LIN	IV/FF	2510	ADE	FF	FΥ	ΔΙ	F
UIN	I V ∟ I`	\OIL	$\prime$ ADL	- 1 L	LV	ᄉ	ᆫ

**MATHEUS QUADROS** 

A MODA CELEBRA A CIÊNCIA: CIMÁTICA E SUPERFÍCIES NA CRIAÇÃO DE UMA MODA CONCEITUAL COM INSPIRAÇÃO NO PROJETO *BIOPHILIA* 

**NOVO HAMBURGO** 

## 1 ASSUNTO

Björk, moda e som.

## 1.1 TEMA

O processo criativo da musicista *Björk* no projeto musical *Biophilia* como inspiração criativa para pensar a *cimática* na moda.

#### 2 JUSTIFICATIVA

Através de imersão realizada durante a exposição internacional "Björk Digital" (2019) no Museu da Imagem e do Som (MIS - SP), presenciou-se o ineditismo da musicista *Björk* ao trazer conexões entre tecnologia, natureza e ciência para a música através da criação do álbum-aplicativo educacional disponível para dispositivos móveis, Biophilia (2011). Tal inovação desenvolvida na indústria musical une a produção alternativa às convencionais do mercado e representa um modo inovador de se produzir e consumir, trazendo à tona a união de diferentes tipos de processos criativos ao explorar fenômenos relacionados a natureza e a ciência através das tecnologias interativas da contemporaneidade, como: ao utilizar na composição da linha de baixo da canção "Thunderbolt" (faixa 02) a crepitação elétrica da Bobina de Tesla (1890), invento de Nikola Tesla; ao trazer como arranjo de "Sacrifice" (faixa 08) o escultor sonoro Henry Dagg, criador do instrumento movido a energia solar Sharpsichord (2010), programado através de 11.500 pinos em um cilindro de aço; ao buscar no escultor robótico Andy Cavatorta a inclinação terrestre do instrumento Gravity Harps (2011), que usa da gravidade para tocar as notas da canção "Solstice" (faixa 10).

Assim como *Björk* redefine a forma em que podemos samplear a música ao conceber interferências criativas em seus projetos musicais, acredita-se que com a moda também possa se relacionar com a ciência, permitindo assim intersecções e contribuições nas possibilidades criativas. Tal como o uso de padronagens para o design de superfície, a partir da análise dos desenhos gerados através do estudo das ondas sonoras de *Ernst Chladni*, do experimento acústico do *Prato de Chladni* (1782) e da *Cimática*, nos quais possibilitaram o processo de visualização do som pela vibração de um meio.

A partir deste mapeamento, afirma-se a importância dessa pesquisa que toma como referência os estudos da musicista *Björk* e da *cimática* para pensar o processo de criação na moda.

# **3 QUESTÃO NORTEADORA**

A extração de figuras através do uso do som no processo criativo, pode dar origem a uma coleção de moda conceitual.

#### **4 OBJETIVOS**

#### 4.1 OBJETIVO GERAL

Projetar os padrões de superfícies baseados nos desenhos gerados pela experiência do *Prato de Chladni* em uma coleção de moda conceitual.

### 4.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Apresentar a musicista Björk;
- Compreender os processos criativos concebidos no projeto musical Biophilia;
- Apresentar o estudo da cimática e de Ernst Chladni;
- Desenvolver um processo através do reinvento do Prato de Chladni;
- Analisar o processo concebido;
- Materializar os padrões de superfícies em uma coleção de moda.

#### **5 METODOLOGIA**

A natureza desta pesquisa é aplicada, uma vez que resulta no desenvolvimento de uma coleção de moda, segundo Prodanov e Freitas (2013, p.51) "objetiva gerar conhecimentos para aplicação prática dirigidos à solução de problemas específicos". O objetivo do estudo é identificado como exploratório, visando proporcionar maior familiaridade com o assunto.

Como procedimento técnico principal, se tem a pesquisa bibliográfica, concebida por meio de materiais já publicados como livros, documentos oficiais, reportagens de revistas, filmes, músicas, gravações etc. Prodanov e Freitas (2013) define pesquisa bibliográfica como aquela que utiliza como base de pesquisa materiais que já foram publicados. Já o método técnico será fenomenológico, onde limita-se aos aspectos essenciais e intrínsecos do fenômeno, sem lançar mão de deduções ou empirismos, buscando compreendê-lo por meio da intuição, visando apenas o dado, o fenômeno, não importando sua natureza real ou fictícia. (PRODANOV; FREITAS, 2013).

### **6 SUMÁRIO COMENTADO**

## CAPÍTULO 1 - INTRODUÇÃO

Apresentação da temática e sua delimitação, questão norteadora, objetivos, justificativa e qual a metodologia será utilizada para desenvolvimento.

Autores: Prodanov e Freitas (2013)

## CAPÍTULO 2 - BITS, BYTES, BJÖRK: A MUSICISTA

Será apresentada e abordada a trajetória da musicista Björk Guðmundsdóttir.

Autores: COSTA (2014), ONE LITTLE INDIAN (2003), PRECIOSA (2010)

### 2.1 - BIOPHILIA: O PROJETO MUSICAL

Será abordado o projeto e o processo criativo aplicado.

**Autores:** COSTA (2014), BBCHD (2013), BIOPHILIA (2011), CINNAMON (2020), DAZED & CONFUSED (2011), PRECIOSA (2010), WIRED (2011)

### **CAPÍTULO 3 – CIMÁTICA**

Breve apresentação da área da física responsável pelo estudo da reação do sistema aos estímulos de vibração e frequência.

**Autores:** SENA (2014), WISNIK (2014)

#### 3.1 FIGURAS DE CHLADNI

Breve apresentação das descobertas observadas pelo físico e musicista alemão *Ernst Chladni*, pioneiro na visualização do som pela vibração de um meio.

**Autores:** SENA (2014), WISNIK (2014)

# CAPÍTULO 4 – ARPEJO: EXPERIMENTAÇÃO

Propor a reelaboração do experimento de *Chladni* com o desejo de extrair formas e superfícies a partir de ruídos do cotidiano.

Autores: OSTROWER (2014), HOFFMANN (2015)

### 4.1 DESENHOS E PADRÕES GERADOS

Análise e catalogação dos desenhos resultantes da experiência realizada no

capítulo anterior.

Autores: OSTROWER (2014), HOFFMANN (2015)

CAPÍTULO 5 – PLANEJAMENTO DE COLEÇÃO

Planejamento de como se dará a criação das padronagens, módulos ou

rapport extraídos através da experimentação e as possíveis técnicas de aplicações

em diferentes superfícies. É desejante que a coleção de moda crie um contraponto

ao explorar a imprecisão do punho juntamente do uso da tecnologia; texturas e

contrastes de materiais; roupa não vestida; transbordante ao corpo.

Autores: VALESE (2003)

## 7 CRONOGRAMA

Quadro 01 - cronograma do Trabalho de Conclusão

Semana 01	05/03	Definição do tema a ser abordado	
Semana 02	12/03	Leitura e fichamento bibliográfico	
Semana 03	19/03	Definição orientador	
Semana 04	26/03	Desenvolvimento do anteprojeto	
Semana 04	31/03	Entrega do anteprojeto	
Semana 05	02/04	Desenvolvimento da introdução	
Semana 06	09/04	Desenvolvimento do capítulo 2	
Semana 07	16/04	Desenvolvimento do subcapitulo 2.1	
Semana 08	23/04	Desenvolvimento do capítulo 3	
Semana 09	30/04	Desenvolvimento do subcapitulo 3.1	
Semana 10	07/05	Desenvolvimento do capítulo 4	
Semana 11	14/05	Desenvolvimento do subcapitulo 4.1	
Semana 12	21/05	Entrega para orientadora	
Semana 13	28/05	Ajustes e envio para revisão ortográfica	
Semana 14	04/06	Desenvolvimento da apresentação visual	
Semana 15	08/06	Entrega TCI (blackboard e tconline)	
Semana 16	16/06 19/06	Bancas	
Semana 17	03/07	Limite entrega TC corrigido.	
	1	Fonts: alabarada nala autor (2020)	

Fonte: elaborado pelo autor (2020).

### 8 REFERÊNCIAS

BBCHD. **When Björk Met Attenborough**, 2013, (00:47:00). Disponível em: <a href="https://www.dailymotion.com/video/x1t1j7y">https://www.dailymotion.com/video/x1t1j7y</a>> Acesso em: 10 mar. 2020.

BIOPHILIA. Álbum completo. Londres: One Little Indian, 2011, (00:49:34). Disponível em:

<a href="https://www.youtube.com/watch?v=br2s0xJyFEM&list=OLAK5uy\_mpvhZ3rpkoYv3">https://www.youtube.com/watch?v=br2s0xJyFEM&list=OLAK5uy\_mpvhZ3rpkoYv3</a> mSWbcPPM0g8trTa3NhGk> Acesso em: 10 mar. 2020.

CINNAMON. **Björk Digital**. São Paulo: IPSIS Gráfica, 2020. Disponível em: <a href="https://issuu.com/cinnamoncomunica.com/docs/cat\_logo\_bj\_rk\_digital?fbclid=lwAR">https://issuu.com/cinnamoncomunica.com/docs/cat\_logo\_bj\_rk\_digital?fbclid=lwAR</a> 2i5-07oGPDN38HfRzHls2DJRWnEhCQoohl4AabB9SYs5SIwuawAg5aWNw > Acesso em: 10 mar. 2020.

COSTA, André. **As aventuras subjetivas de Björk**. Brasília: Maurício Dias Chades, 2014.

DAZED & CONFUSED. **Covers icons select a star of the future**. London: Dazed Media, 2011. Disponível em: <a href="https://www.bjork.fr/Dazed-Confused-2011">https://www.bjork.fr/Dazed-Confused-2011</a> Acesso em: 21 mar. 2020.

HEINRICHS, Felipe; DE SOUZA, Raquel; DAPPER, Silvia; TEIXEIRA, Bruno. **Experimentações Práticas Para O Design De Superfície**: Cimática Como Técnica Criativa. PGDESIGN: Design e Tecnololgia 17 (2019), 2018. Disponível em: <a href="https://www.ufrgs.br/det/index.php/det/article/view/585">https://www.ufrgs.br/det/index.php/det/article/view/585</a> Acesso em: 30 mar. 2020.

HOFFMANN, Ana Cleia Christovam. **Pinturas de si:** moda e artesania da existência. Dissertação (Mestrado em Educação). Universidade Federal do Rio Grande do Sul-UFRGS, 2015. Disponível em: < https://www.lume.ufrgs.br/handle/10183/128879>. Acesso em: 10 mar. 2020.

HOFFMANN, Ana Cleia Christovam; ZORDAN, Paola Basso Menna Barreto Gomes. **Esquizo-Escrita do figurino**: procedimentos para pensar processos de criação. Iara: Revista de Moda, Cultura e Arte, São Paulo. Vol 8, n. 2. Jan. 2016. Disponível em: <a href="http://www1.sp.senac.br/hotsites/blogs/revistaiara/wpcontent/uploads/2016/03/94\_I ara\_artigo\_original.pdf">http://www1.sp.senac.br/hotsites/blogs/revistaiara/wpcontent/uploads/2016/03/94\_I ara\_artigo\_original.pdf</a> Acesso em: 21 mar. 2020.

LEVENTON, Melissa. **Artwear fashion and anti-fashion**. Nova lorque: Thames & Hudson. 2005;

ONE LITTLE INDIAN. Inside Björk, 2003, (00:50:00) Disponível em:

<a href="http://www.dailymotion.com/video/x27z8k3\_inside-bjork-the-documentary\_music">http://www.dailymotion.com/video/x27z8k3\_inside-bjork-the-documentary\_music</a>. Acesso em: 10 mar. 2020. OSTROWER, Fayga. Criatividade e processos de criação. 28. ed. Rio de Janeiro: Editora Vozes, 2013. PRECIOSA, Rosane. Rumores discretos da subjetividade. Porto Alegre: Editora UFRGS. 2010 Disponível em: <a href="http://www4.pucsp.br/nucleodesubjetividade/Textos/rumoresdiscretosdasubjetividad">http://www4.pucsp.br/nucleodesubjetividade/Textos/rumoresdiscretosdasubjetividade/Textos/rumoresdiscretos/Textos/rumoresdiscretos/Textos/rumoresdiscretos/Textos/rumoresdiscretos/Textos/rumoresdiscretos/Textos/rumoresdiscretos/Textos/rumore epreciosatese.pdf> Acesso em: 21 março 2020. ROSSI, Diovan da Silva. A arte e os processos da artista Anelise Bredow como base inspiradora para a concepção de uma coleção de moda conceitual. TCC (Graduação) - Curso de Design de Moda e Tecnologia, Universidade Feevale, Novo Hamburgo, 2019. Disponível em: <a href="https://biblioteca.feevale.br/Vinculo2/00001c/00001cc4.pdf">https://biblioteca.feevale.br/Vinculo2/00001c/00001cc4.pdf</a> Acesso em: 10 mar. 2020. RÜTHSCHILLING, Evelise Anicet. *Design* de Superfície. Porto Alegre: UFRGS Editora, 2008. SENA, Felipe B. A. Cimática como diálogo entre o sonoro e o visual. Trabalho De Conclusão de Curso, São Paulo: Centro Universitário SENAC, 2014. VALESE, Adriana . O processo de criação em expressão tridimensional. In: Claudio Ferlauto. (Org.). Faces do Design. 1ed. São Paulo: Edições Rosari, 2003. VILLAÇA, Nízia. Tecnociência, artes e moda. São Paulo: Estação das letras, 2007. ZORDAN, Paola Basso Menna Barreto Gomes; HOFFMANN, Ana Cleia Cristovam. Movimento das identidades e subjetividades na produção de modos de vida. Quaestio – Revista de estudos em educação, v. 16, n. 2, p. p. 283-296, 11 Sorocaba, nov. 2014. Disponível em: <a href="http://periodicos.uniso.br/ojs/index.php/quaestio/article/download/2082/1815">http://periodicos.uniso.br/ojs/index.php/quaestio/article/download/2082/1815</a> Acesso em: 21 mar. 2020. WIRED. In depth: How Björk's 'Biophilia' album fuses music with iPad apps. London: Conde Nast **Publications** Ltd, 2011. Disponível <a href="https://www.wired.co.uk/article/music-nature-science">https://www.wired.co.uk/article/music-nature-science</a> Acesso em: 10 mar. 2020. \_. A música, o corpo e as máquinas. **Revista Opus**, Rio de Janeiro, v. 4, n. 4, 27-44. 1997. ago. Disponível em: p.

<a href="http://www2.eca.usp.br/prof/iazzetta/papers/opus.pdf">http://www2.eca.usp.br/prof/iazzetta/papers/opus.pdf</a>. Acesso em: 10 mar. 2020.

WISNIK, José Miguel. **O Som e o Sentido**. 2ª. São Paulo: Companhia das Letras, 2014.