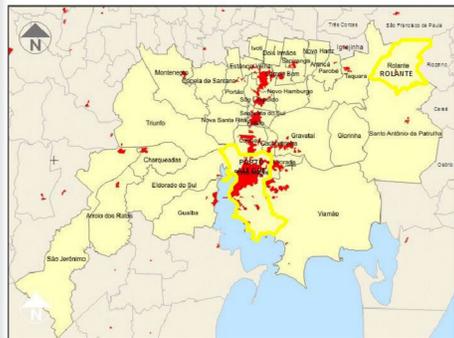


Mapa do Estado do Rio Grande do Sul
Fonte: DAER - RS 2006



Mapa com as cidades limítrofes de Rolante.



Imagem de satélite da área central da cidade de Rolante
Fonte: Google Earth, 2012



Imagem de satélite da área de estudo cidade de Rolante
Fonte: Google Earth, 2012

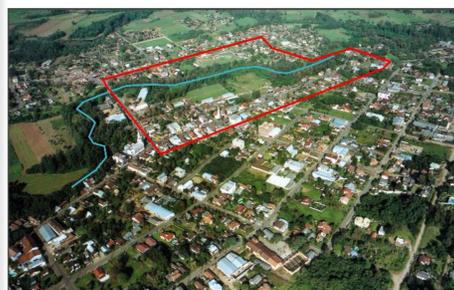


Foto aérea do centro da cidade de Rolante, em azul está demarcado o rio, em vermelho está destacada a área de intervenção urbana.
Fonte: Both, 2006.

PARQUE DO RIO ROLANTINHO DA AREIA

O parque proposto é para o município de Rolante, localizado no estado do Rio Grande do Sul, no Vale dos Sinos a 95km da cidade de Porto Alegre, o núcleo urbano está a 38 metros acima do nível do mar. O rio Rolantino da Areia percorre boa parte da cidade de Rolante, nasce na zona serrana da cidade e segue seu percurso até o encontro com o Rio Rolante.

Situada às margens do rio Rolantino da Areia, a cidade cresceu e chegou a uma população de 21 mil habitantes, constituindo-se uma cidade pequena que preservou o traçado de seu curso original.

De maneira geral, a cidade voltou as costas para o rio e passou a valorizar o sistema viário, fazendo de seus rios canais de esgoto e depreciando as suas margens, tornando-as insalubres e degradando sua paisagem.

O objetivo desse trabalho é mudar a visão dos moradores, mostrando a importância cultural do rio para a população, visa rever a relação urbana entre a orla da cidade e o rio.

O foco central é o rio Rolantino da Areia que cruza a cidade e corta o centro urbano ao meio, o parque trata de uma proposta de um projeto de requalificação das margens do rio, pretende-se integrar o rio com o centro da cidade dando vida as suas margens, unir os dois centros com melhorias urbanas e paisagísticas que, dentro do possível, resgatem a condição natural de suas margens e, ao mesmo tempo possibilitem o seu uso múltiplo dentro dos limites legais, com a criação de espaços públicos, recuperação das bordas do rio (foi trabalhada a diretriz de recuperação de área de preservação ambiental urbana, conforme definido no código florestal e de acordo com as demandas da cidade).

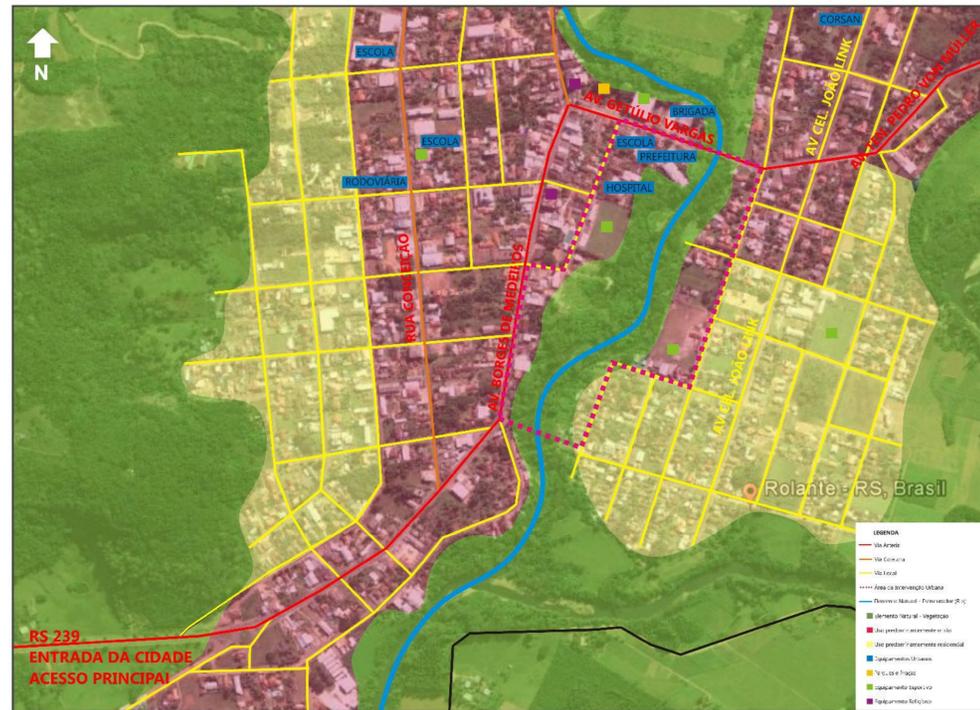
Ao longo do parque serão utilizadas estratégias para passagens, percursos e encontros destinados ao lazer, esporte e contemplação do meio ambiente. De acordo com os percursos, os caminhos receberão os diferentes tipos de pavimentação: caminhos para pedestres, passeios elevados, circuitos de caminhada, decks de madeira de reflorestamento e ciclovia.

Serão propostos equipamentos para o uso da população, como: bancos, luminárias, lixeiras, praça infantil, equipamentos de ginástica, campo de futebol, cancha de bocha, pista de skate, pergolados e anfiteatro.

Para melhorar a mobilidade urbana da cidade foi proposta a abertura de mais vias, três vias no entorno do quarteirão do parque e uma via para a travessia de um lado para o outro do rio, atualmente só existe uma ponte que liga os dois centros no centro urbano.

Diretrizes do projeto:

- *incentivar o rio como caminho:* explorar a visão da cidade a partir do rio Rolantino da Areia.
- *conservar a paisagem:* proteger o patrimônio cultural e ambiental da cidade, por meio de instrumentos de uso e ocupação do solo ao longo da faixa de proteção do rio.
- *conectar a cidadã ao rio:* criar caminhos e mirantes que levem até o rio.
- *umentar a vitalidade da área:* criar espaços que levem os moradores as margens do rio, hoje abandonadas.



Diagnóstico da Estrutura Urbana
Sem escala

CONCEITO GERAL DO PROJETO



1 - Desenho do quarteirão



2 - O parque está totalmente inserido na malha urbana, próximo do setor central residencial

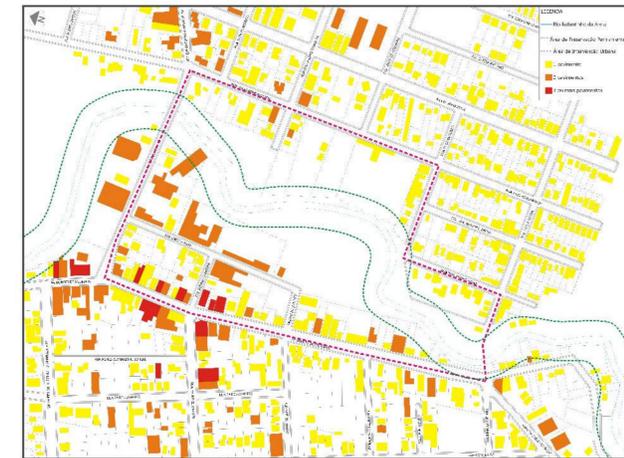


3 - A cidade abraçando o parque, a ideia foi concentrar atividades mais urbanas e áreas contemplativas, gerando contraste entre o movimento da cidade.

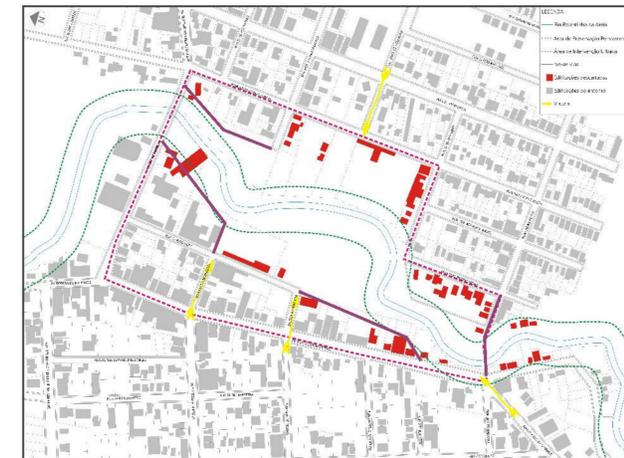
4 - O conflito entre sensibilidade ambiental das áreas de preservação (margens do rio) e a apropriação do parque pela população com a implantação de equipamentos urbanos e travessias sobre o rio.

5 - A malha urbana é interrompida pela geometria orgânica das áreas de preservação, contrapondo entre o natural e o construído, gerando contraste e valorização da paisagem.

6 - A malha do parque permite diversas escalas e interrupções, permitindo a setorização e a orientabilidade, e valoriza o senso de escala do pedestre.



Mapa de alturas
Sem escala



Área de Intervenção Urbana
Sem escala



Imagem de satélite da área de estudo cidade de Rolante com a marcação do levantamento fotográfico do entorno da área de intervenção.
Fonte: Google Earth, 2012



1 - Ponte pencil para pedestres

2 - Esquina onde a Rua Borges de Medeiros se transforma em Avenida.

3 - Avenida Borges de Medeiros, principal acesso a cidade.

4 - Avenida Borges de Medeiros, o prédio azul é o mais antigo da cidade.

5 - Rua Noé de Freitas.

6 - Rua Noé de Freitas, margens do rio sendo inundadas por carroceiros

7 - Rua Carlos Huff, a esquerda a Sociedade Carlos Gomes e a direita o campo de futebol.

8 - Hospital Municipal

9 - Escola Ensino Fundamental

10 - Prefeitura Municipal de Rolante

11 - Final da Av. Getúlio Vargas e início da Av. Tenente Müller sobre a ponte do Rio Rolantino da Areia.

12 - Brigada Militar

13 - Ginásio Municipal de Esportes

14 - Sociedade Cristo Rei

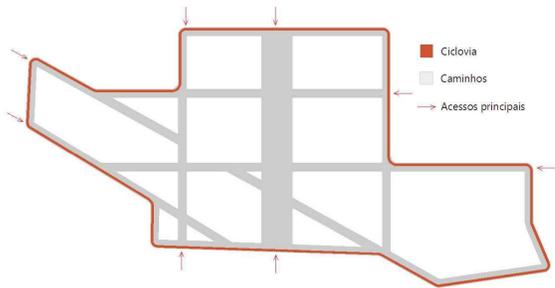
15 - Cobertura da Av. Getúlio Vargas

16 - Igreja Católica

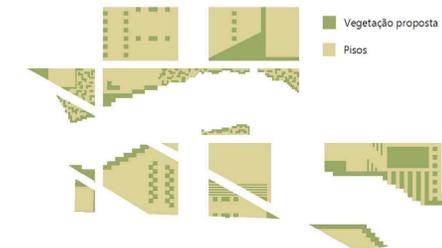
ESTRUTURAÇÃO DO PARQUE



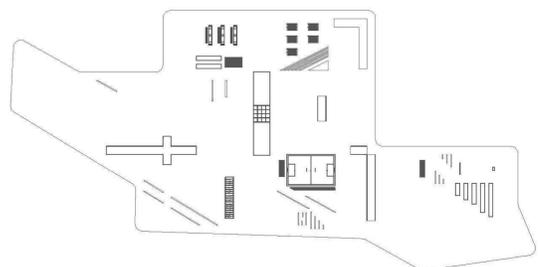
1 - Condicionante Ambiental
Escala: 1/3000



2 - Linhas - Caminhos
Escala: 1/3000



3 - Planos - Pisos
Escala: 1/3000

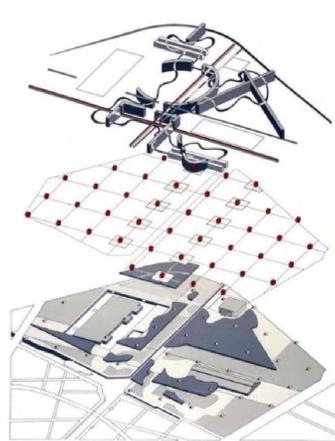


4 - Pontos - Pontes/ Edificações/ Equipamentos
Escala: 1/3000



4 - Parque do Rio Rolantinho da Areia
Escala: 1/3000

REFERÊNCIAS FORMAIS



Parque La Villette em Paris, França.



Plaza Royal Victoria, em Londres, Reino Unido.



Itämerenkatu 5, em Helsinki, Finlândia.



Cinema ao ar livre - Parque La Villette em Paris, França.



Plaza Royal Victoria, em Londres, Reino Unido.



Banho de sol - Sesc Pompéia em São Paulo.



Margens do Rio Hai, em Tianjin, China.



Perspectiva geral do parque, mostrando os dois acessos principais
Sem escala



Ponte Wupper em Obladen, Alemanha.



Ponte Wupper em Obladen, Alemanha.



Kiss Bridge em València, Espanha.

PROGRAMA DE NECESSIDADES

1. USO DE EVENTOS E COMÉRCIO

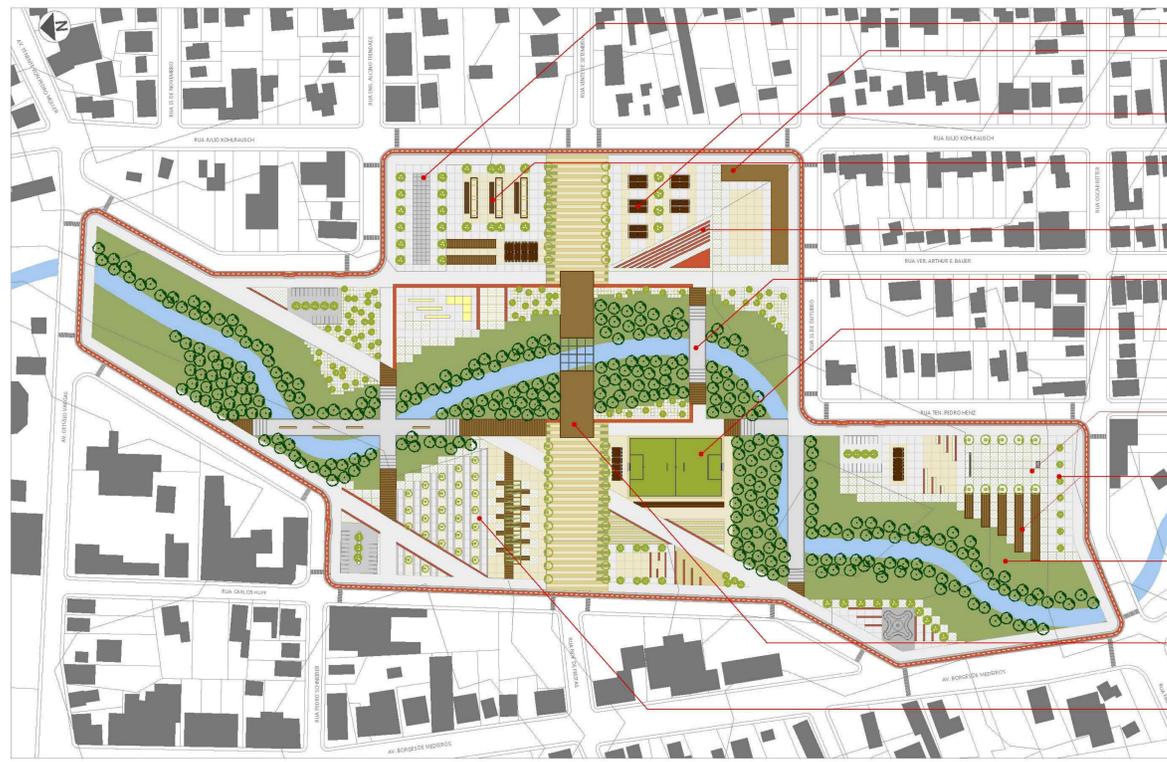
Esta área visa a otimização dos espaços do parque, bem como da valorização cultural do município. Esta área de eventos foi pensada como intenção de a cidade poder contar com espaço e infra-estrutura apropriada para exposições de arte, pequenos shows e eventos relacionados a cultura. Os equipamentos propostos são: anfiteatro, ponte principal (espaço para eventos), espaço para feira livre (coberto e aberto), bares, comércio, sanitários e estacionamento.

2. USO DE CONVÍVIO COMUM

Esta área de convívio comum busca a integração oferecendo espaços que proporcionem as práticas ligadas ao convívio mútuo e a coletividade entre a população, com área verde mais permeável condicionando o uso de equipamentos menores e mais distribuídos. Os equipamentos propostos são: mirantes para contemplação, praça da paz, praça dos aspersores, espaço infantil, espaço para melhor idade, sanitários e estacionamento.

3. USO DE LAZER ESPORTIVO

Área destinada ao lazer e esporte, visa proporcionar a população espaços para as práticas esportivas diversas, que atenda ao público infantil e adulto, bem como o contato com a natureza, através de equipamentos e áreas qualificadas para o desenvolvimento das atividades onde o bem estar físico e mental sejam priorizados. É o maior setor do parque que conta com uma grande área verde, tornando-se uma excelente opção para práticas esportivas e lazer ligadas a natureza. Os equipamentos propostos são: percursos de caminhada e ciclovia, equipamentos de ginástica ao ar livre, campo de futebol society, canchas de bocha, pista de skate, sanitários e estacionamento.



Implantação
Escala: 1/1500

Praça dos aspersores

Espaço Comercial
Prédio comercial propostos para movimentar mais este lado da cidade, que possui muitos moradores.

Espaço para feiras
Espaço destinado para os produtores rurais venderem os seus produtos

Espaço para jogos de bocha
Esse espaço servirá para torneios municipais, a bocha é um esporte tradicional do município.

Anfiteatro
Utilizado em pequenas apresentações populares e nas festividades municipais.

Ponte lateral
Essas pontes serão utilizadas como mirantes.

Espaço de jogos
Foi disposto um campo de futebol society, para os moradores poderem jogar futebol diariamente, por diversão e nos finais de semana terão espaço para campeonatos amadores.

Cinema ao ar livre
Espaço para divulgação de filmes independentes e mostras municipais, onde os moradores poderão levar cadeiras ou sentar no gramado.

Espaço das pedras
Este espaço serve para os moradores que estão nos quarteirões ao redor. Lugar para as pessoas tomarem chimarrão, tomarem banho de sol, as crianças brincarem, espaço para integração dos moradores.

APP - Área de preservação permanente
Essa área está dentro dos limites estabelecidos pelo Código Florestal, o rio possui em alguns trechos a largura máxima de 10m, sendo assim a APP ficou com 30m de largura para cada lado do rio.

Ponte Principal - Túnel
Será utilizada como passagem principal entre os dois lados do parque, ela será um túnel para as feiras coloniais e as tendas da festa da cuca. Será o ponto alto do parque.

Esplanada
Essa esplanada possui vários tipos de pavimentação, um pergolado, árvores e bancos, será o local mais tranquilo do parque, pois o hospital está ao lado, será um espaço de total contemplação.

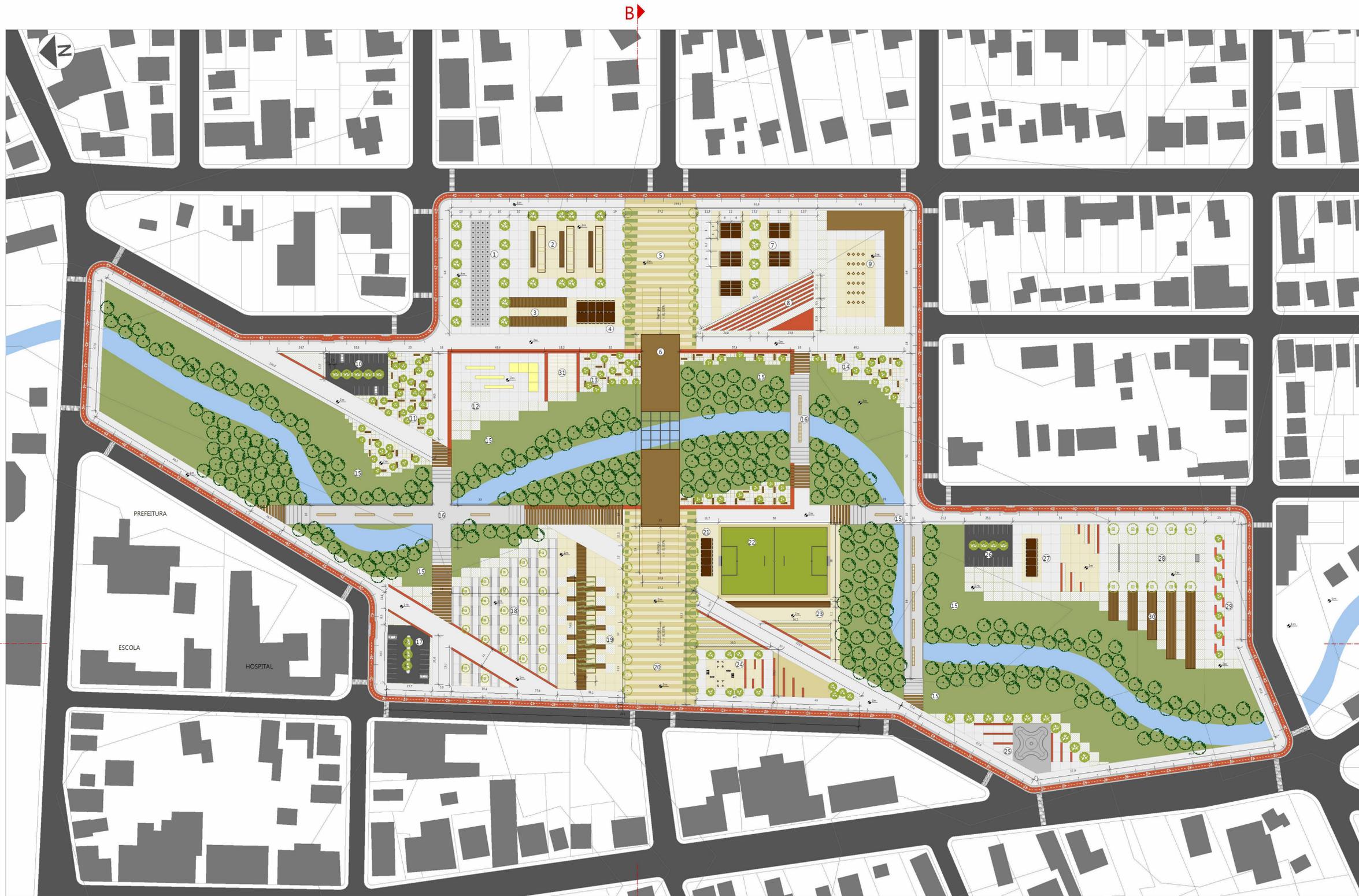
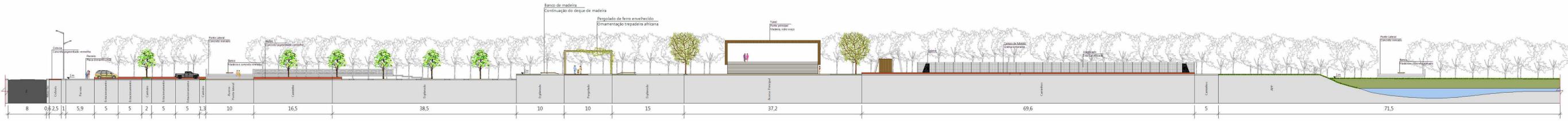


TABELA DE ÁREAS	
APP + Rio	5,20 ha
Parque	6,35 ha
Total	11,55 ha

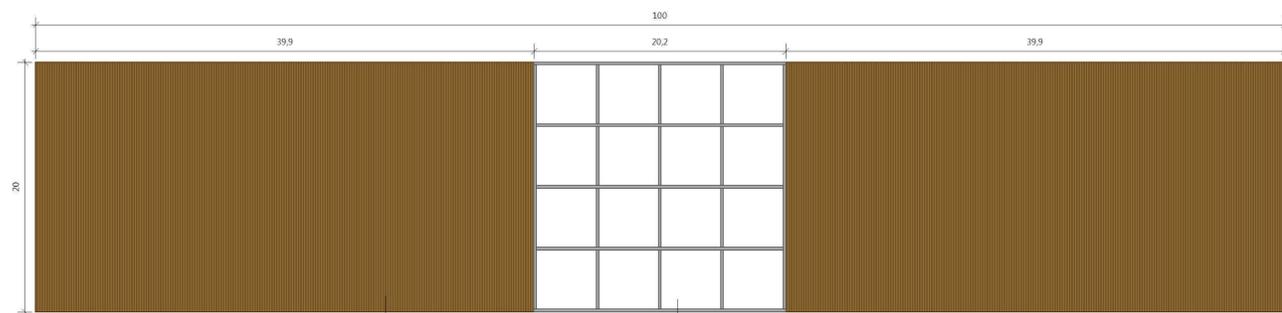
Uso esportivo	7.483m ²
Uso contemplativo	15.649m ²
Uso artístico	5.952m ²
Uso bar/ comércio	5.734m ²
Uso infantil	2.175m ²
Estacionamento	1956m ²

- LEGENDA**
- 1 Praça dos Aspersores
 - 2 Canchas de Bocha
 - 3 Deque/ Banho de sol
 - 4 Bares/ Banheiros
 - 5 Acesso principal
 - 6 Ponte principal
 - 7 Feiras coloniais/ Aberto e Coberto
 - 8 Aniteatro
 - 9 Comércio/ Bares/ Banheiros
 - 10 Estacionamento 01
 - 11 Espaço de Contemplação 01
 - 12 Praça Infantil
 - 13 Espaço de Contemplação 02
 - 14 Espaço de Contemplação 03
 - 15 Áreas de Preservação Permanente
 - 16 Pontes laterais
 - 17 Estacionamento 02
 - 18 Praça da Paz
 - 19 Pergolado
 - 20 Acesso principal
 - 21 Bar/ Banheiro
 - 22 Futebol Society
 - 23 Arquibancada
 - 24 Espaço ginástica
 - 25 Espaço skate
 - 26 Estacionamento 03
 - 27 Bar/ Banheiro
 - 28 Cinema
 - 29 Espaço de Contemplação 04
 - 30 Deques/ Banho de sol
 - 31 Espaço para cachorros
- Vegetação rasteira existente
 - Piso permeável - Placa drenante
 - Piso permeável - Placa drenante
 - Piso permeável - Mosaico português
 - Grama
 - Madeira
 - Bancos de concreto vermelho
 - Bancos de madeira e aço
 - Bancos de madeira
 - Vegetação existente
 - Vegetação temática

Implantação
Escala: 1/750



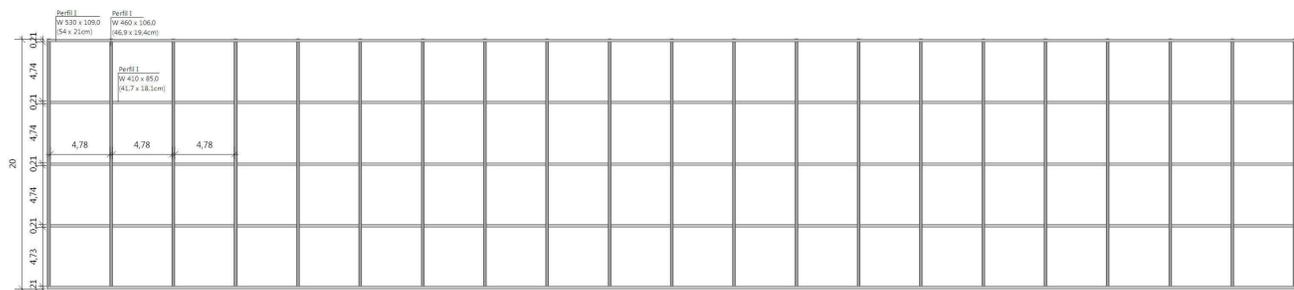
Corte AA - Longitudinal
Escala: 1/300



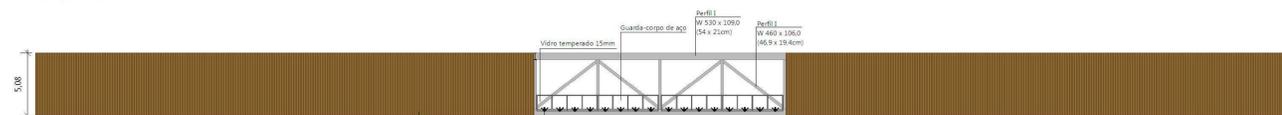
Vista superior da ponte principal
Escala: 1/200

Revestimento interno e externo com madeira sp4, tábuas com 30 cm de largura

Cobertura com vidro temperado 10mm



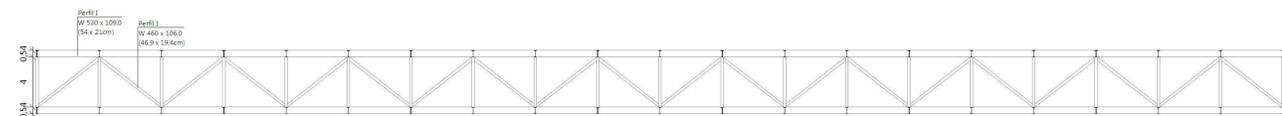
Estrutura metálica da ponte principal
Escala: 1/200



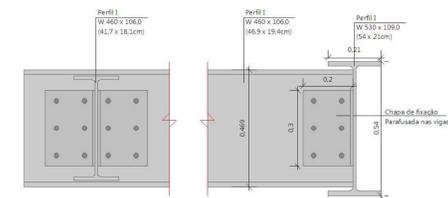
Vista lateral da ponte principal
Escala: 1/200

Revestimento interno e externo com madeira sp4, tábuas com 30 cm de largura

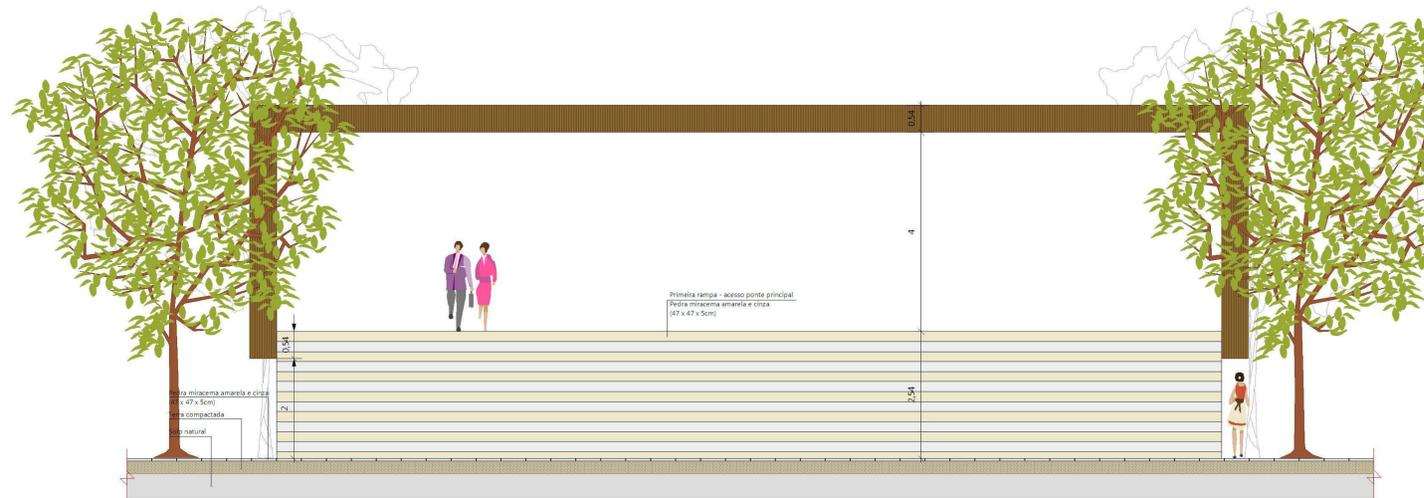
Guarda-corpo de aço
Vidro temperado 15mm
Elemento de aço para fixar o vidro



Vista lateral da estrutura da ponte principal
Escala: 1/200



Detalhe de fixação das vigas
Escala: 1/10



Vista frontal da ponte principal
Escala: 1/50

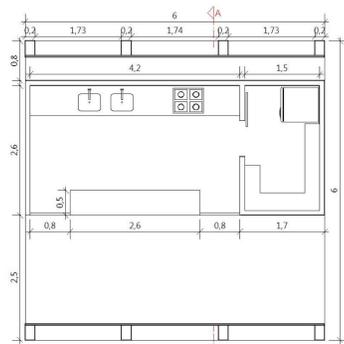


Perspectiva de um dos acessos principais do parque com o pórtico de entrada
Sem escala

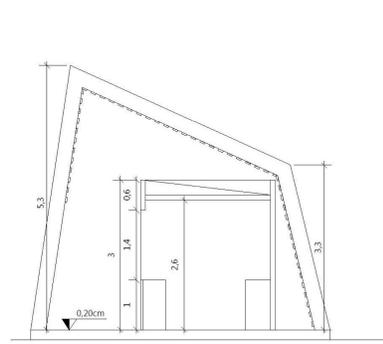


Perspectiva do pergolado com os bancos de madeira, a direita está o outro acesso principal
Sem escala

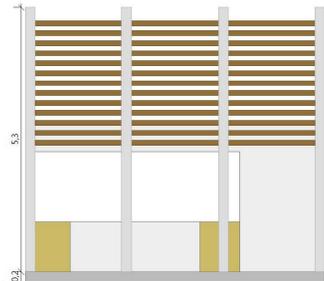
MÓDULO PARA BARES



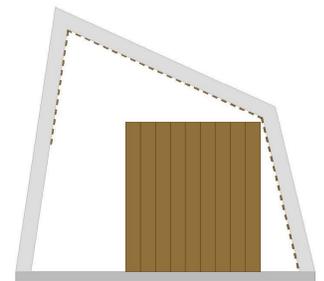
Bar - Planta Baixa
Escala: 1/50



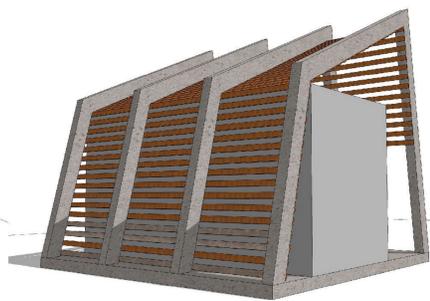
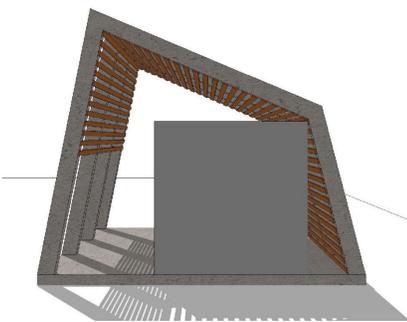
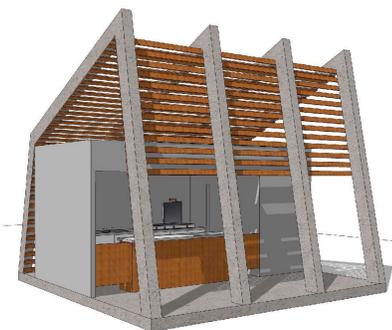
Bar - Corte AA
Escala: 1/50



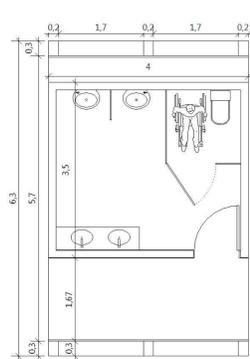
Bar - Fachada Frontal
Escala: 1/50



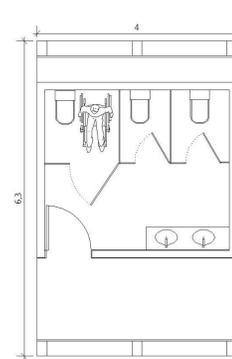
Bar - Fachada Lateral
Escala: 1/50



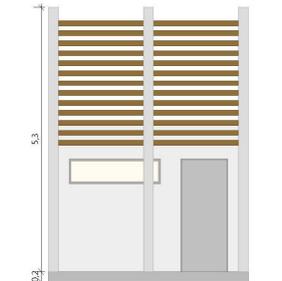
MÓDULO PARA BANHEIROS



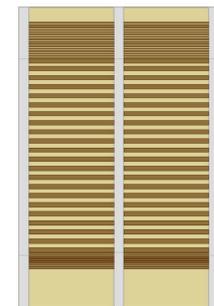
Banheiro Masculino - Planta Baixa
Escala: 1/50



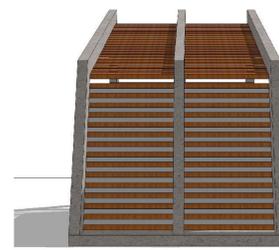
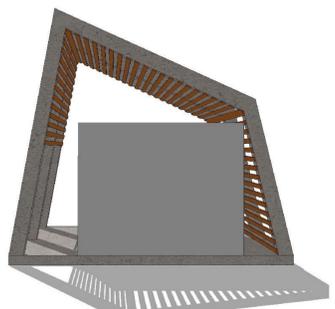
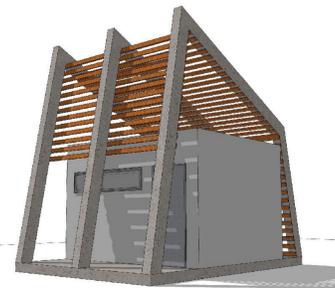
Banheiro Feminino - Planta Baixa
Escala: 1/50



Banheiro - Fachada Frontal
Escala: 1/50



Banheiro - Vista Superior
Escala: 1/50



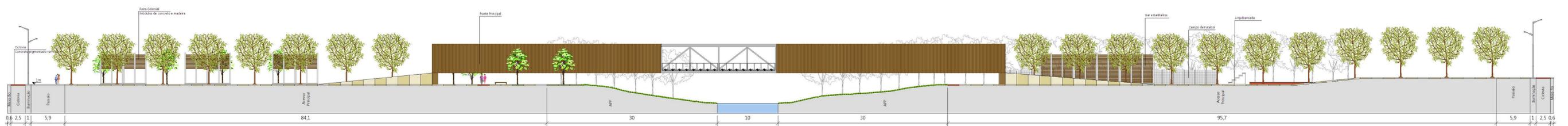
Perspectiva do cinema ao ar livre e dos estares (deque e bancos de concreto vermelho)
Sem escala



Perspectiva do espaço para as feiras coloniais, ao fundo está o anfiteatro e o rio
Sem escala



Perspectiva dos bares e do deque para banho de sol, ao fundo está a praça dos aspersores e as canchas de bocha
Sem escala



Corte BB - Transversal
Escala: 1/250