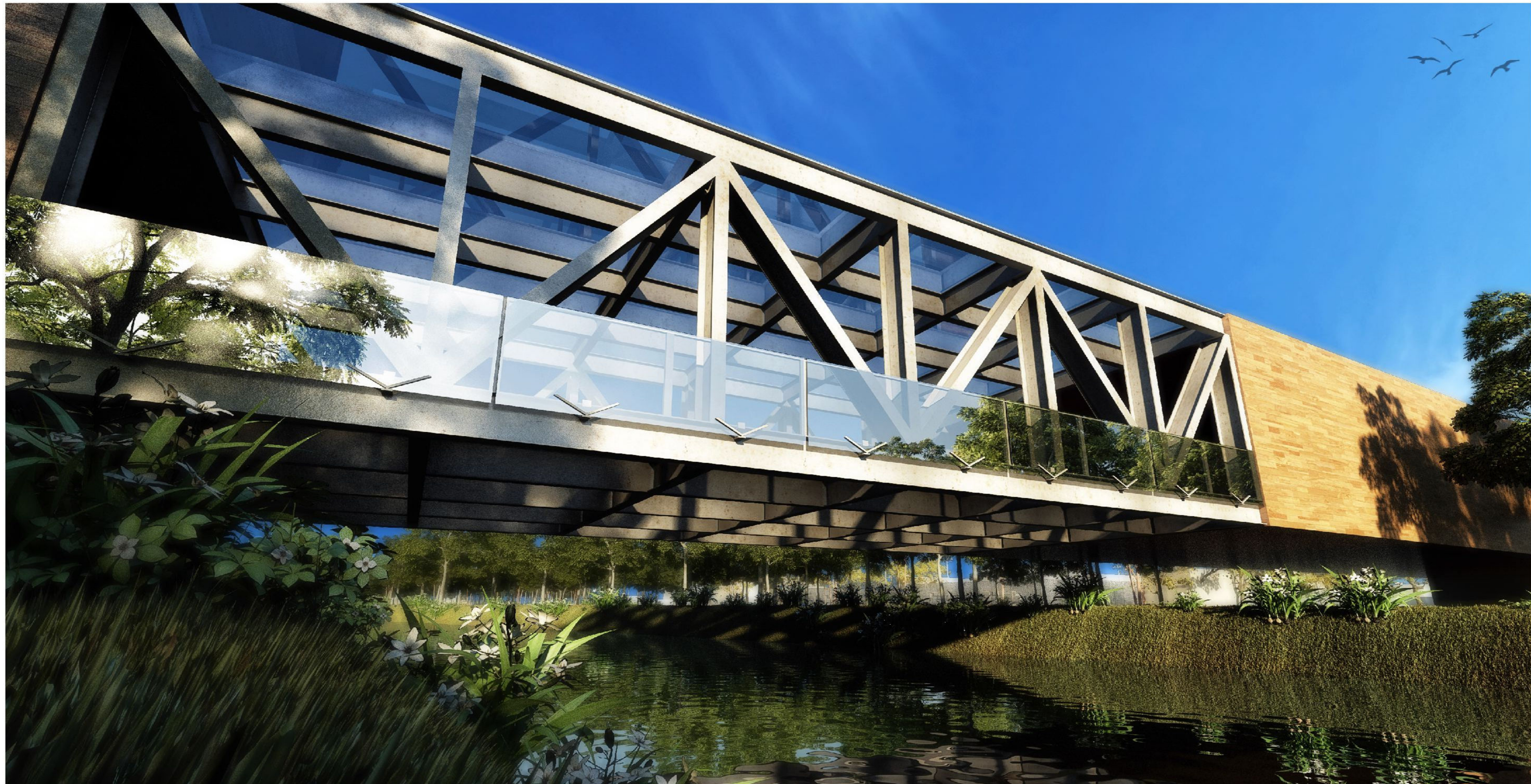
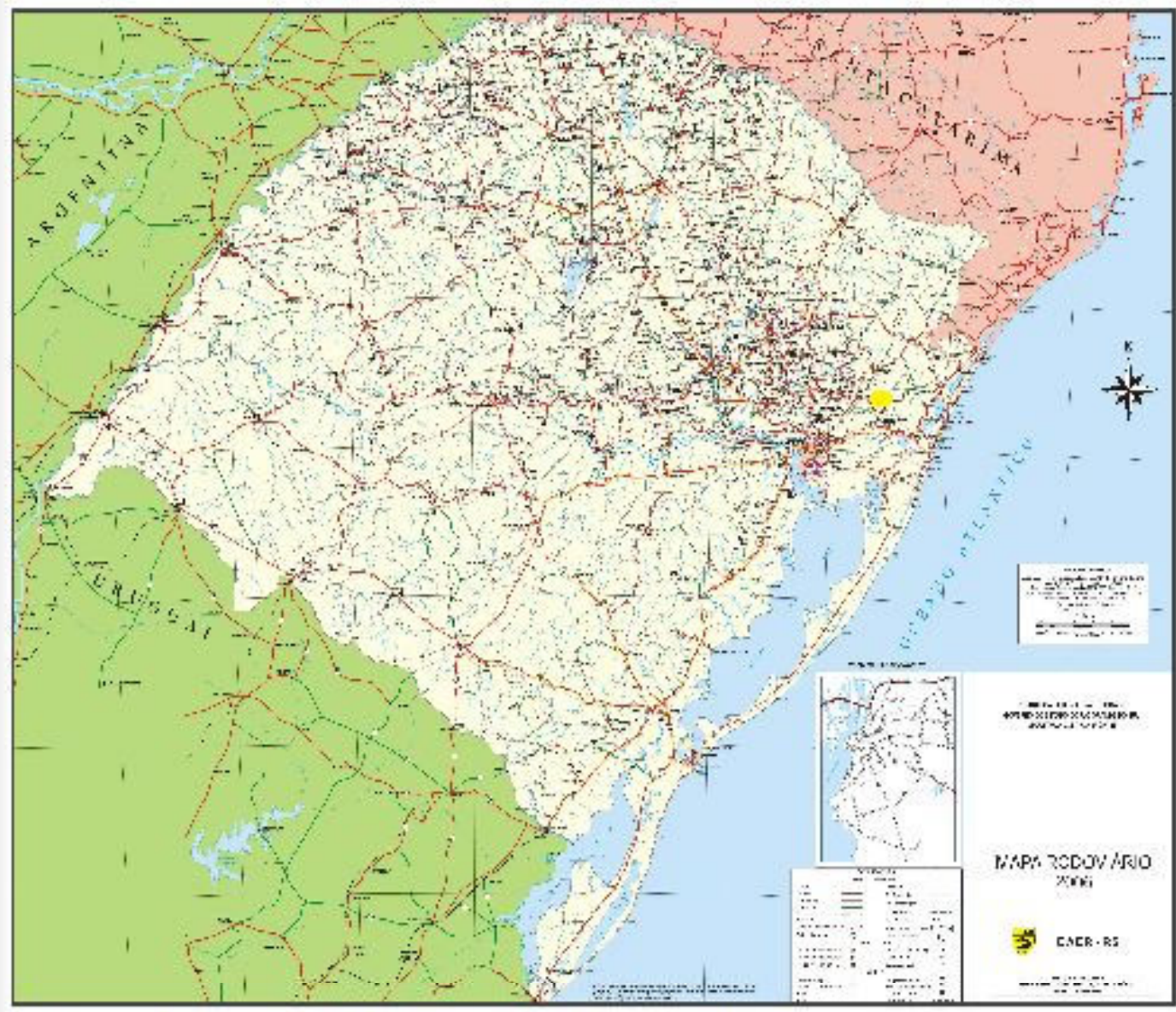




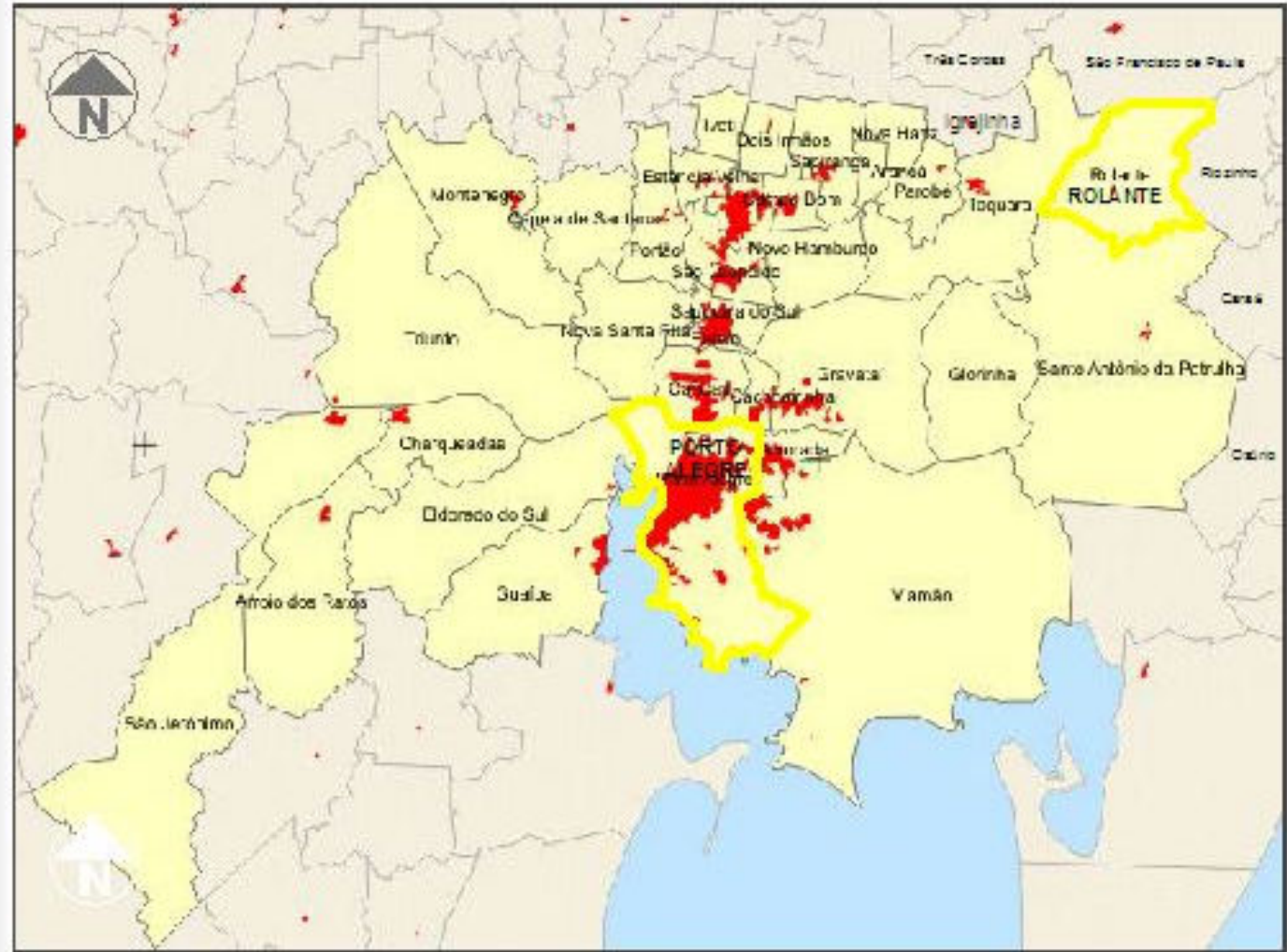
"O paisagismo é a única expressão artística em que participam os cinco sentidos do ser humano. Enquanto a arquitetura, a pintura, a escultura e as demais artes plásticas usam e abusam apenas da visão, o paisagismo envolve também o olfato, a audição, o paladar e o tato, o que proporciona uma rica vivência sensorial, ao somar as mais diversas e completas experiências perceptivas. Quanto mais um jardim consegue aguçá-los todos os sentidos, melhor cumpre seu papel.

...Lugar é todo aquele espaço agradável que convida ao encontro das pessoas ou ao nosso próprio encontro. Ele estimula a permanecer e praticar alguma atividade, como descansar, meditar, ler, conversar em grupo, ou simplesmente admirar o entorno e os elementos da paisagem." **Criando Paisagens.** Benedito Abbud





Mapa do Estado do Rio Grande do Sul
Fonte: DAER - RS 2006



Mapa com as cidades limítrofes de Rolante



Imagem de satélite da área central da cidade de Rolante
Fonte: Google Earth, 2012



Imagem de satélite da área de estudo cidade de Rolante
Fonte: Google Earth, 2012

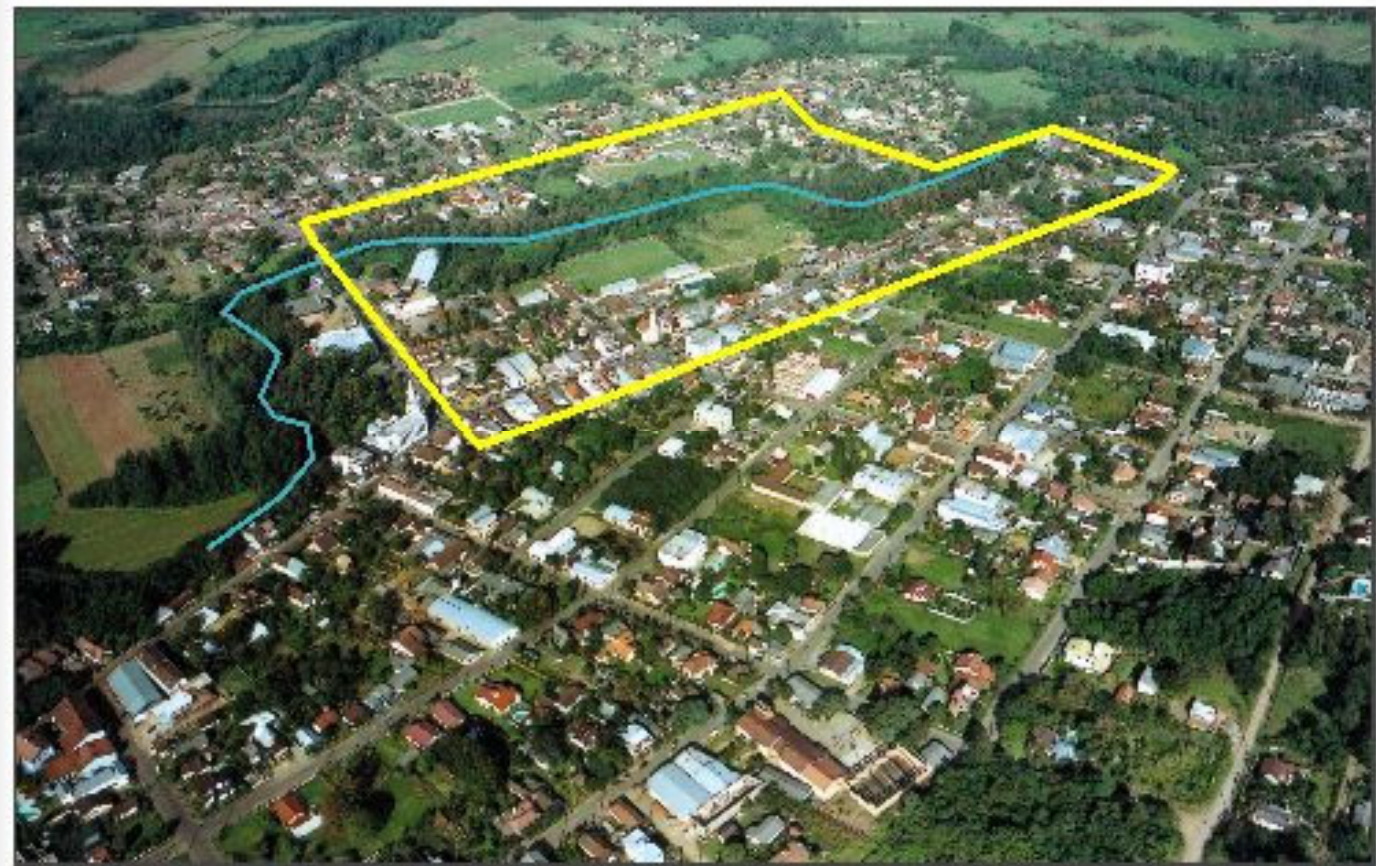
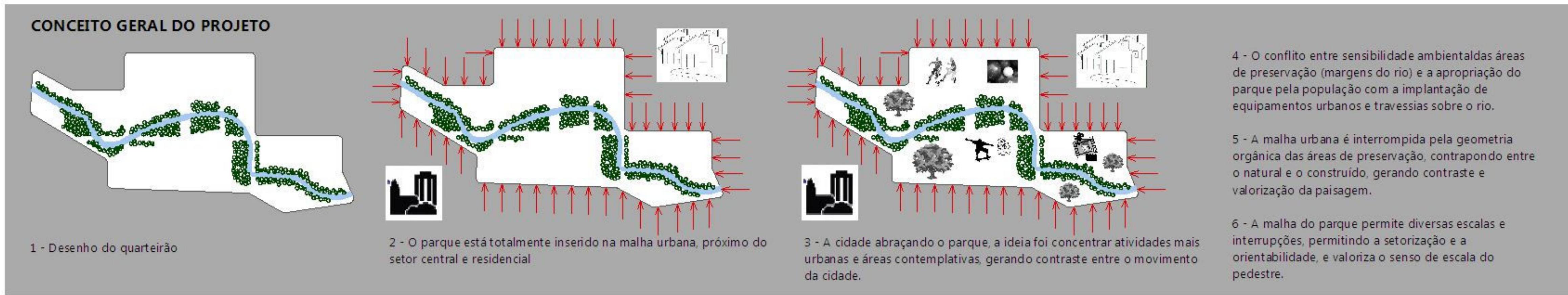


Foto aérea do centro da cidade de Rolante
Em azul está demarcado o rio, em vermelho está destacada a área de intervenção urbana.
Fonte: Foto Both, 2006.



PARQUE DO RIO ROLANTINHO DA AREIA

O parque proposto é para o município de Rolante, localizado no estado do Rio Grande do Sul, no Vale dos Sinos a 95km da cidade de Porto Alegre, o núcleo urbano está a 38 metros acima do nível do mar. O rio Rolantino da Areia percorre boa parte da cidade de Rolante, nasce na zona serrana da cidade e segue seu percurso até o encontro com o Rio Rolante. Situada as margens do rio Rolantino da Areia, a cidade cresceu e chegou a uma população de 21 mil habitantes, constituindo-se uma cidade pequena que preservou o traçado de seu curso original. De maneira geral, a cidade voltou as costas para o rio e passou a valorizar o sistema viário, fazendo de seus rios canais de esgoto e depreciando as suas margens, tornando-as insalubres e degradando sua paisagem. O objetivo desse trabalho é mudar a visão dos moradores, mostrando a importância cultural do rio para a população, visa rever a relação urbana entre a orla da cidade e o rio.

O foco central é o rio Rolantino da Areia que cruza a cidade e corta o centro urbano ao meio, o parque trata de uma proposta de um projeto de requalificação das margens do rio, pretende-se integrar o rio com o centro da cidade dando vida as suas margens, unir os dois centros com melhorias urbanas e paisagísticas que, dentro do possível, resgatem a condição natural de suas margens e, ao mesmo tempo possibilitem o seu uso múltiplo dentro dos limites legais, com a criação de espaços públicos, recuperação das bordas do rio (foi trabalhada a diretriz de recuperação de área de preservação ambiental urbana, conforme definido no código florestal e de acordo com as demandas da cidade).

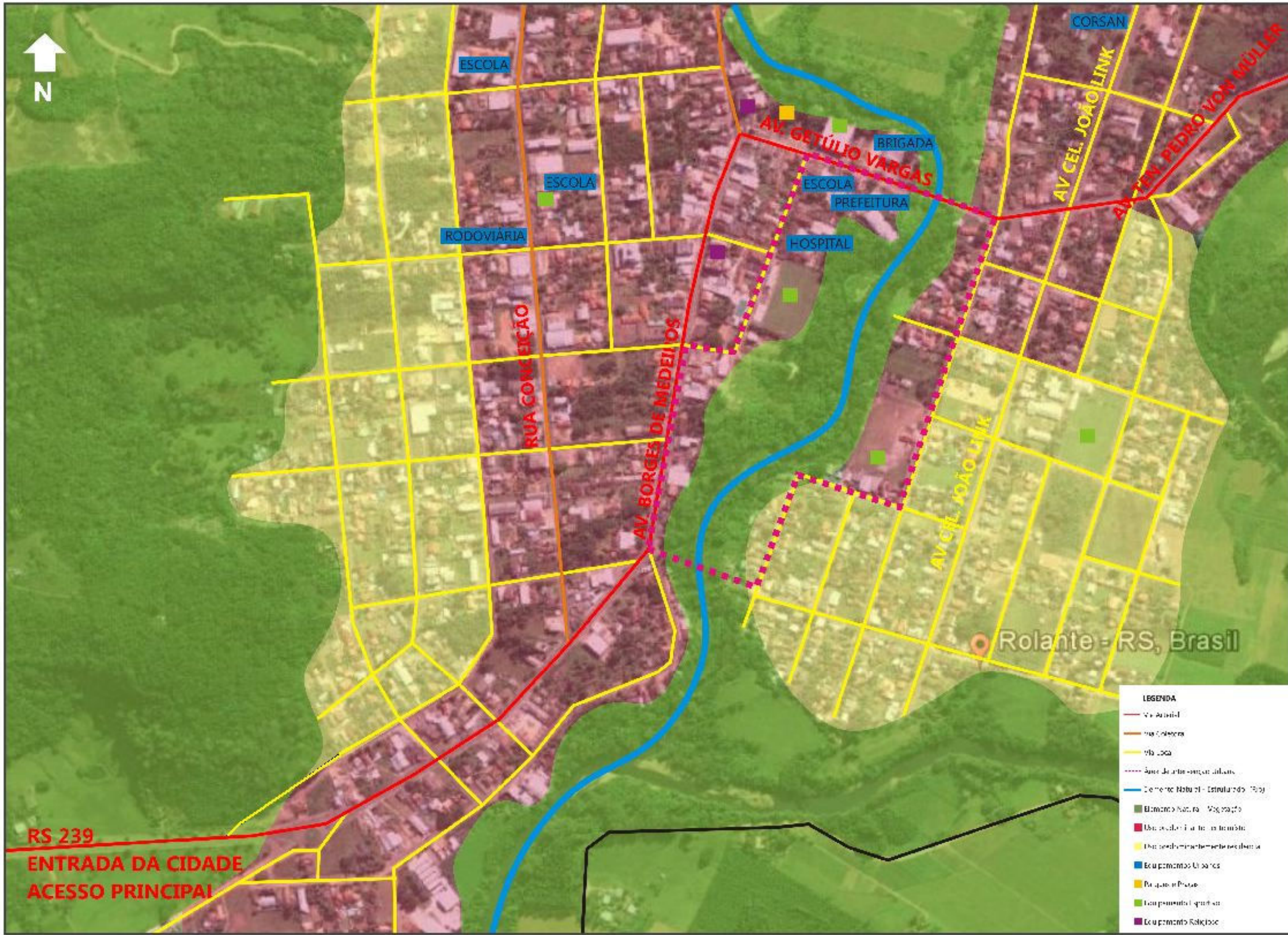
Ao longo do parque serão utilizadas estratégias para passagens, percursos e encontros destinados ao lazer, esporte e contemplação do meio ambiente. De acordo com os percursos, os caminhos receberão os diferentes tipos de pavimentação: caminhos para pedestres, passeios elevados, circuitos de caminhada, decks de madeira de reflorestamento e ciclovia.

Serão propostos equipamentos para o uso da população, como: bancos, luminárias, lixeiras, praça infantil, campo de futebol, cancha de bocha, pista de skate, pergolados e anfiteatro.

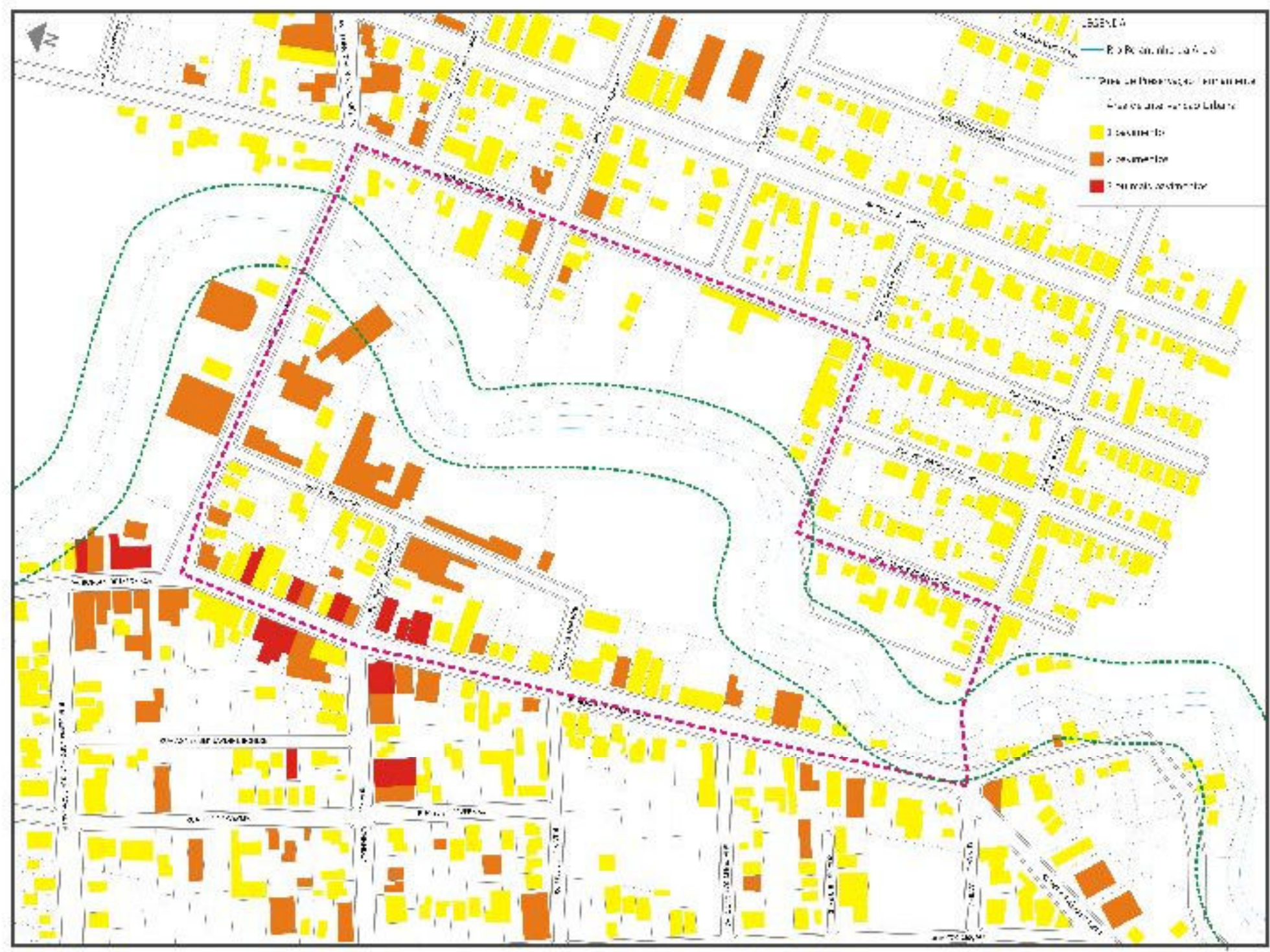
Para melhorar a mobilidade urbana da cidade foi proposta a abertura de mais vias, três vias no entorno do quarteirão do parque e uma via para a travessia de uma lado para o outro do rio, atualmente só existe uma ponte que liga os dois centros no centro urbano.

Diretrizes do projeto:

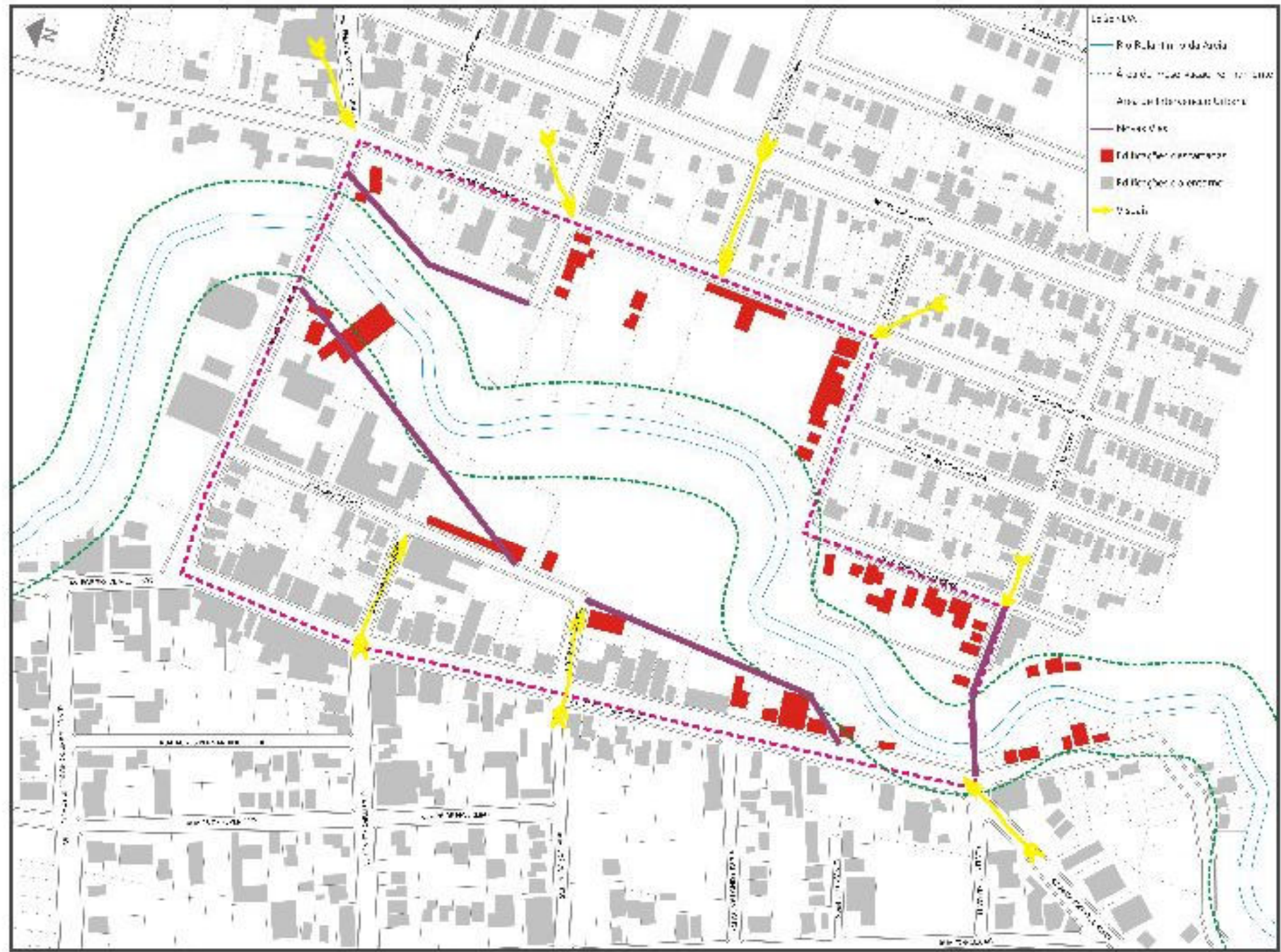
- *incentivar o rio como caminho*: explorar a visão da cidade a partir do rio Rolantino da Areia.
- *conservar a paisagem*: proteger o patrimônio cultural e ambiental da cidade, por meio de instrumentos de uso e ocupação do solo ao longo da faixa de proteção do rio.
- *conectar o cidadão ao rio*: criar caminhos e mirantes que levem até o rio.
- *aumentar a vitalidade da área*: criar espaços que levem os moradores as margens do rio, hoje abandonadas.



Diagnóstico da Estrutura Urbana
Sem escala



Mapa de alturas
Sem escala



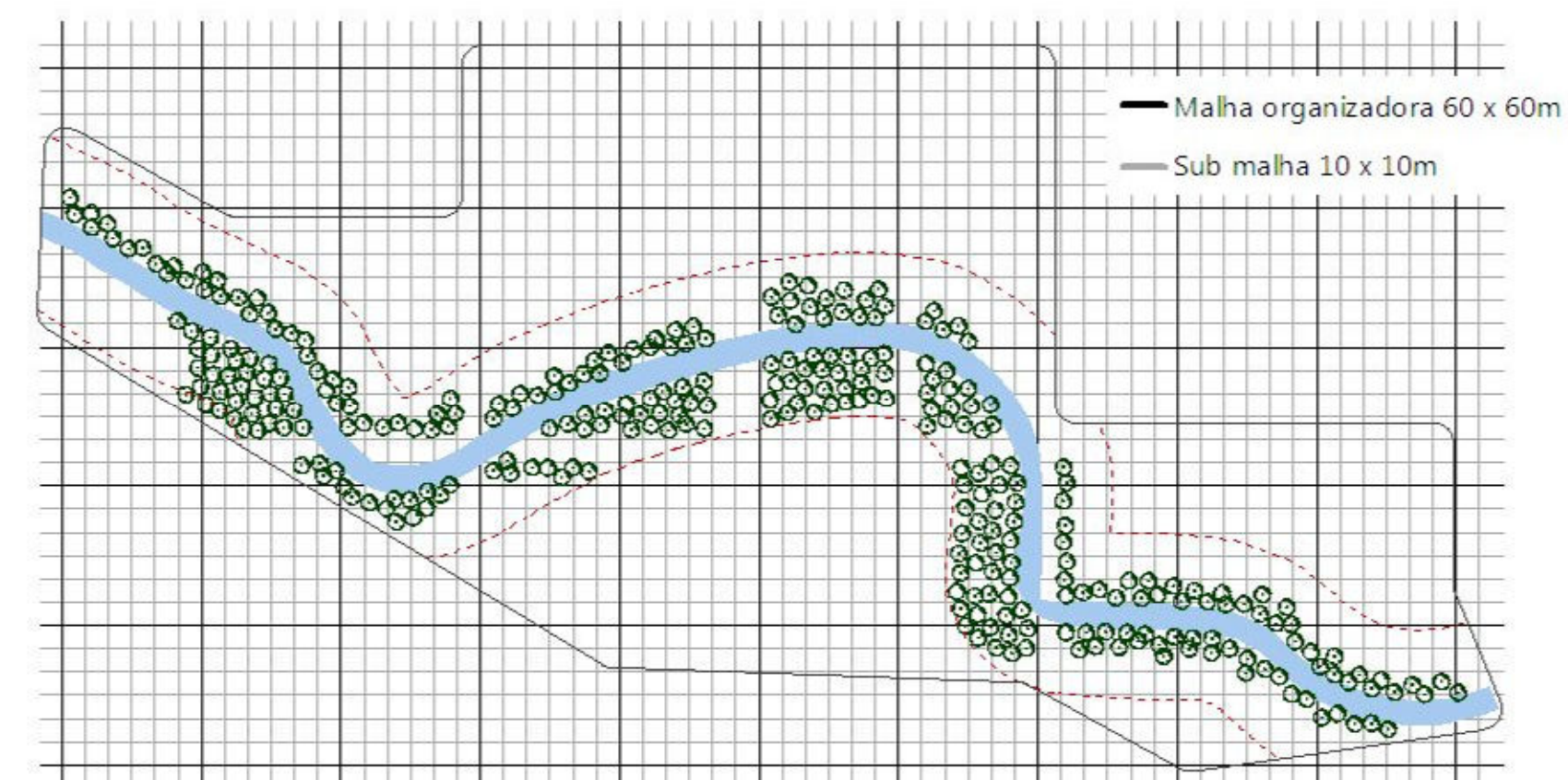
Área de Intervenção Urbana
Sem escala



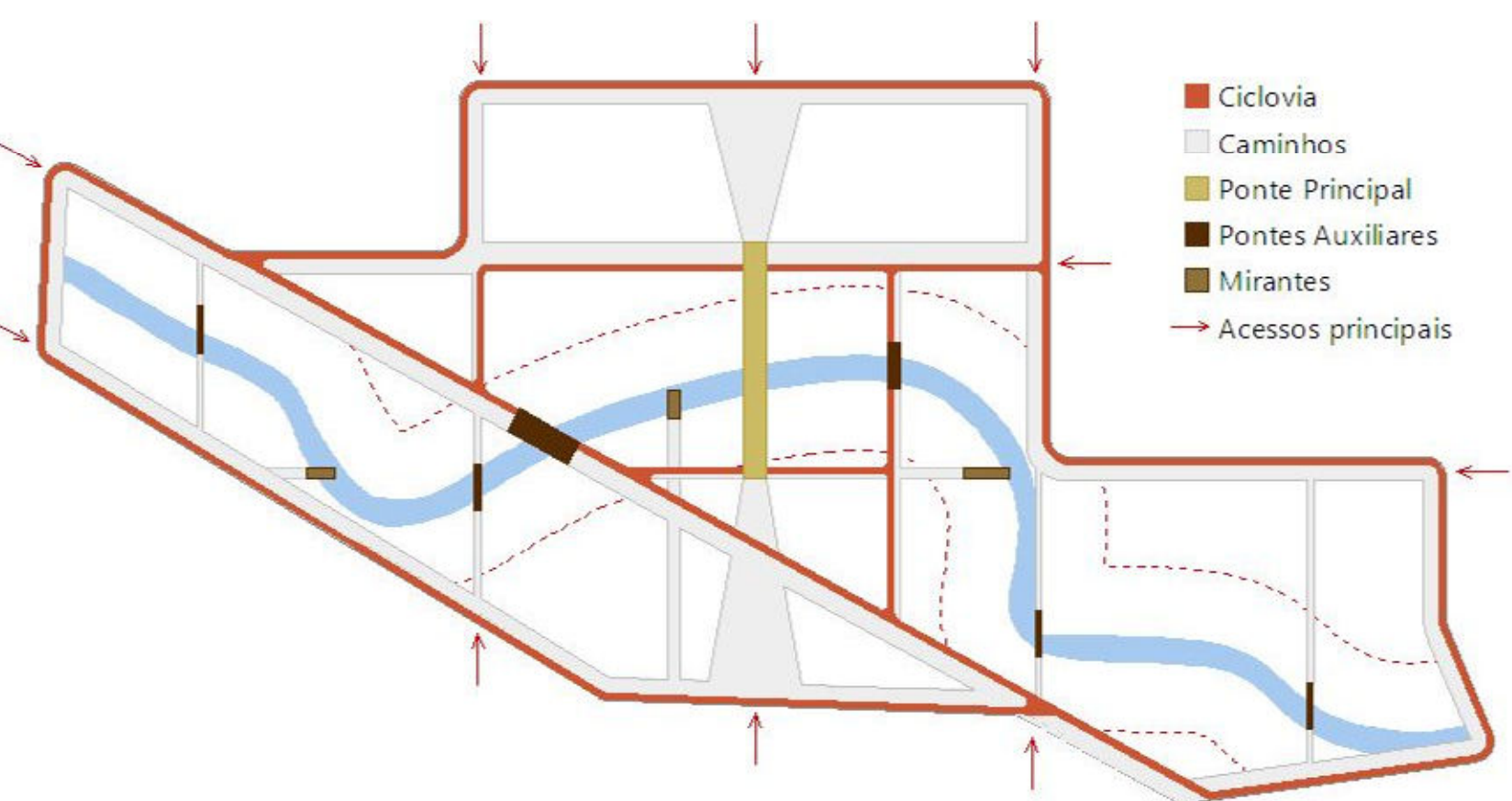
ESTRUTURAÇÃO DO PARQUE



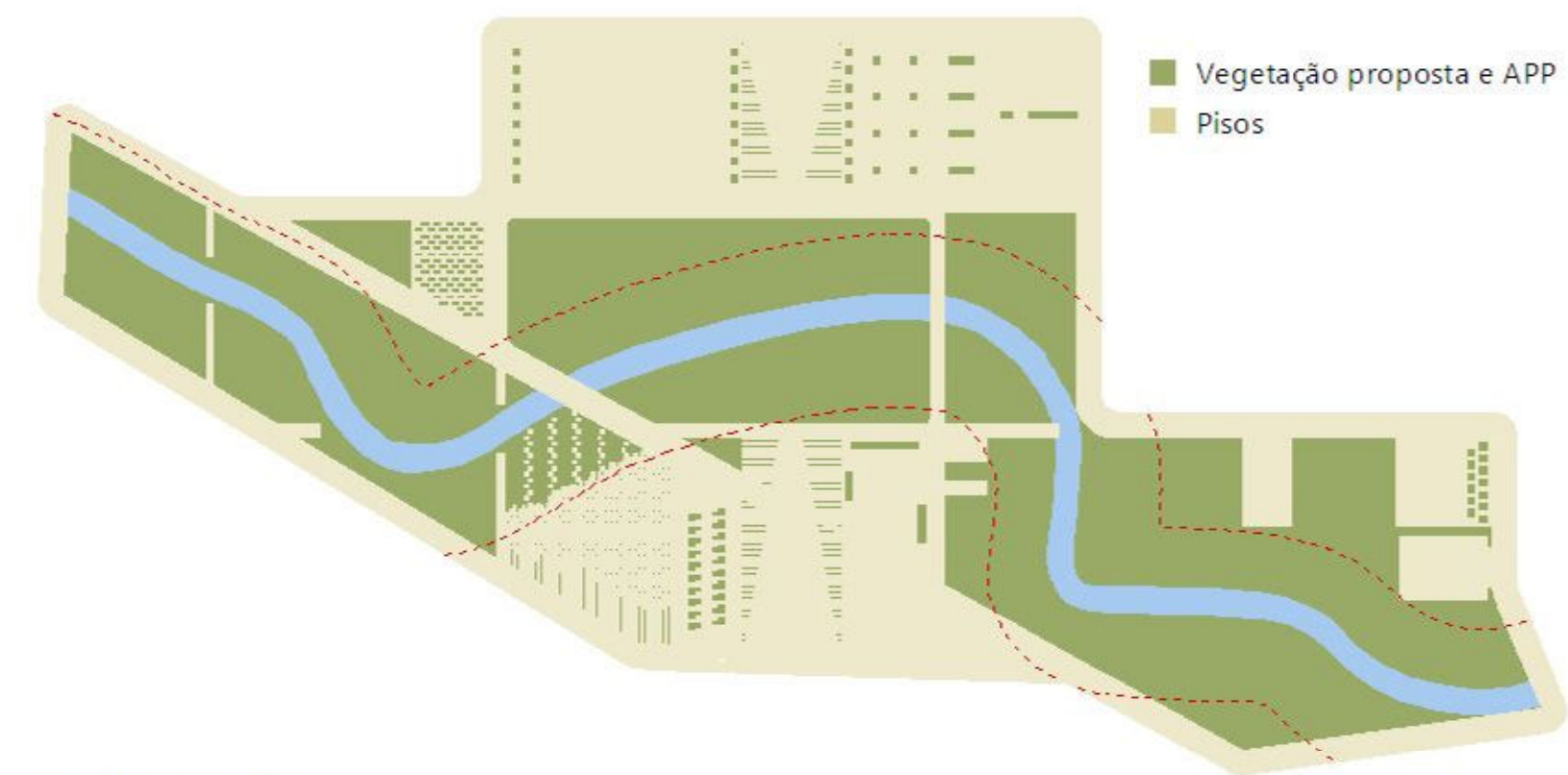
1- Condicionante Ambiental
Escala: 1/3000



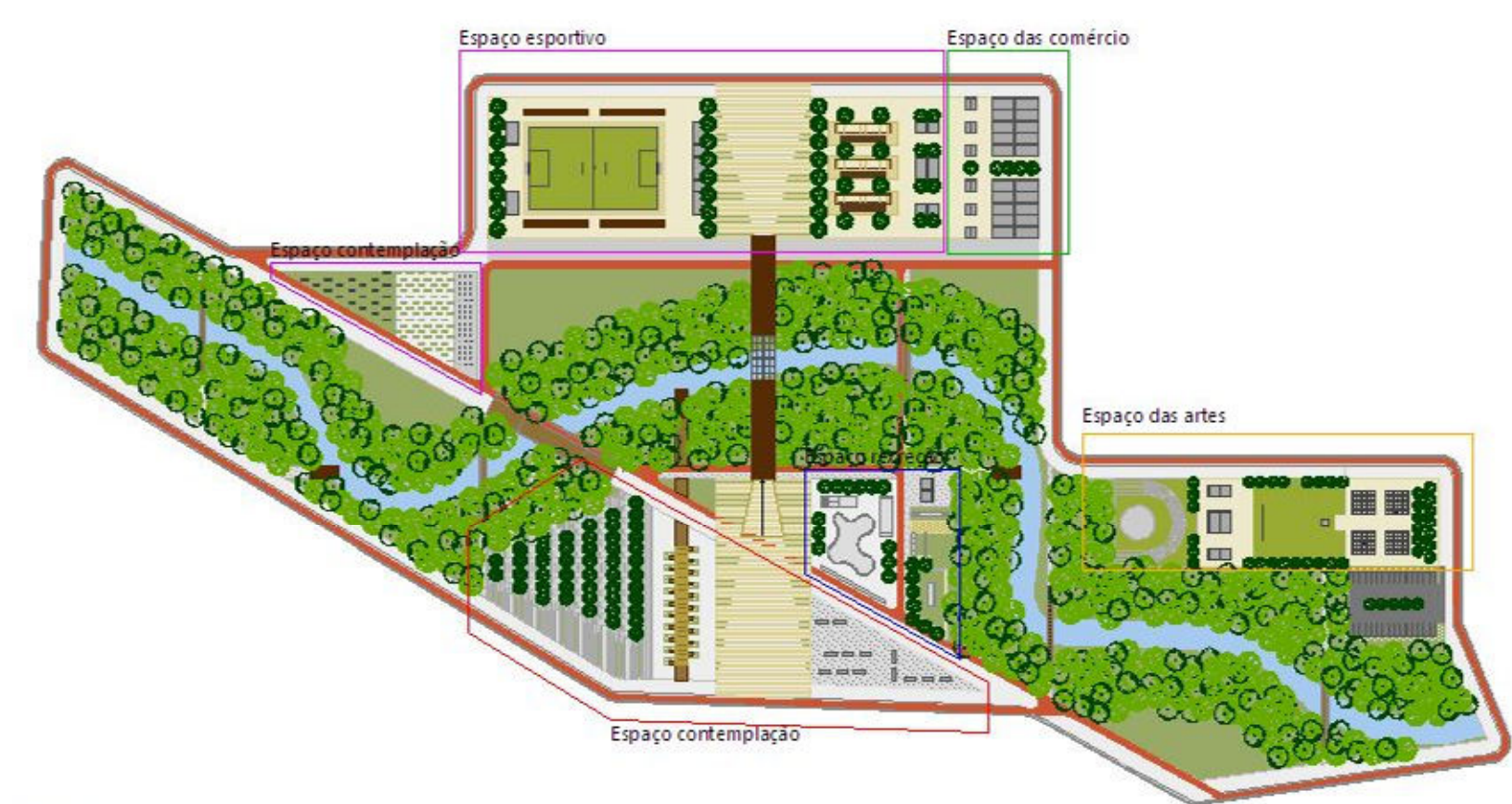
2- Malha Organizadora
Escala: 1/3000



3 - Linhas - Caminhos
Escala: 1/3000



4 - Planos - Pisos
Escala: 1/3000



5 - Zoneamento
Escala: 1/3000



PROGRAMA DE NECESSIDADES

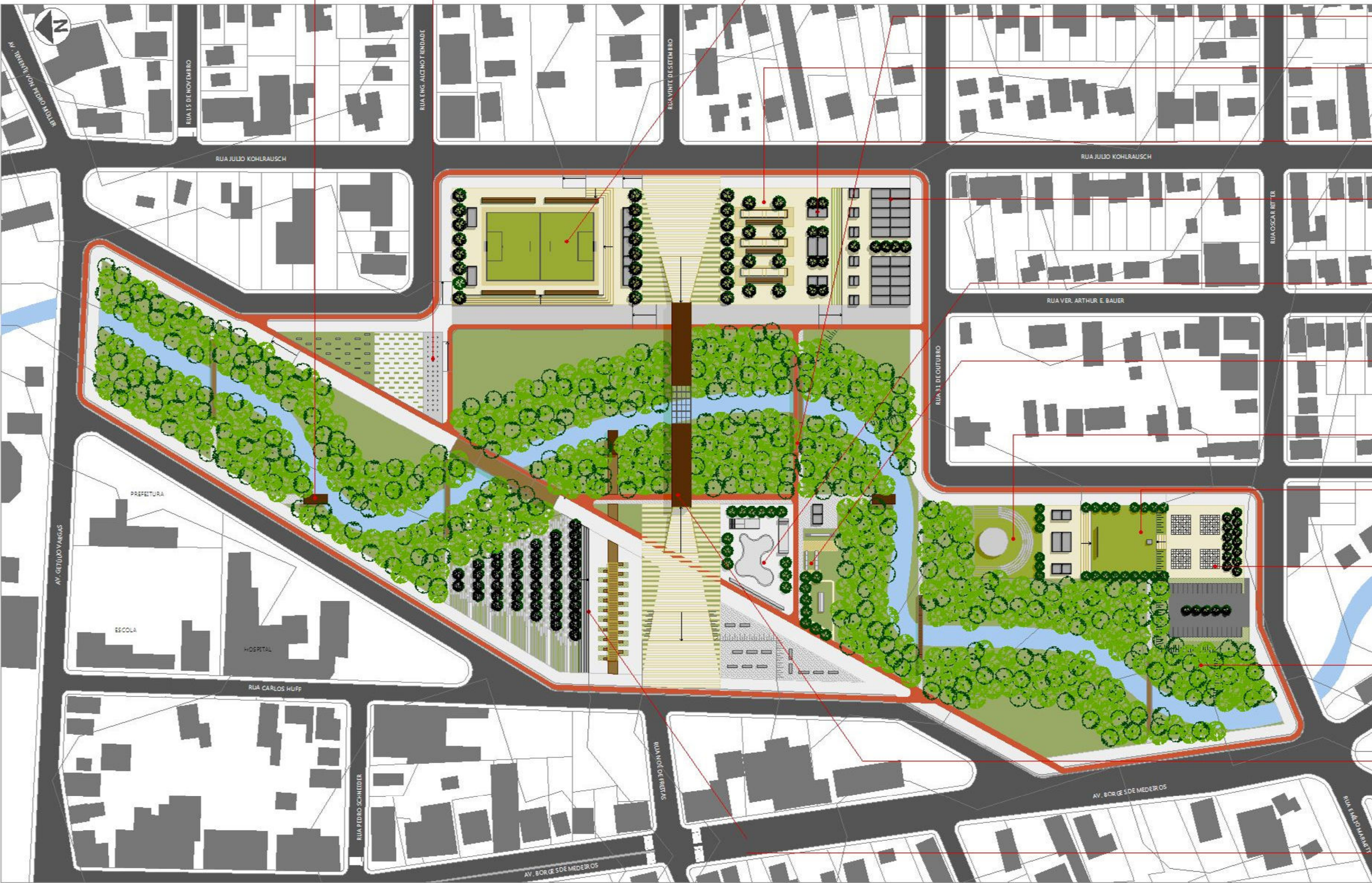
- 1. USO DE EVENTOS E COMÉRCIO**
Esta área visa a otimização dos espaços do parque, bem como da valorização cultural do município. Esta área de eventos foi pensada com a intenção da cidade poder contar com espaço e infra-estrutura apropriada para exposições de arte, pequenos shows e eventos relacionados a cultura.
Os equipamentos propostos são: anfiteatro, ponte principal (espaço para eventos), espaço para feira livre, bares, comércio, sanitários e estacionamento.
- 2. USO DE CONVÍVIO COMUM**
Esta área de convívio comum busca a integração oferecendo espaços que proporcionem as práticas ligadas ao convívio mútuo e a coletividade entre a população, conta com área verde mais permeável condicionando o uso de equipamentos menores e mais distribuídos.
Os equipamentos propostos são: mirantes para contemplação, praça da paz, praça dos apersores, espaço infantil, sanitários e estacionamento.
- 3. USO DE LAZER ESPORTIVO**
Área destinada ao lazer e esporte, visa proporcionar a população espaços para as práticas esportivas diversas, que atenda ao público infantil e adulto, bem como o contato com a natureza, através de equipamentos e áreas qualificadas para o desenvolvimento das atividades onde o bem estar físico e mental sejam priorizados. É o maior setor do parque que conta com uma grande área verde, tornando-se uma excelente opção para práticas esportivas e lazer ligadas a natureza.
Os equipamentos propostos são: percursos de caminhada e ciclovia, equipamentos de ginástica ao ar livre, campo de futebol society, canchas de bocha, pista de skate, sanitários e estacionamento.

Praça dos apersores

Espaço para crianças brincarem com a água, bancos servirão como ponto de encontro.

Mirante

Espaço as pessoas contemplarem o rio.



Implantação comentada
Escala: 1/1500

Espaço de jogos

Foi disposto um campo de futebol society, para os moradores poderem jogar futebol diariamente, por diversão e nos finais de semana terão espaço para campeonatos amadores.

Ponte lateral

Essas pontes serão utilizadas como mirantes e para travessia dos pedestres.

Espaço para jogos de bocha

Esse espaço servirá para torneios municipais, a bocha é um esporte tradicional do município.

Espaço para feiras

Espaço destinado para os produtores rurais venderem os seus produtos.

Espaço Comercial

Módulos comerciais propostos para movimentar mais este lado da cidade, que possui muitos moradores.

Praça Skate

Espaço para os jovens praticarem esse esporte, ponto de encontro.

Praça Infantil

Espaço para as crianças se divertirem com muro de escalada, ciclovia infantil, gangorra, escorregador, caixa de areia, etc.

Anfiteatro

Utilizado em pequenas apresentações populares e nas festividades municipais.

Cinema ao ar livre

Espaço para divulgação de filmes independentes e mostras municipais, onde os moradores poderão levar cadeiras ou sentar no gramado.

Espaço xadrez

Este espaço serve para os moradores que estão nos quarteirões ao redor. Lugar para as pessoas tomarem chimarrão, espaço para integração dos moradores, com jogo de xadrez gigantes e mesas para jogar xadrez entre outras coisas.

APP - Área de preservação permanente

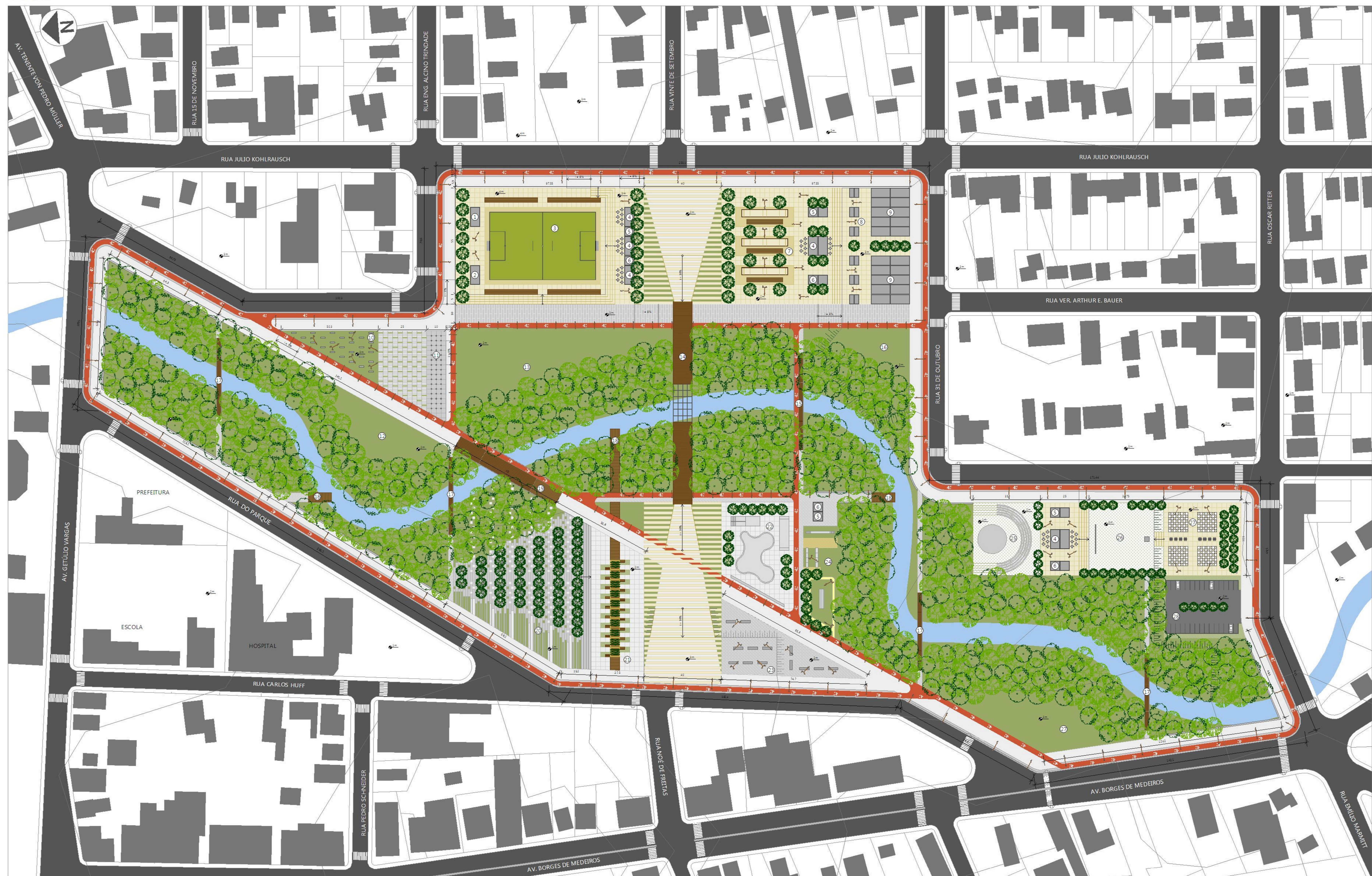
Essa área está dentro dos limites estabelecidos pelo Código Florestal, o rio possui em alguns trechos a largura máxima de 10m, sendo assim, a APP ficou com 30m de largura para cada lado do rio.

Ponte Principal - Túnel

Será utilizada como passagem principal entre os dois lados do parque, ela será um túnel, no meio do túnel o piso e a cobertura serão de vidro, para dar a sensação que estão caminhando sobre a água. Será o ponto alto do parque.

Esplanada

Revestida com placas drenantes possui um pergolado, árvores e bancos, será o local mais tranquilo do parque, pois o hospital está ao lado, será um espaço para comtenplação.

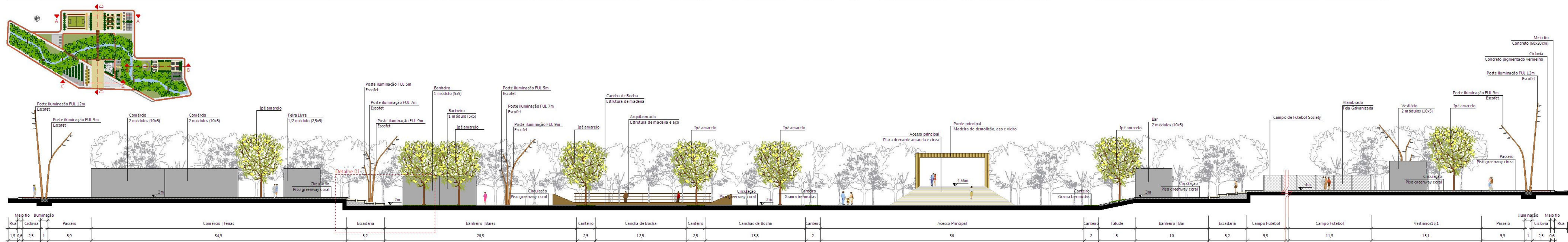


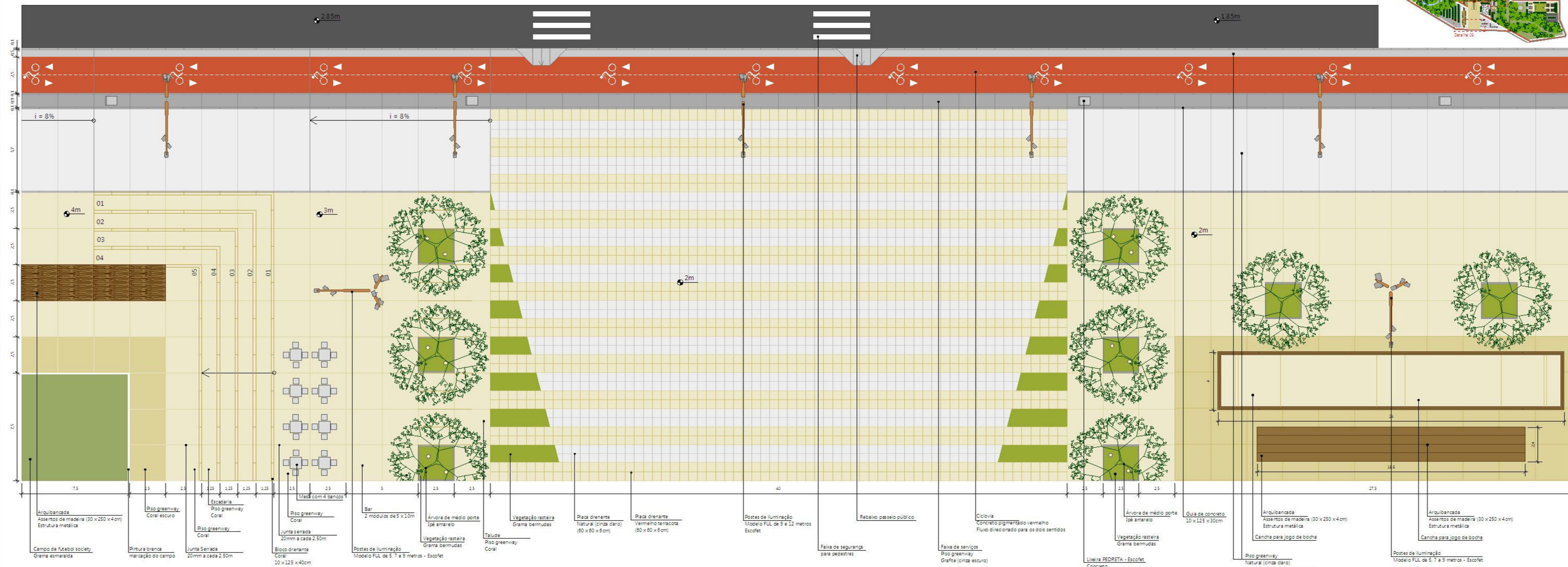
APP + Rio	5,20 ha
Parque	6,35 ha
Total	11,55 ha

Uso esportivo	8.729m ²
Uso contemplativo	9.354m ²
Uso artístico	5.203m ²
Uso bar/ comércio	4.275m ²
Uso infantil	935m ²
Estacionamento	1.355m ²
Gramado - Área Verde	4.933m ²
Pomar	966m ²

LEGENDA

- 1 Vestiário masculino
 - 2 Vestiário feminino
 - 3 Campo de futebol society
 - 4 Bar
 - 5 Banheiro masculino
 - 6 Banheiro feminino
 - 7 Cancha de bocha
 - 8 Feira livre
 - 9 Comércio
 - 10 Praça
 - 11 Praça dos aspersores
 - 12 Árvores frutíferas
 - 13 Gramado - Árvores para prática slackline
 - 14 Ponte principal (largura de 10m)
 - 15 Ponte lateral (largura 5m)
 - 16 Gramado
 - 17 Ponte lateral (largura 2,50m)
 - 18 Mirante
 - 19 Ponte diagonal (10,80m)
 - 20 Esplanada
 - 21 Pergolado
 - 22 Espaço skate
 - 23 Praça das pedras
 - 24 Praça infantil
 - 25 Anfiteatro
 - 26 Cinema ao ar livre
 - 27 Praça xadrez
 - 28 Estacionamento
-  Vegetação rasteira existente
-  Grama
-  Piso permeável - Placa drenante
-  Piso permeável - Greenway
-  Piso permeável - Saibro
-  Piso permeável - Greenway
-  Madeira
-  Piso permeável - Mosaico português
-  Bancos de concreto
-  Bancos de madeira e aço (pontes laterais)
-  Bancos de madeira (pergolado)
-  Vegetação existente
-  Vegetação temática
-  Vegetação - trepadeira
-  Postes de iluminação FUL 9m e 12m - Escofet
-  Poste de iluminação FUL 5m, 7m e 9m - Escofet
-  Mesas de concreto - Praça xadrez
-  Mesas dos bares





Vegetação

 Vegetação rasteira Gramma semiramida	 Árvore frutífera Goiabeira	 Árvore frutífera Jacarandá
 Vegetação rasteira Gramma bermudas	 Árvore frutífera Laranjeira	 Árvore frutífera Laranjeira
 Vegetação rasteira Gramma esmeralda	 Árvore frutífera Laranjeira	 Árvore frutífera Laranjeira
 Vegetação rasteira Gramma esmeralda	 Árvore frutífera Laranjeira	 Árvore frutífera Laranjeira

Revestimentos

Greenway é um sistema desenvolvido para a construção de pavimentos permeáveis a água e ao ar. O composto greenway, associado a injeções naturais resistentes, o meio ambiente e o ecossistema, proporcionando um pavimento sólido e resistente.

Propriedades:

- Altamente permeável
- Não tóxico
- Resistência mecânica: 100 ton/m²
- Revestimento denso, contínuo e modular
- Capacidade de absorção sonora
- Reduz amplitude térmica
- Confortável ao caminhar

Placas drenantes são placas permeáveis e drenantes feitas com concreto poroso, por onde a água é drenada. Além de atermosticos e atedrapantes são pisos ecológicos.

Placas drenantes:

- Placa drenante: 60 x 60 x 6cm
- Placa drenante: 60 x 60 x 6cm

Atividades

Canchas para jogos de bocha: Imagem de uma cancha para jogos de bocha.

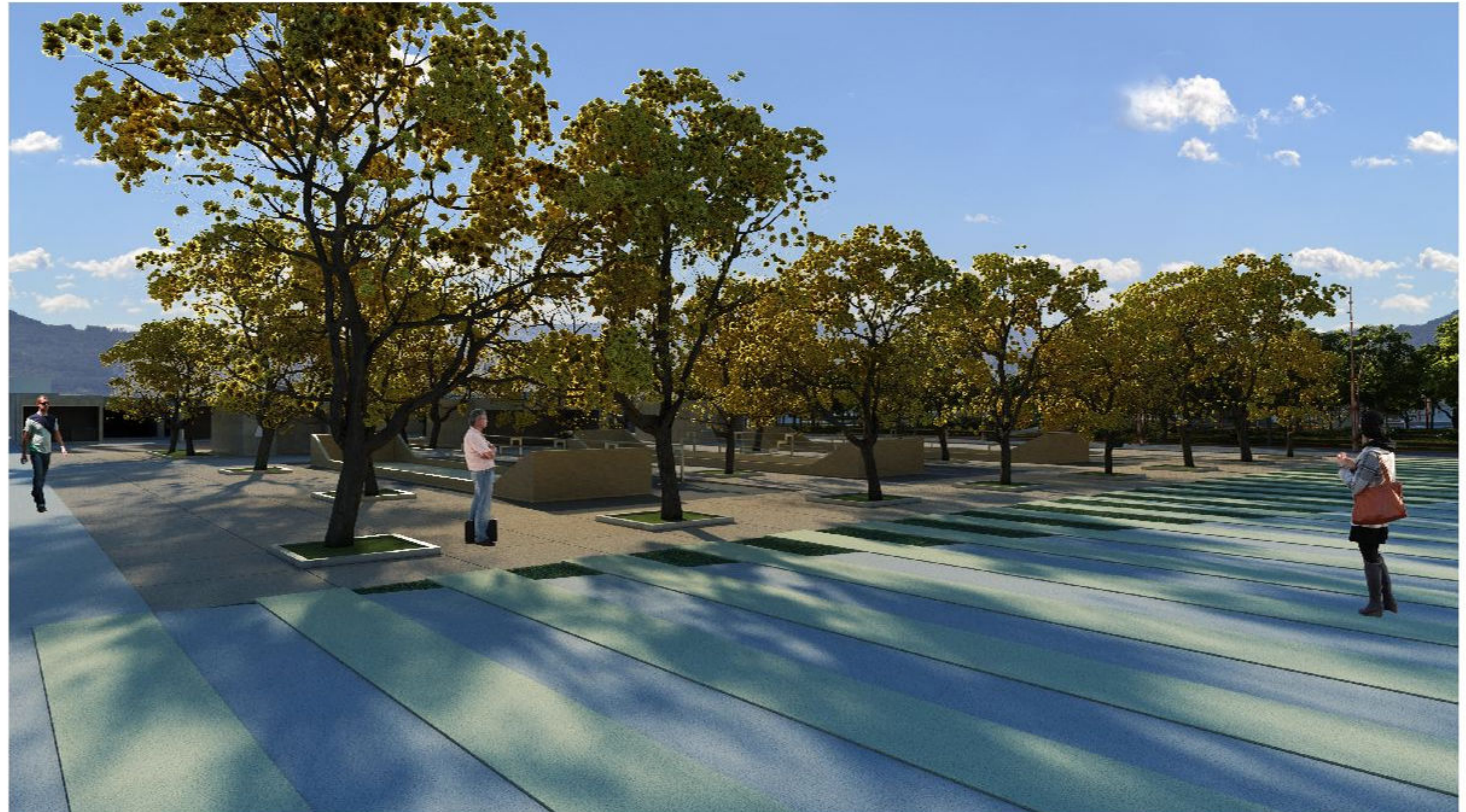
Prática de slackline nas áreas verdes: Imagem de uma pessoa praticando slackline em uma área verde.

Tinhas ecológicas, contato de população com o rio: Imagem de uma tina ecológica com peixes e plantas.

Pista de skate: Imagem de uma pista de skate.

Campo de futebol society: Imagem de um campo de futebol society.

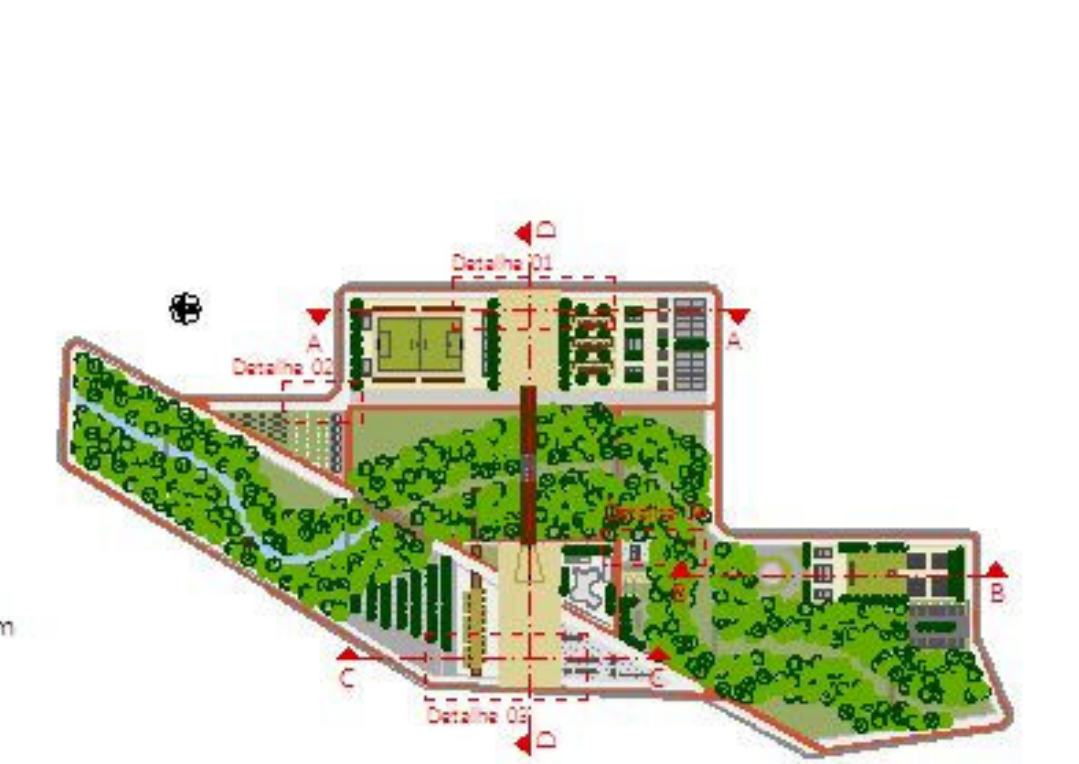
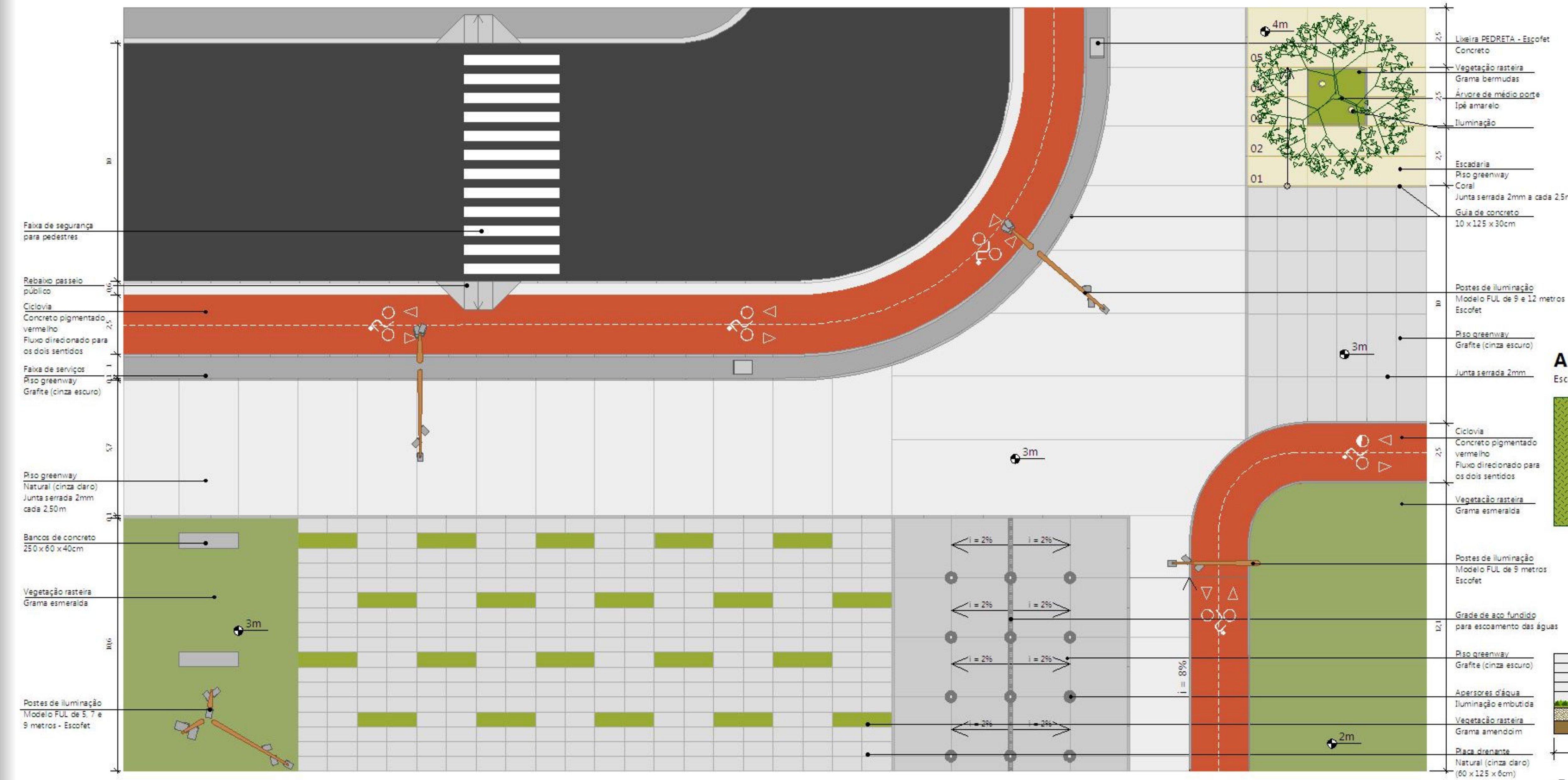
Espaço infantil com paredes de escalada: Imagem de um espaço infantil com paredes de escalada.



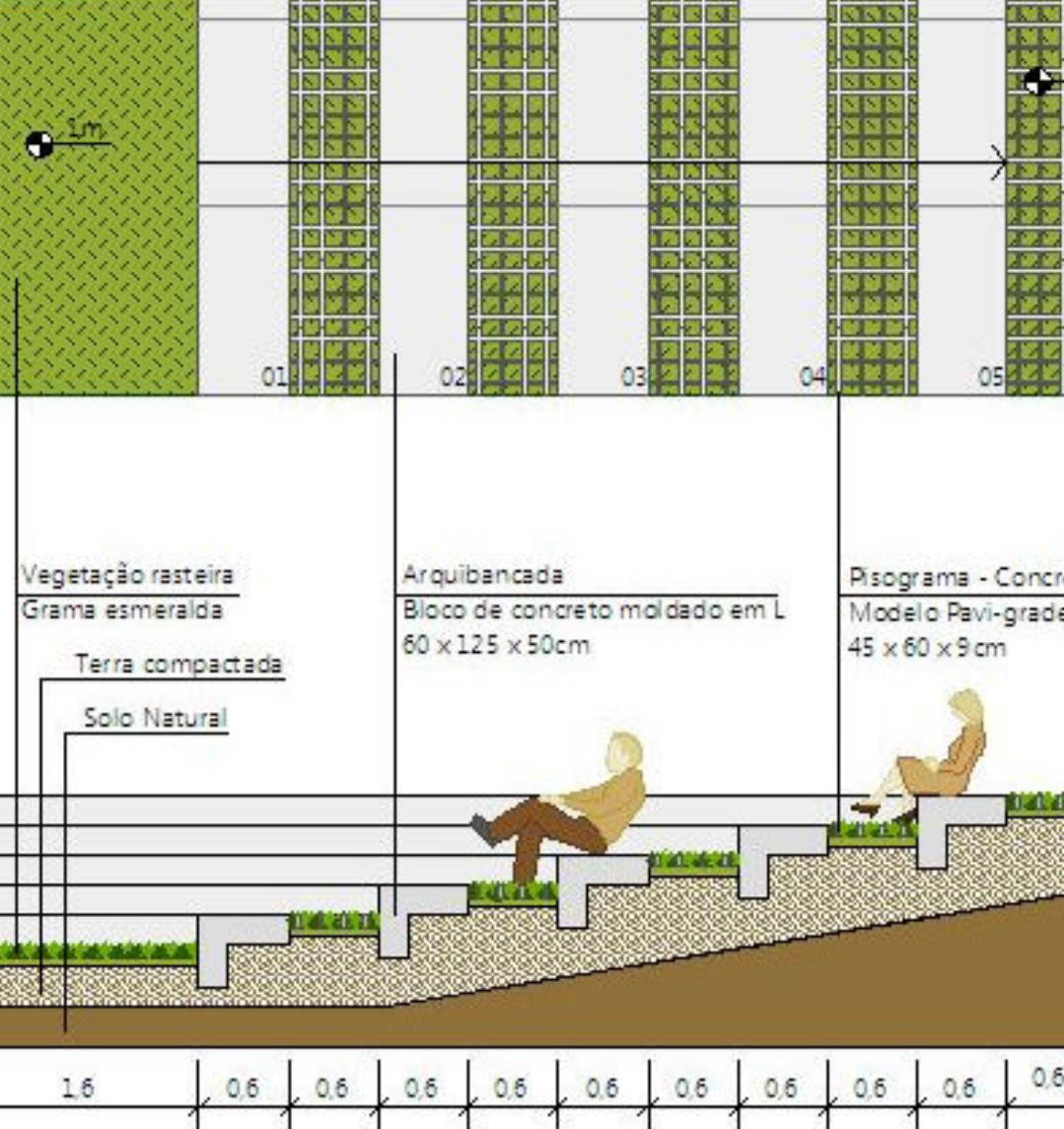
Entrada principal, com a vista das canchas de bocha

Vista frontal
Rua Carlos Huff



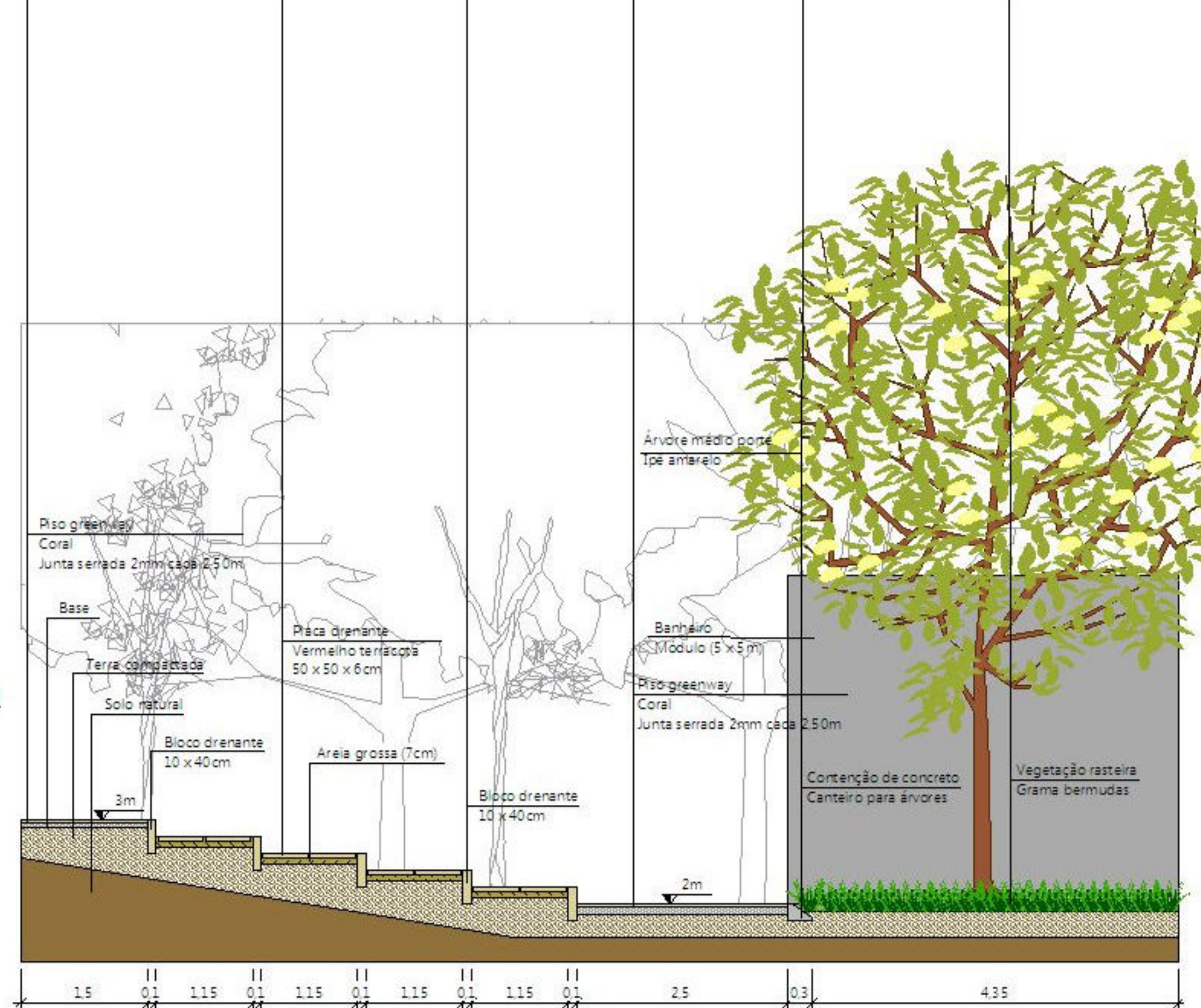


Anfiteatro - Detalhe da arquibancada
Escala: 1/50



Corte BB | Detalhe 02
Escala: 1/50

Detalhe do acesso as feiras
Escala: 1/50



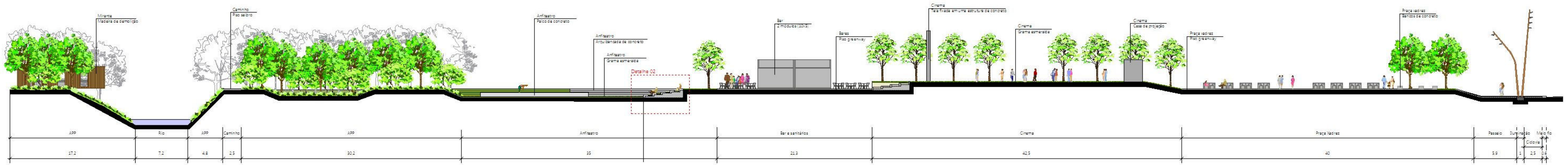
Corte AA | Detalhe 01
Escala: 1/50



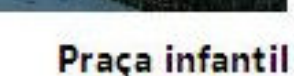
Vista da praça dos aspersores



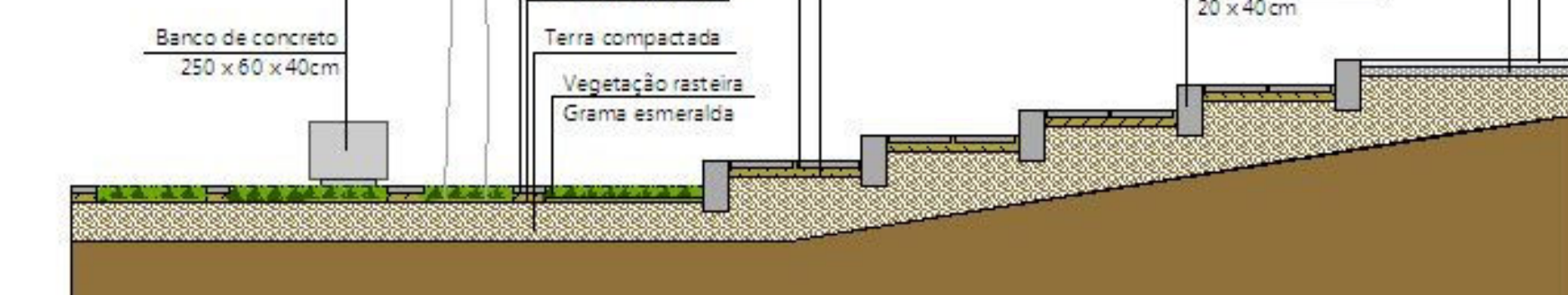
Vista da praça xadrez e do cinema ao ar livre



CORTE BB
ESCALA: 1/200

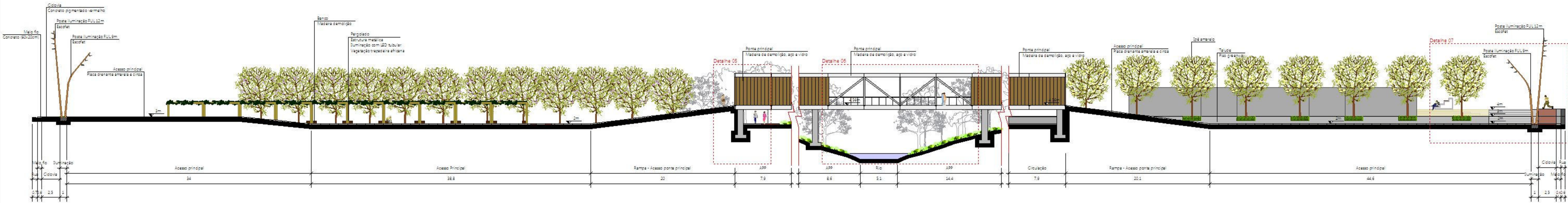


Escala: 1/50

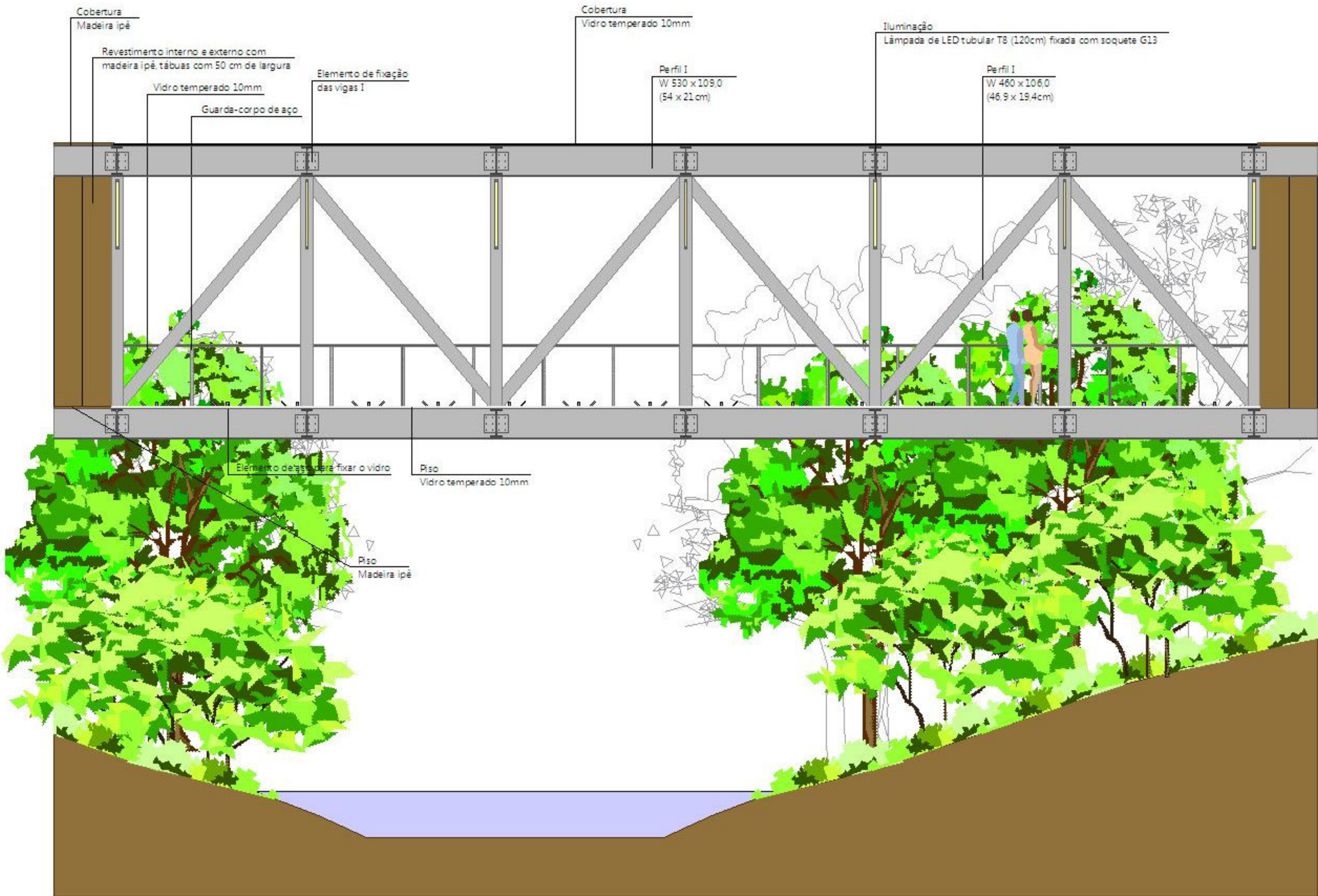
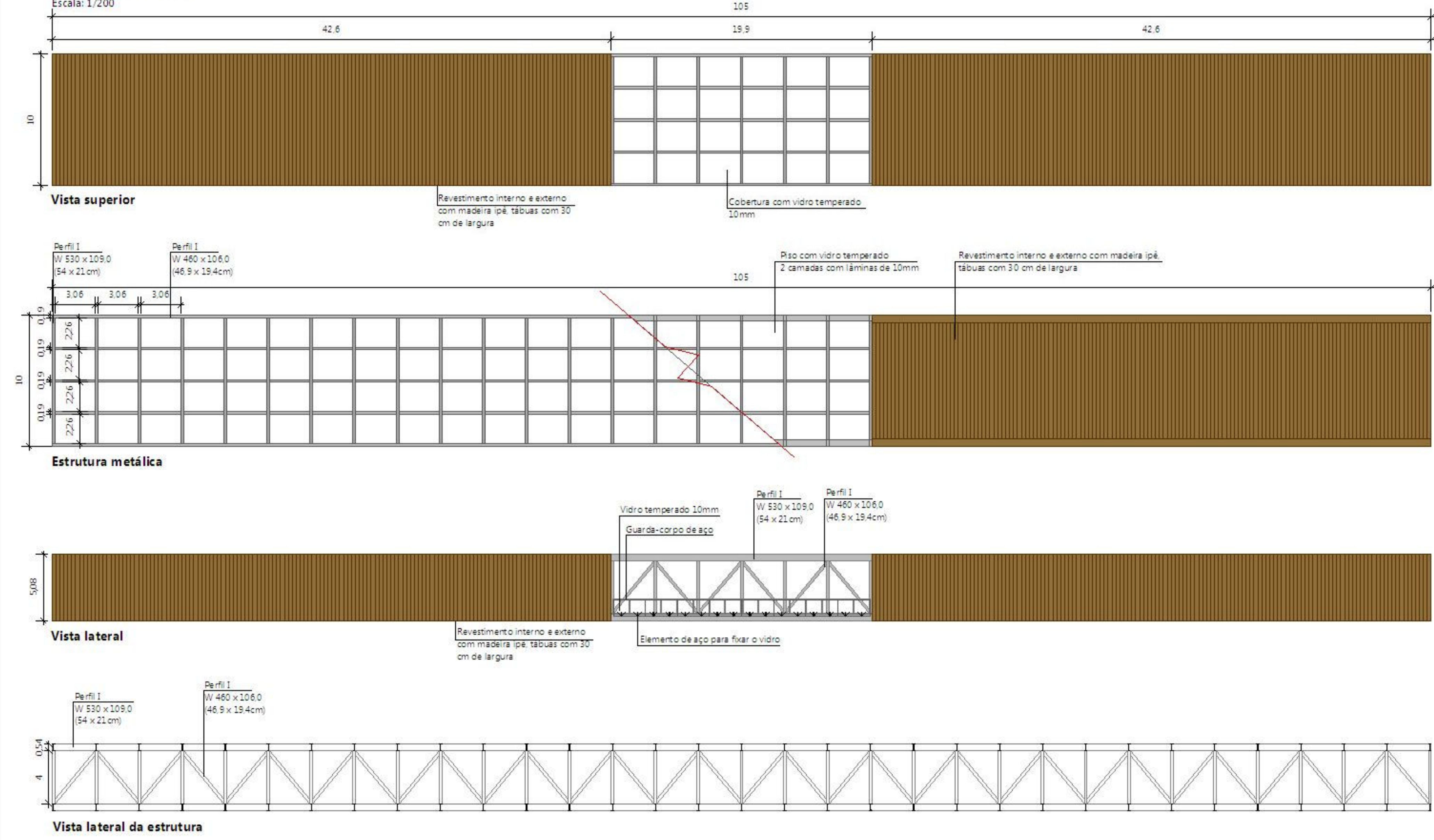


Escala: 1/50

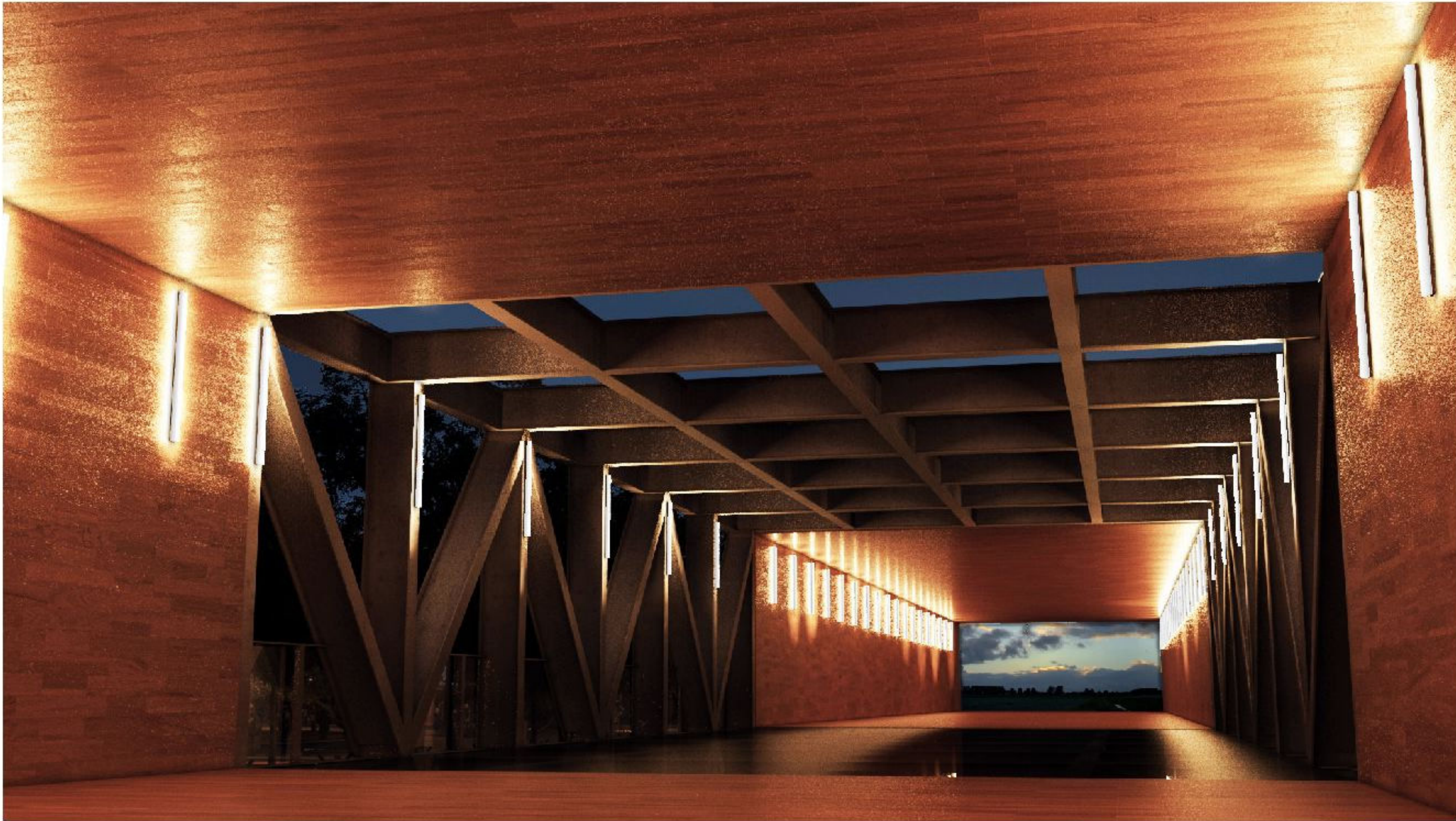
Corte DD
ESCALA: 1/200



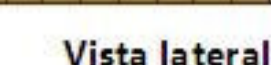
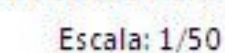
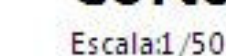
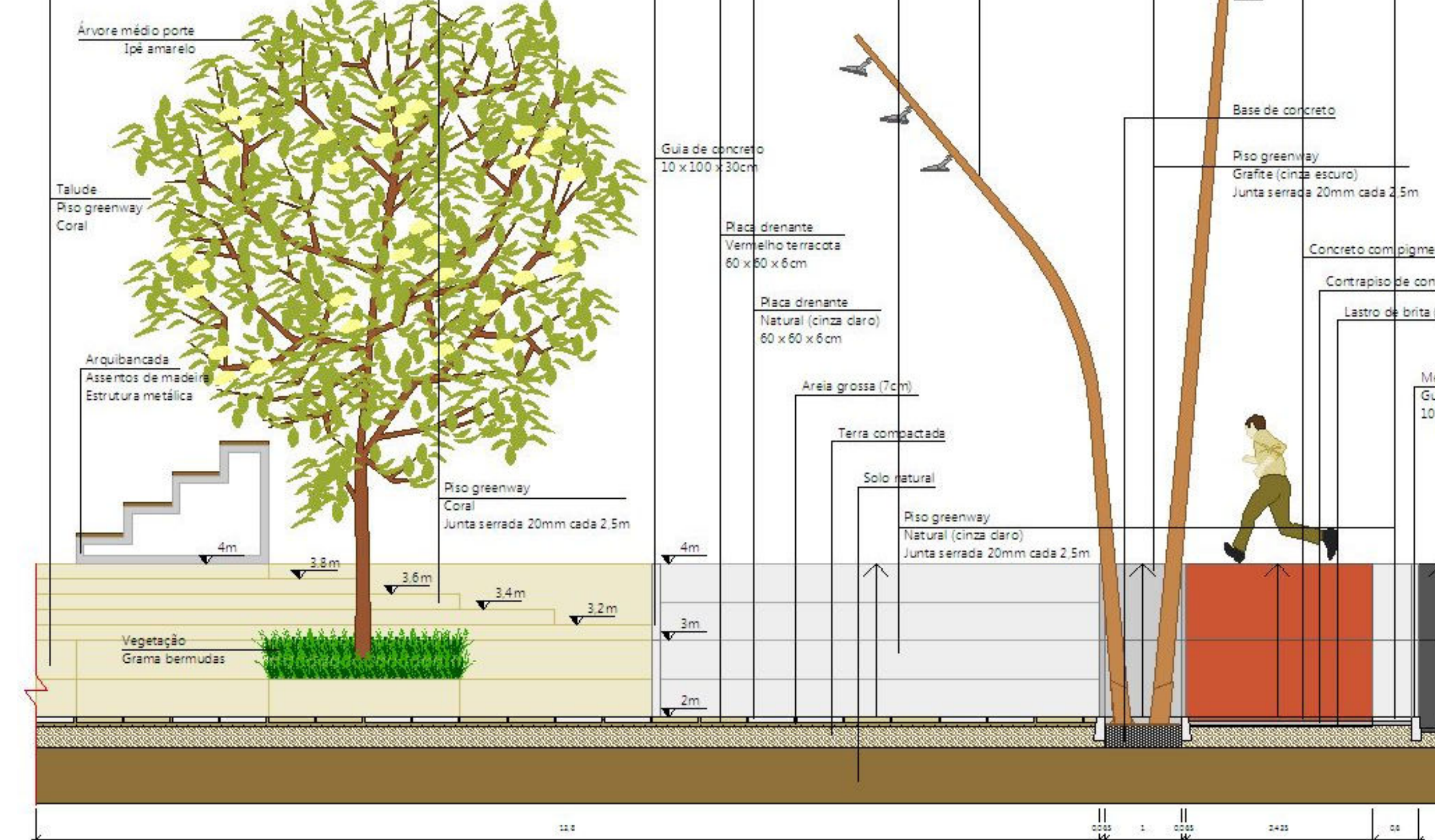
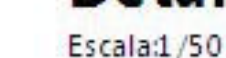
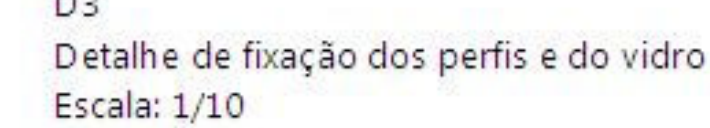
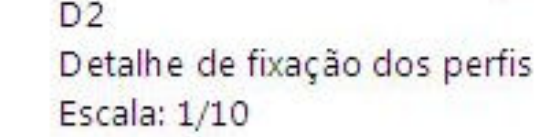
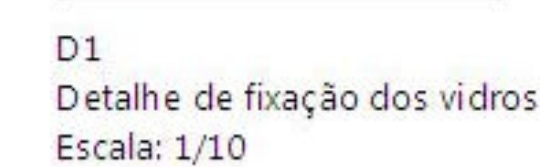
Ponte Principal
Escala: 1/200



Corte DD | Detalhe 06
Escala: 1/50

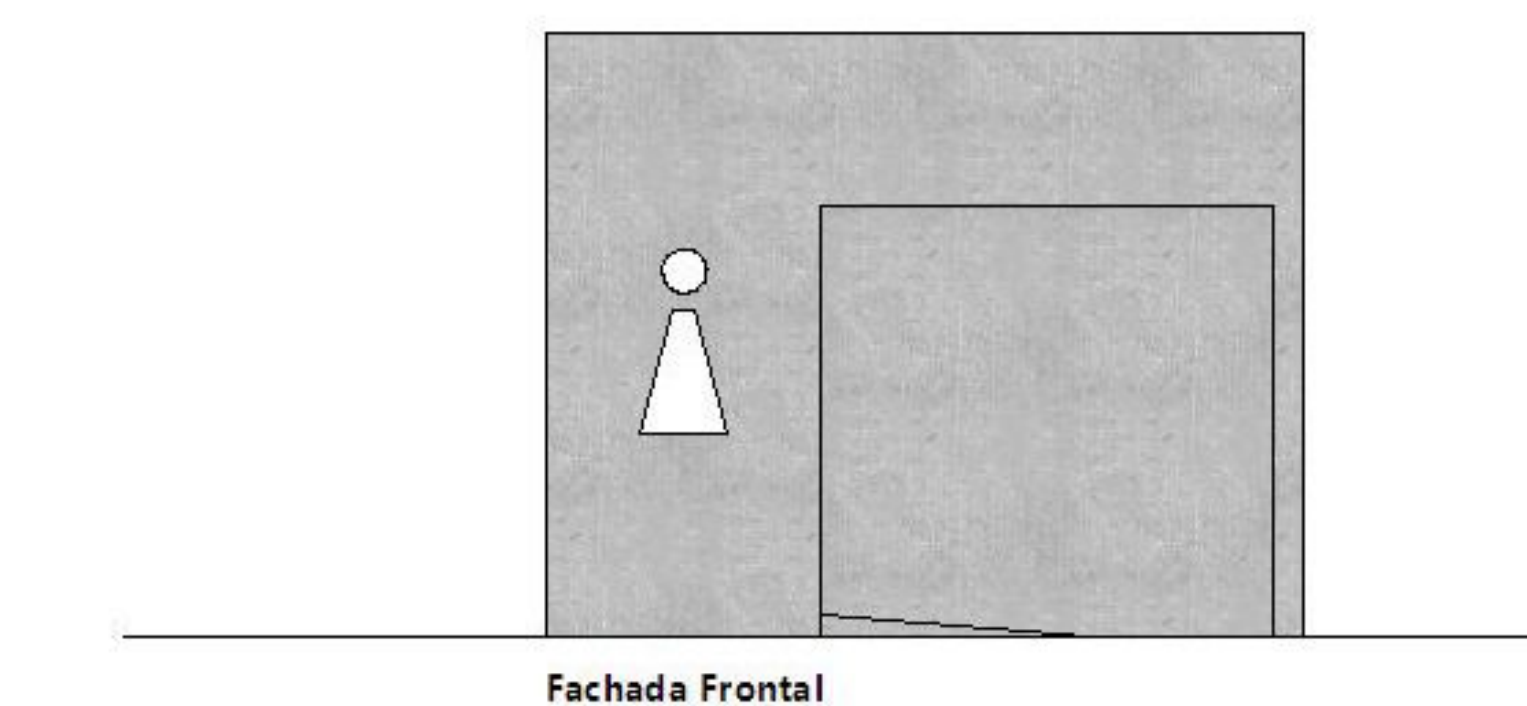
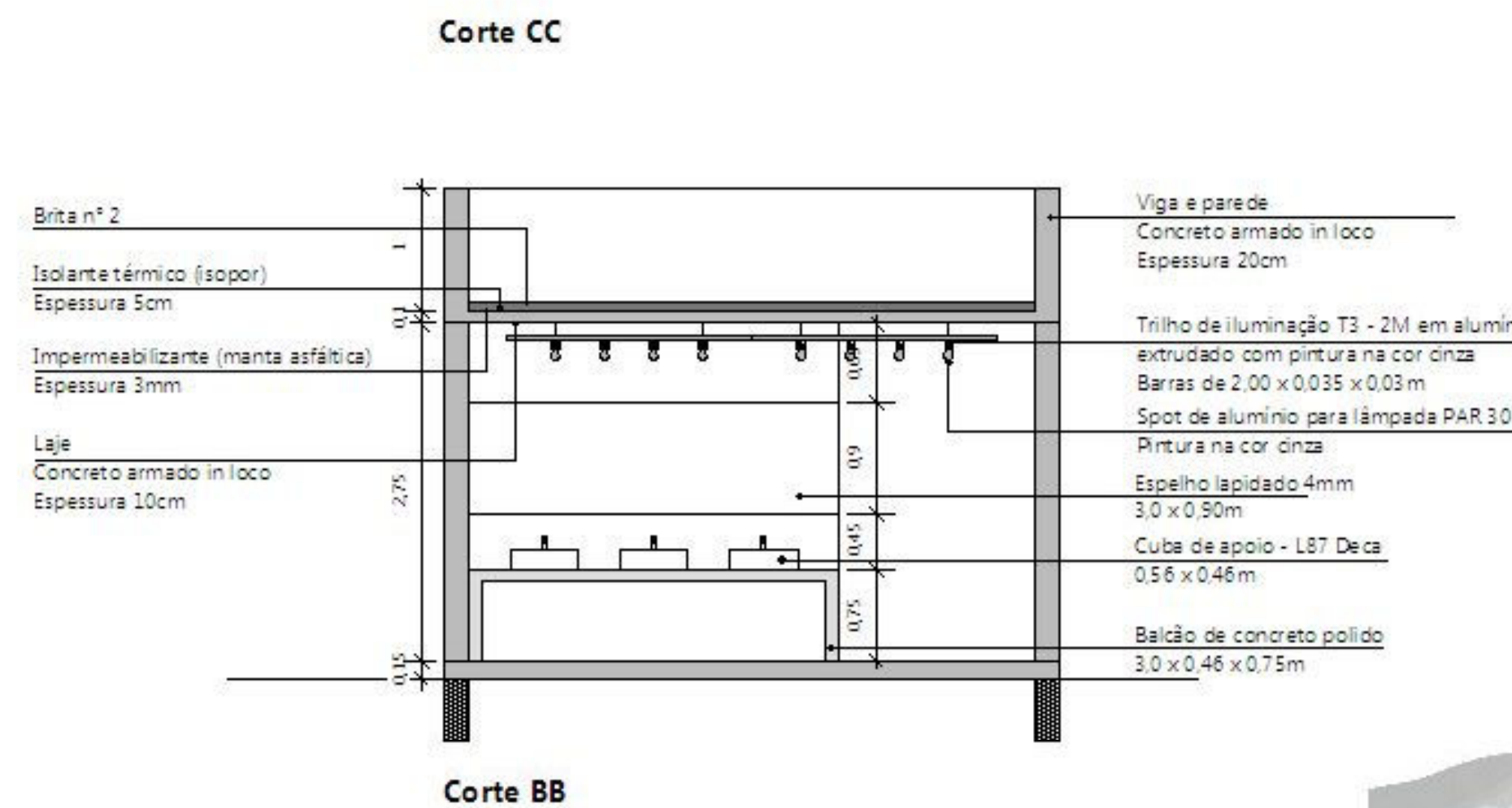
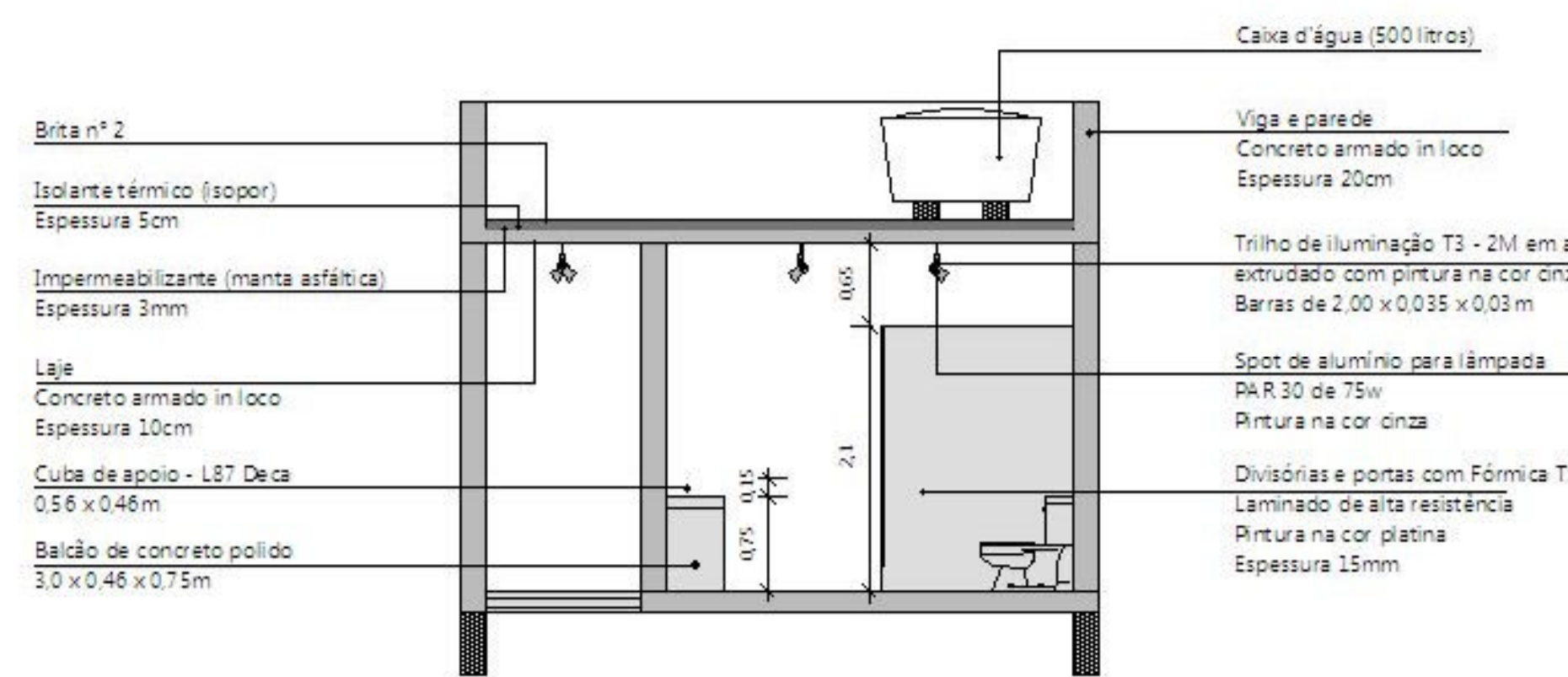
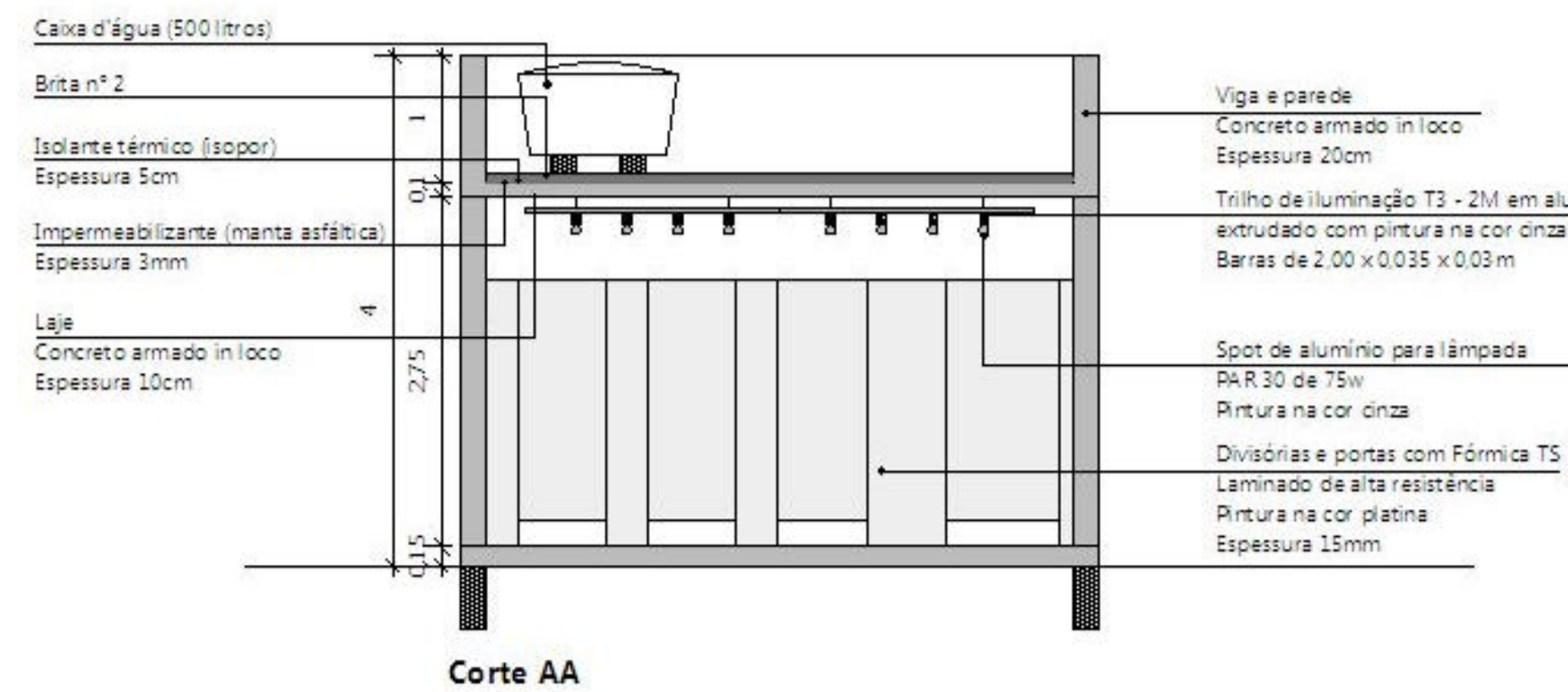
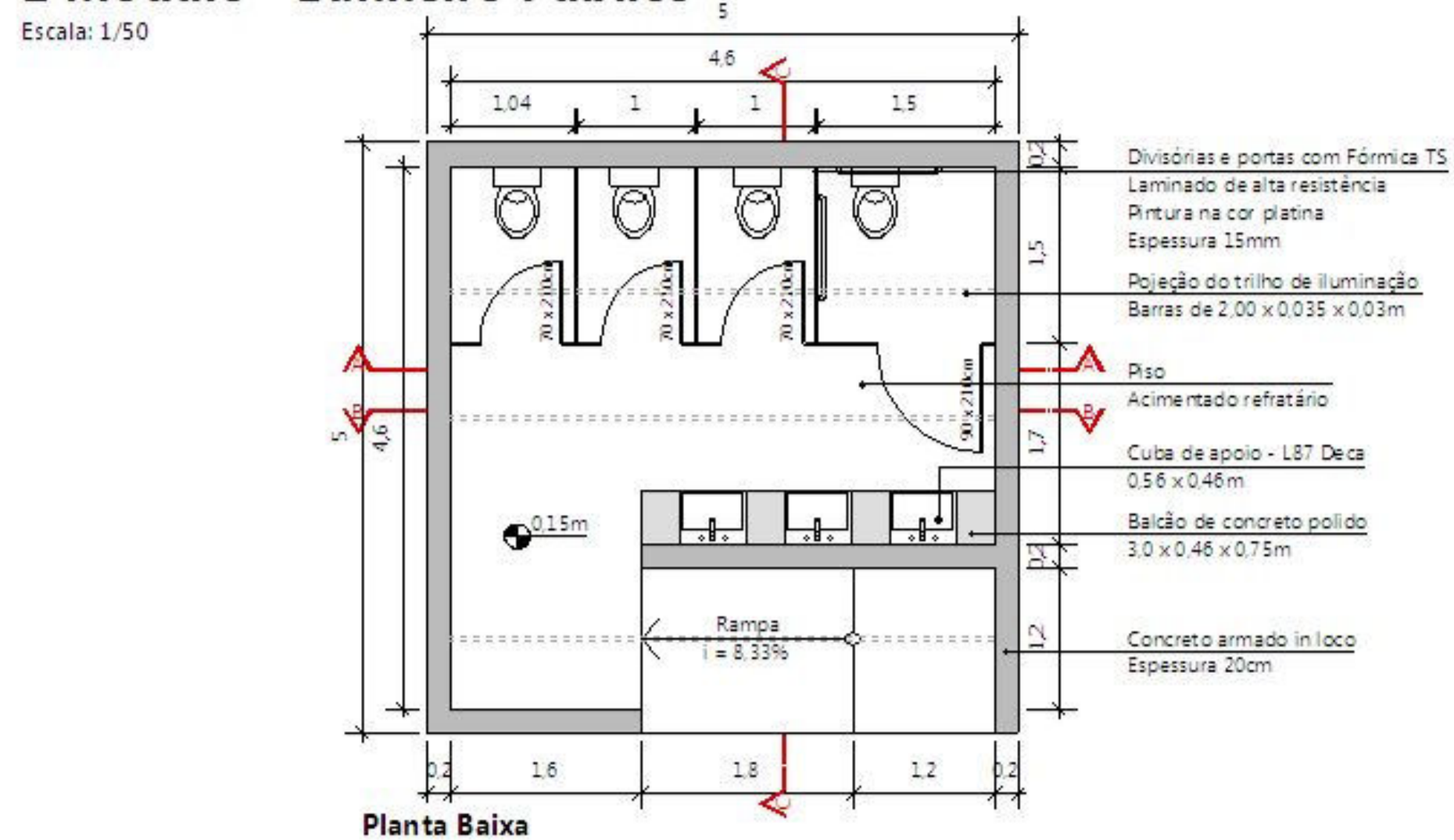


Escala: 1/50



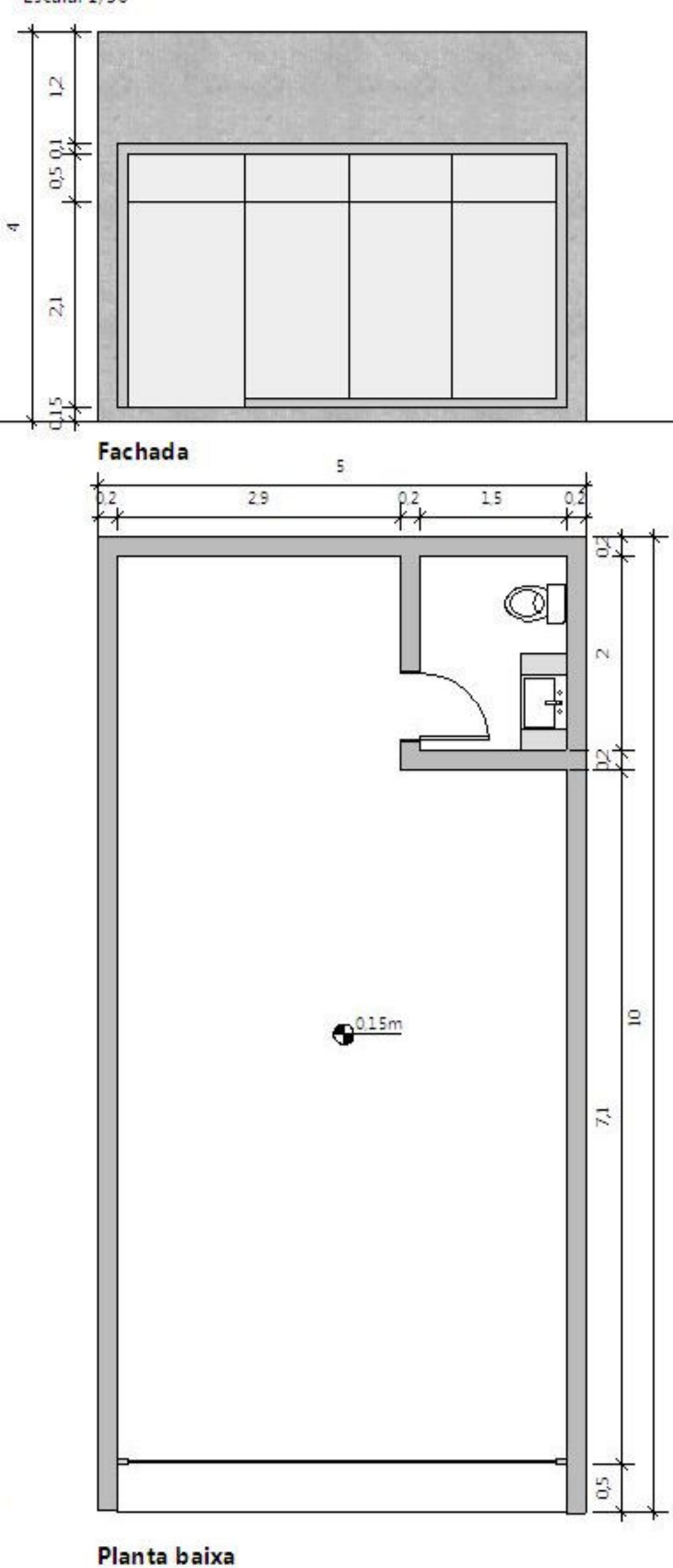
1 Módulo - Banheiro Público

Escala: 1/50



2 Módulos | Comércio

Escala: 1/50



Módulo: Arquitetura como arte combinatória

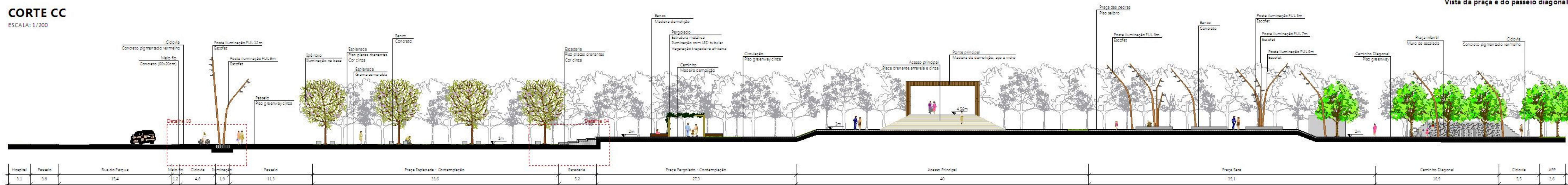
As edificações do parque são modulares, foi criado um módulo com as dimensões de 5 x 5 metros para organizar a estrutura do parque e manter um padrão arquitetônico.

Os banheiros são compostos por um módulo (5 x 5m), o estande para feira livre por 1/2 módulo (2,5 x 5m), o bar por 2 módulos (10 x 5m), o comércio por 2 módulos (5 x 10m) e o vestiário por 2 módulos (5 x 10m).



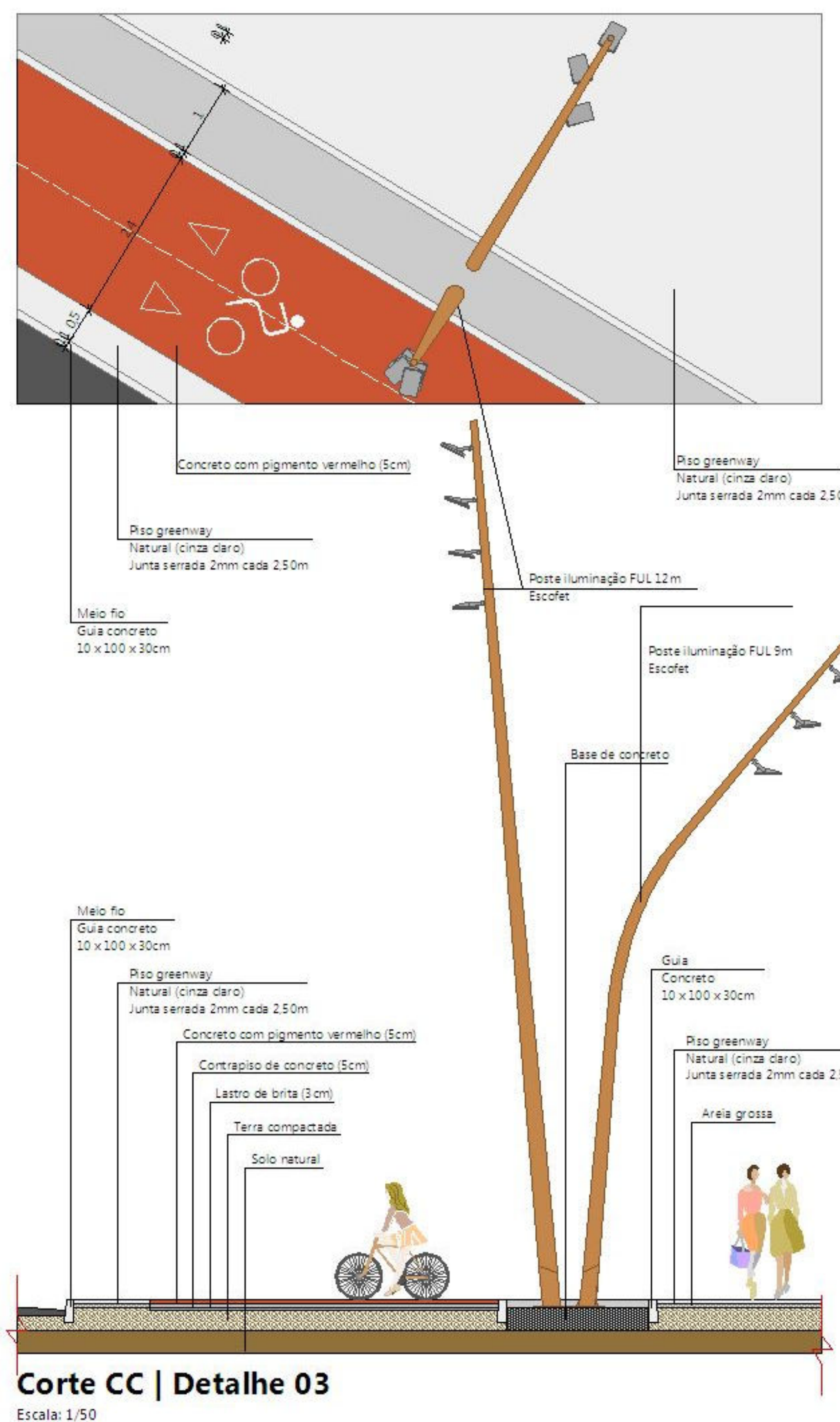
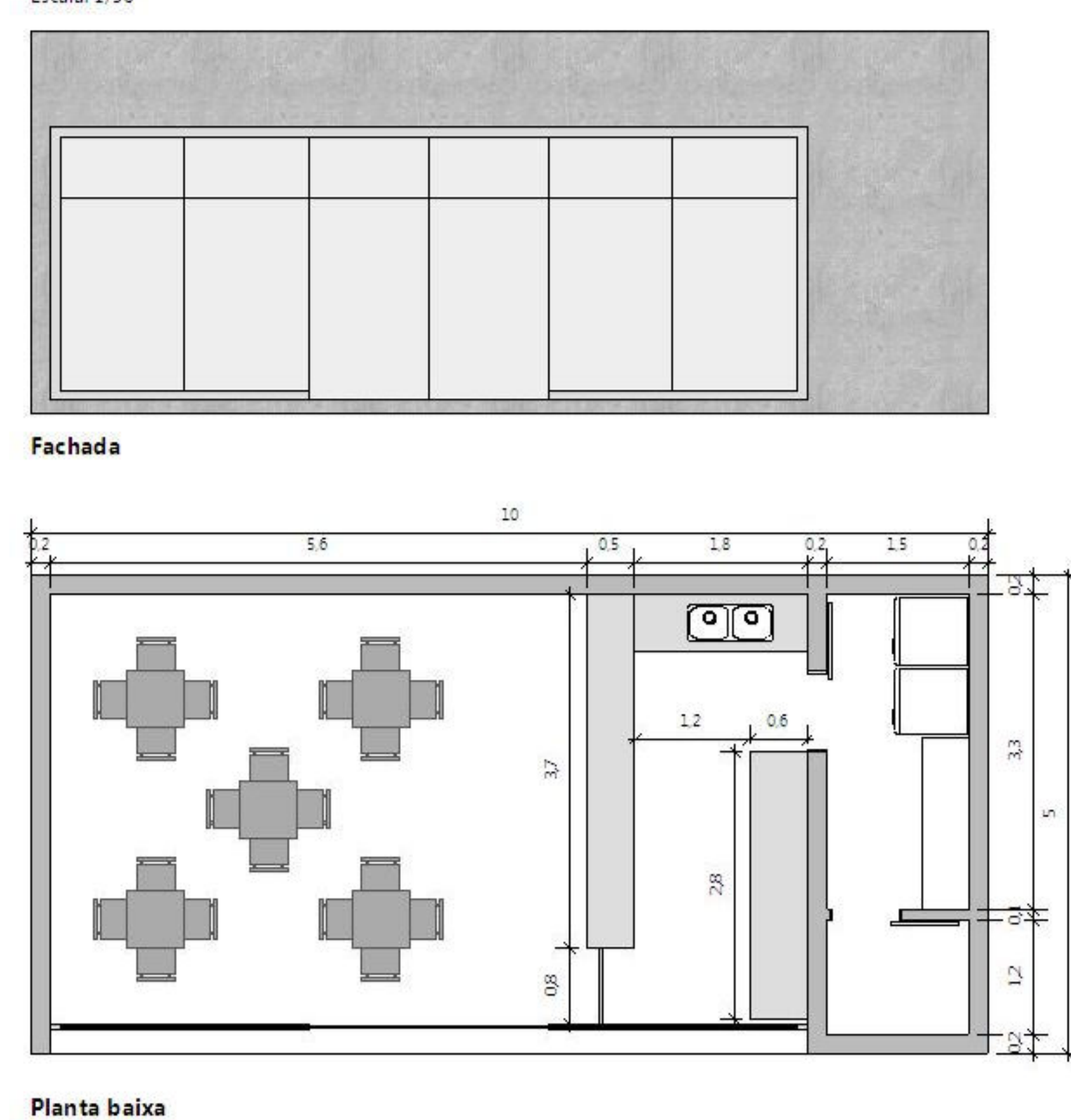
CORTE CC

ESCALA: 1/200



2 Módulos | Bar

Escala: 1/50



Vista dos módulos de feira livre, do banheiro e do comércio

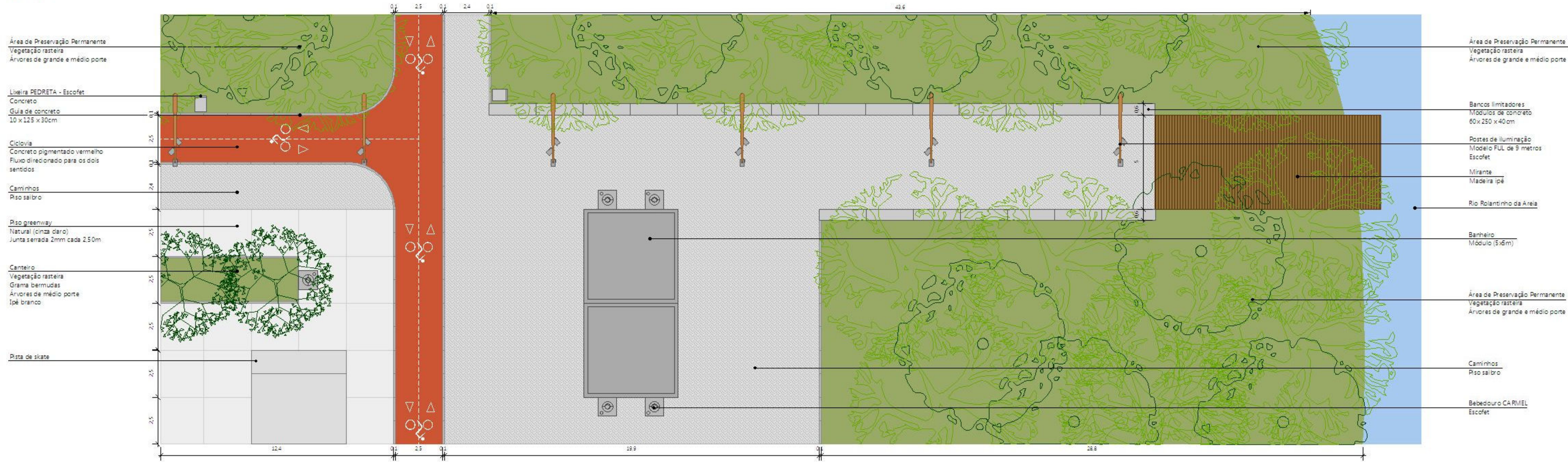


Vista dos módulos de feira livre, do banheiro e do comércio

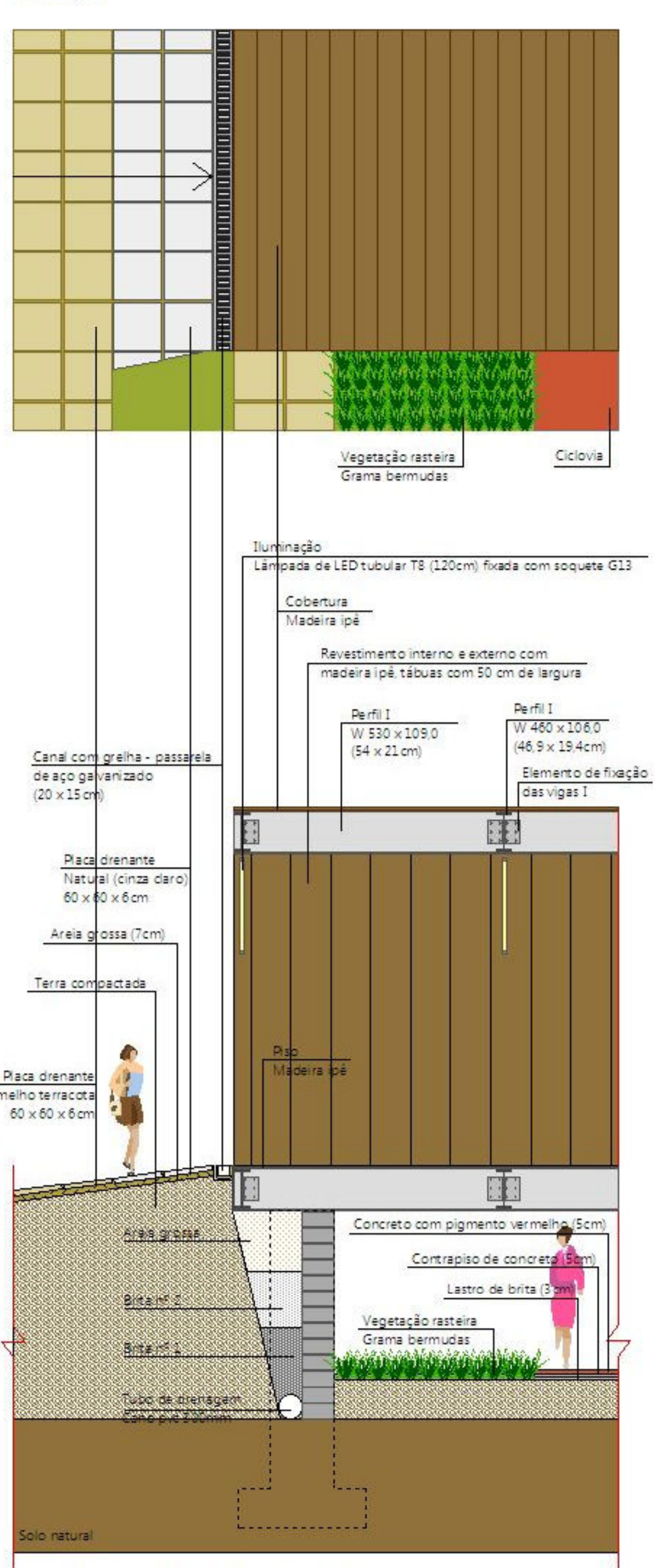


Vista da praça e do passeio diagonal

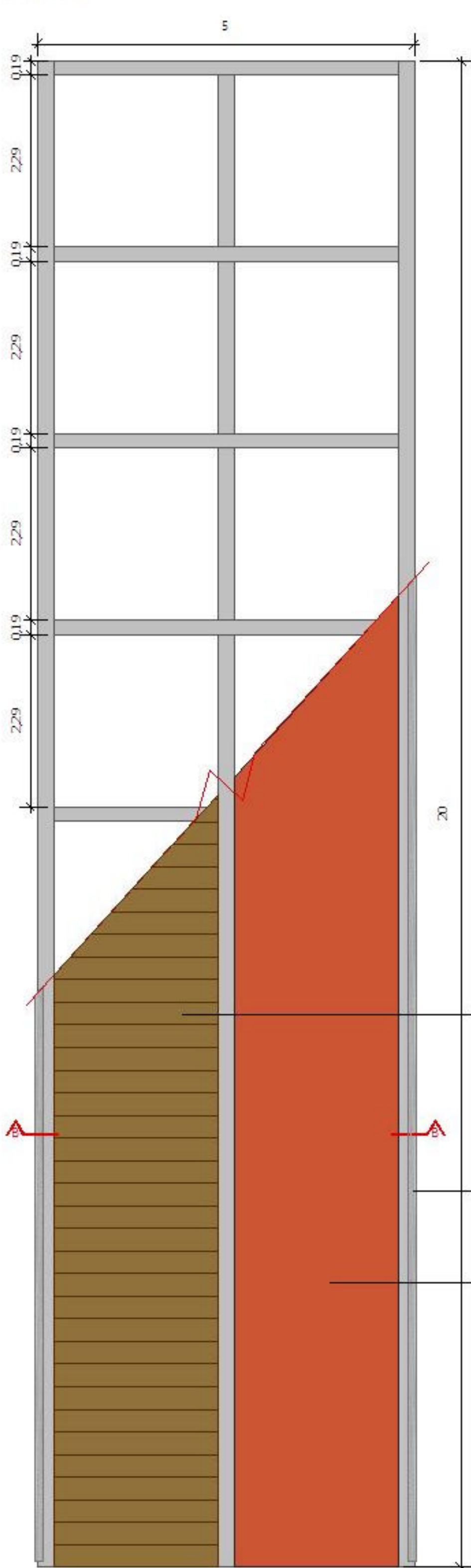
Implantação | Detalhe 04
Escala: 1/100



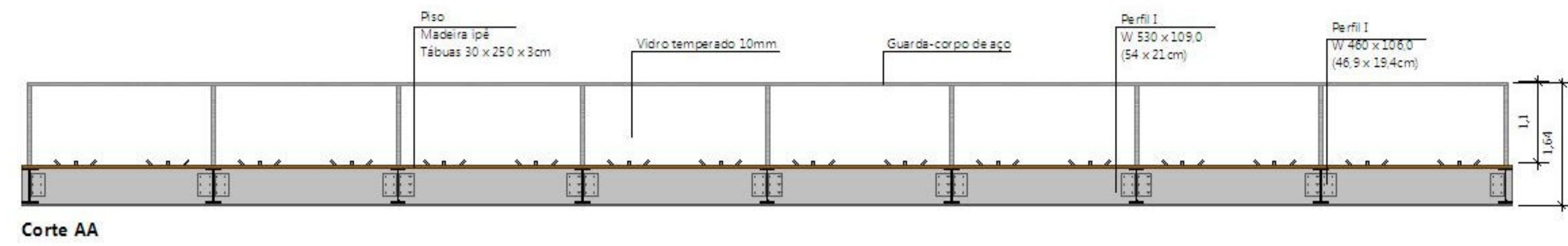
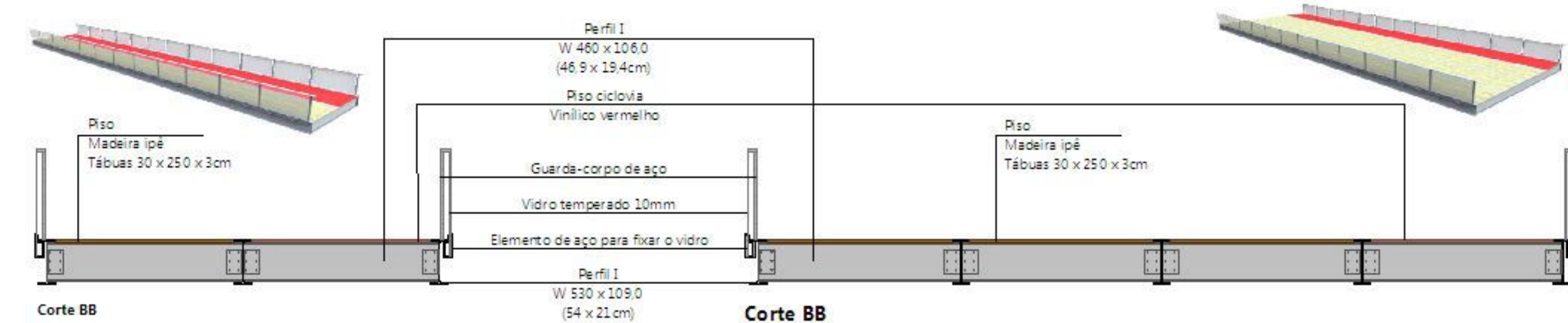
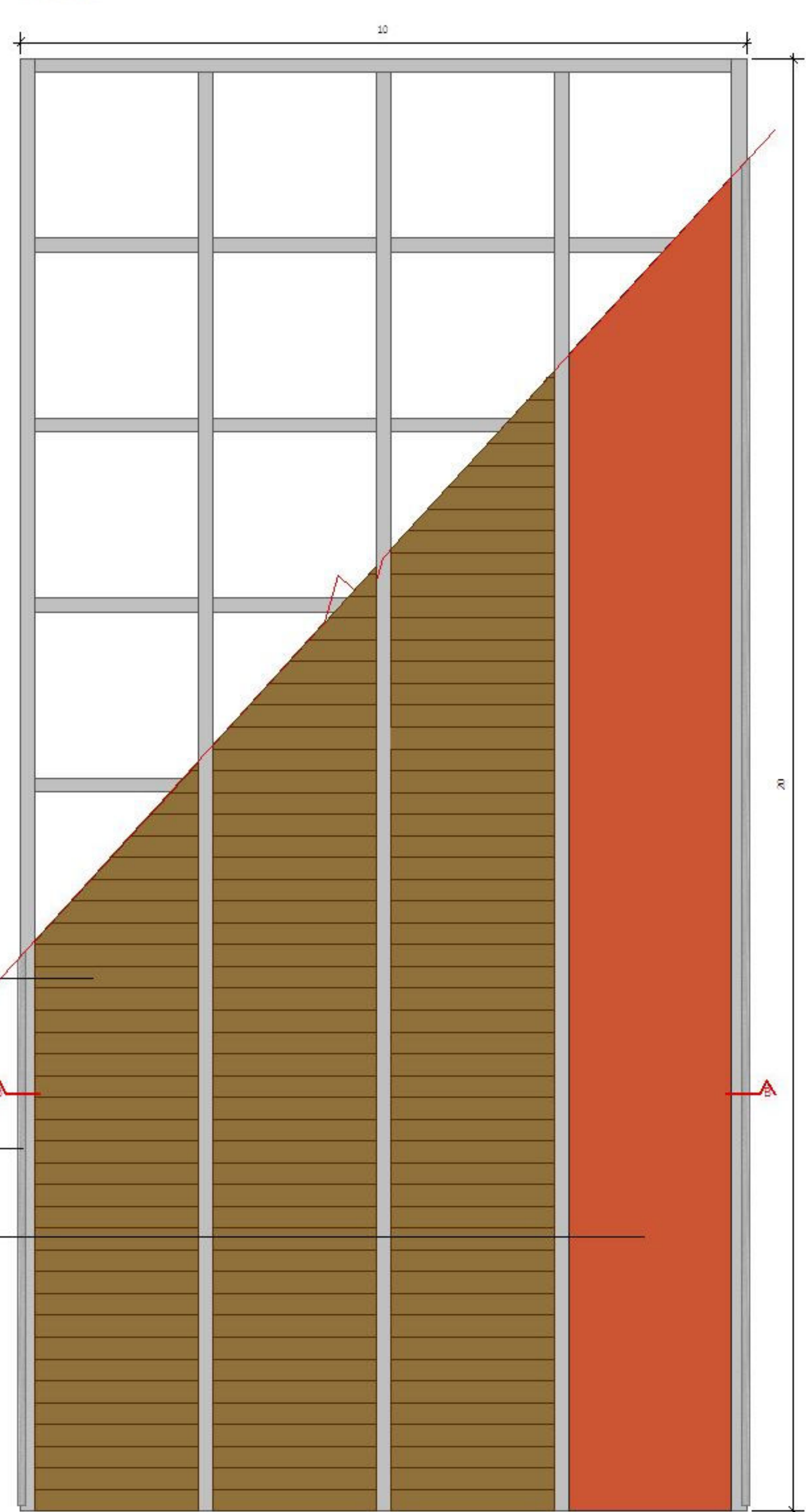
Detalhe do acesso principal
Escala: 1/50



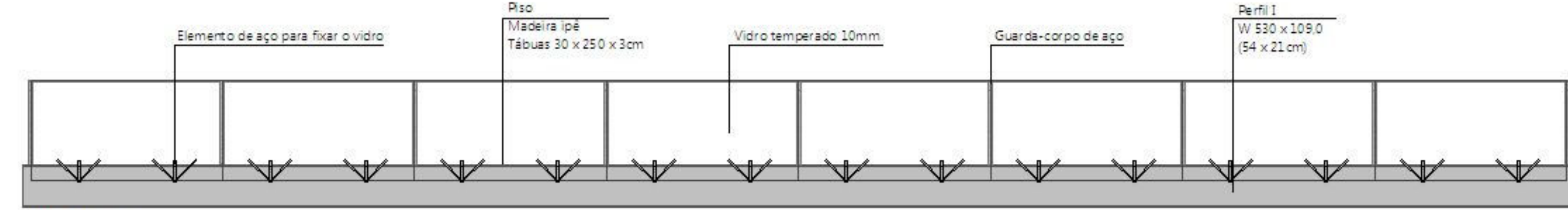
Ponte lateral | Largura 5m
Escala: 1/50



Ponte lateral | Largura 10m
Escala: 1/50



Corte AA

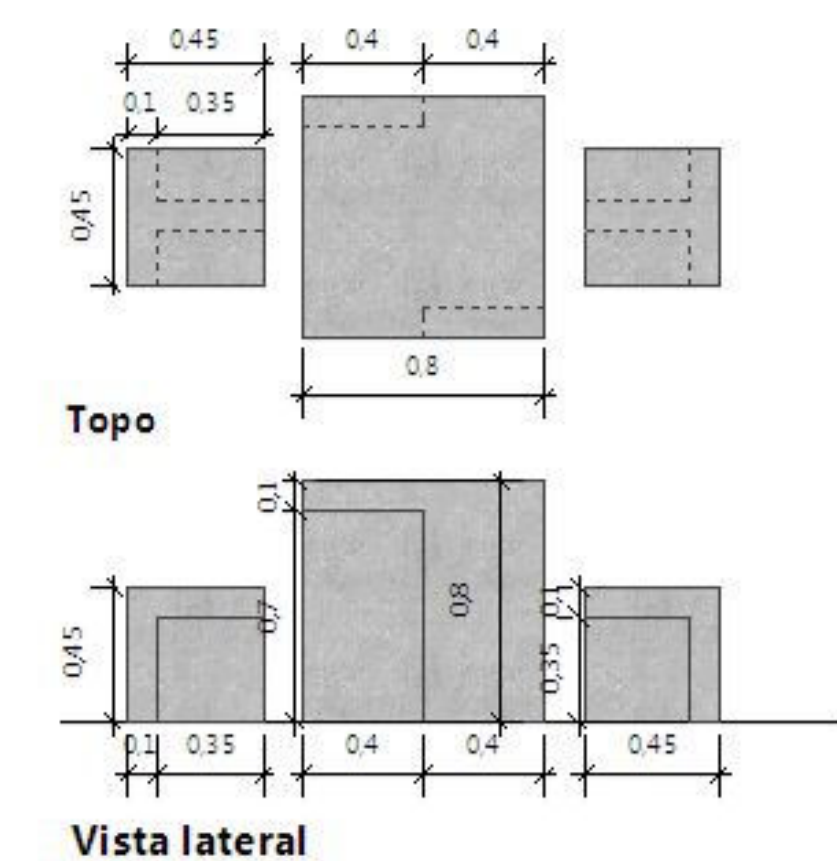


Vista lateral



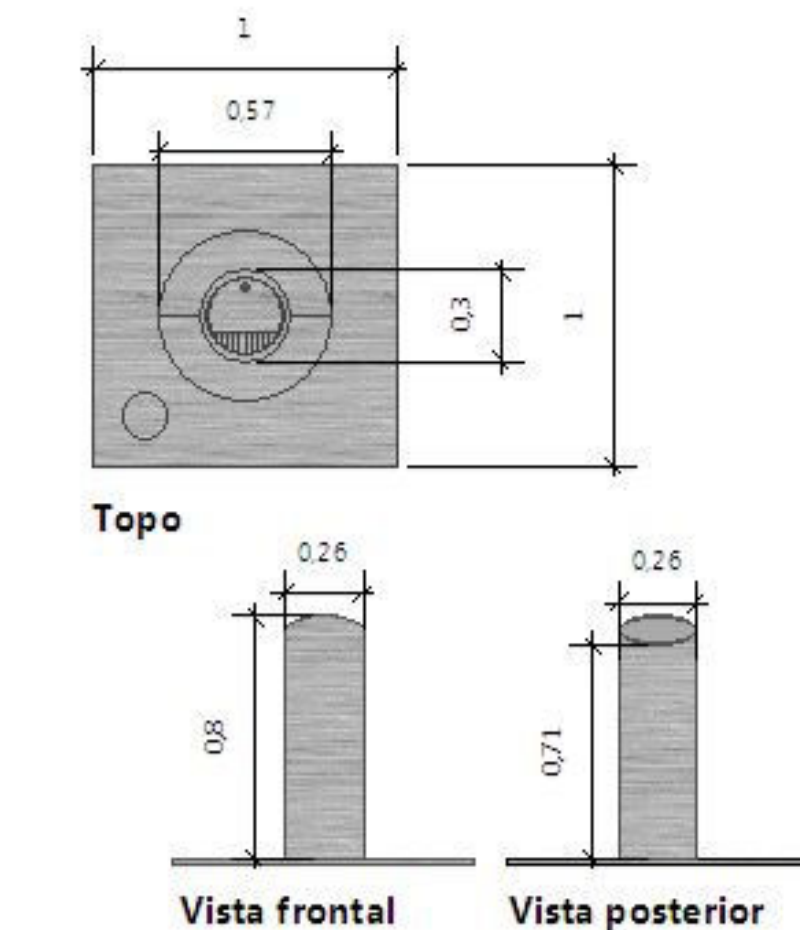
Mesa Prat - Escofet

Escala: 1/25



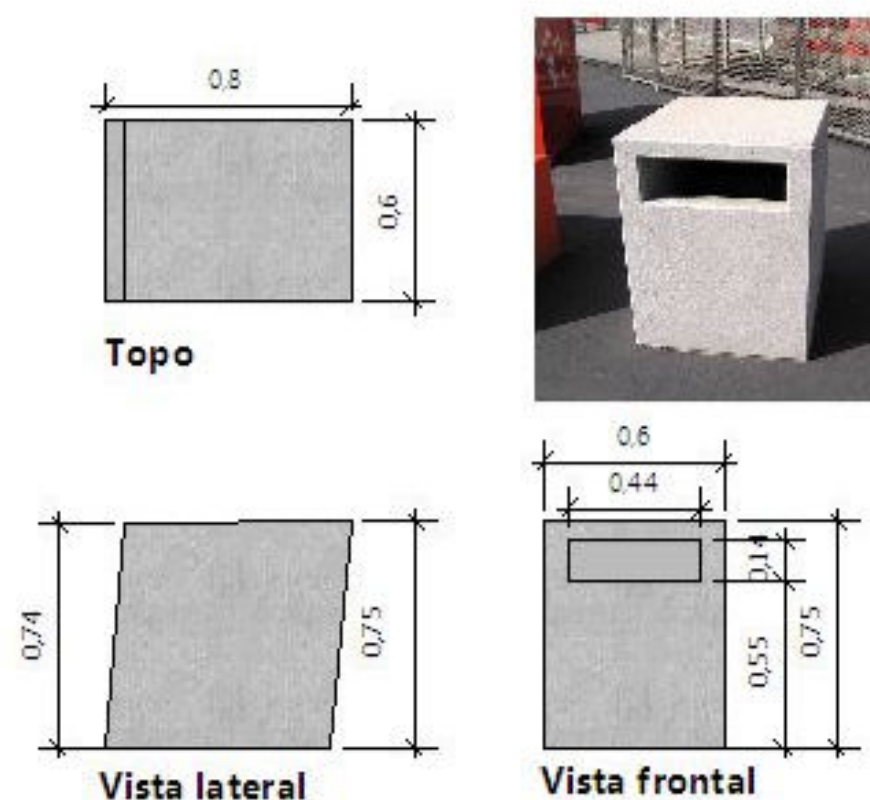
Bebedouro CARMEL - Escofet

Escala: 1/25



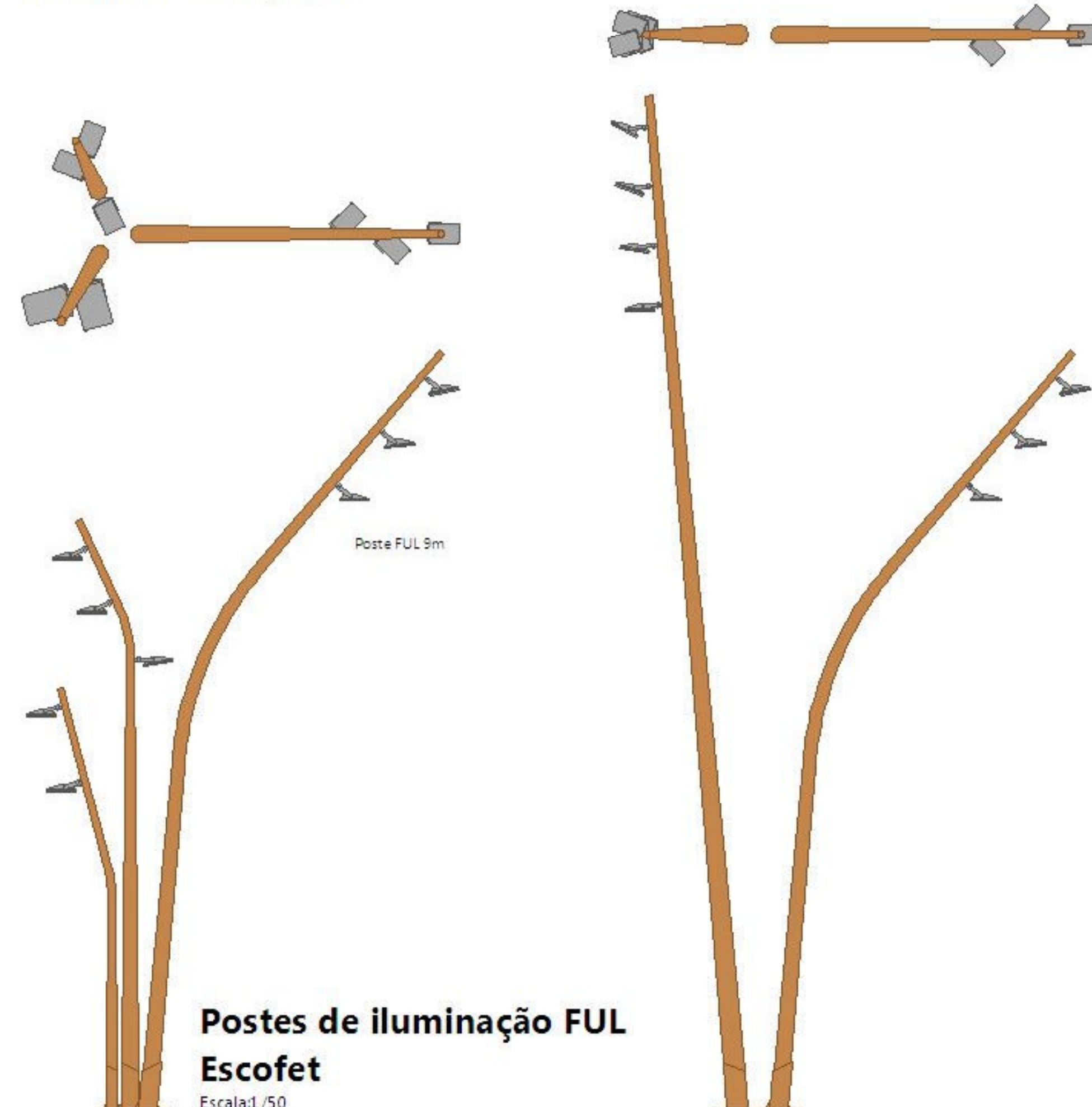
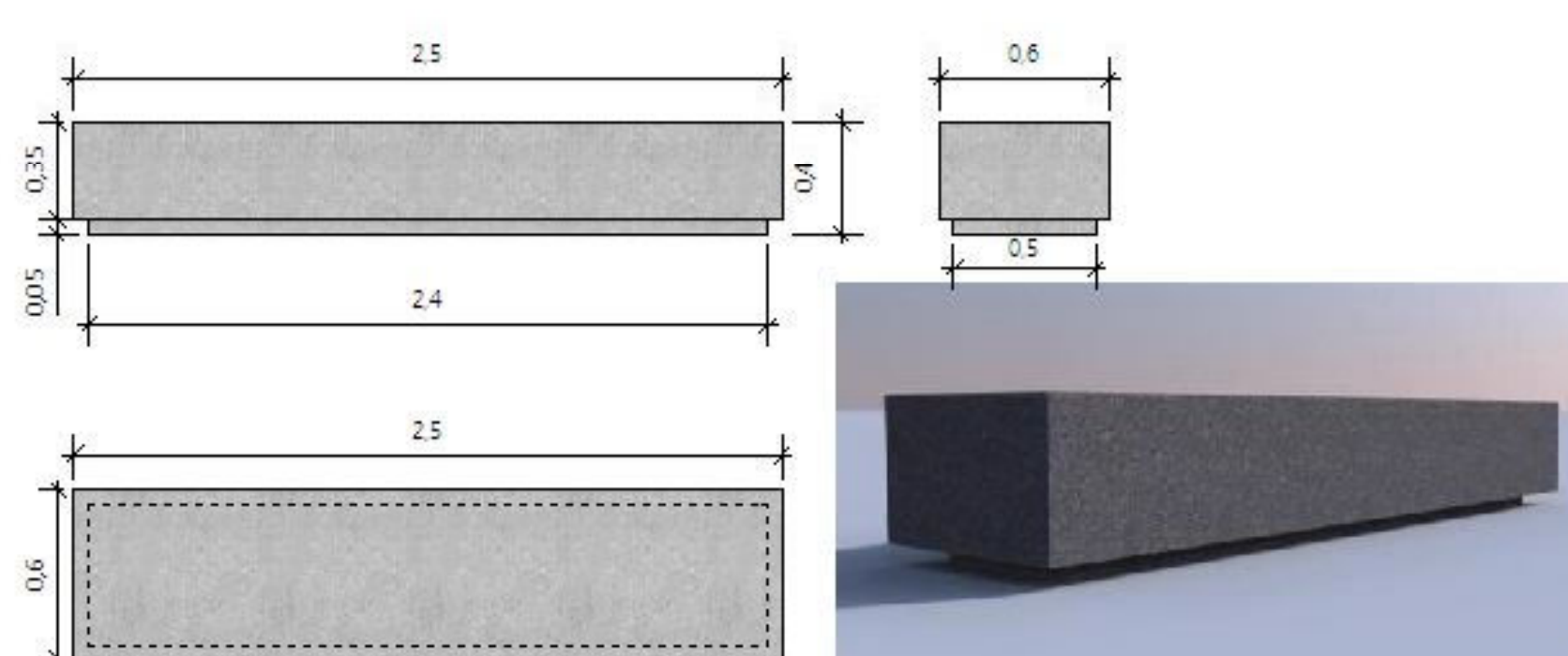
Lixeira PEDRETA - Escofet

Escala: 1/25



Banco modular de concreto

Escala: 1/25



Postes de iluminação FUL Escofet

Escala: 1/50



Diagrama 01 | Fluxos

Escala: 1/2500

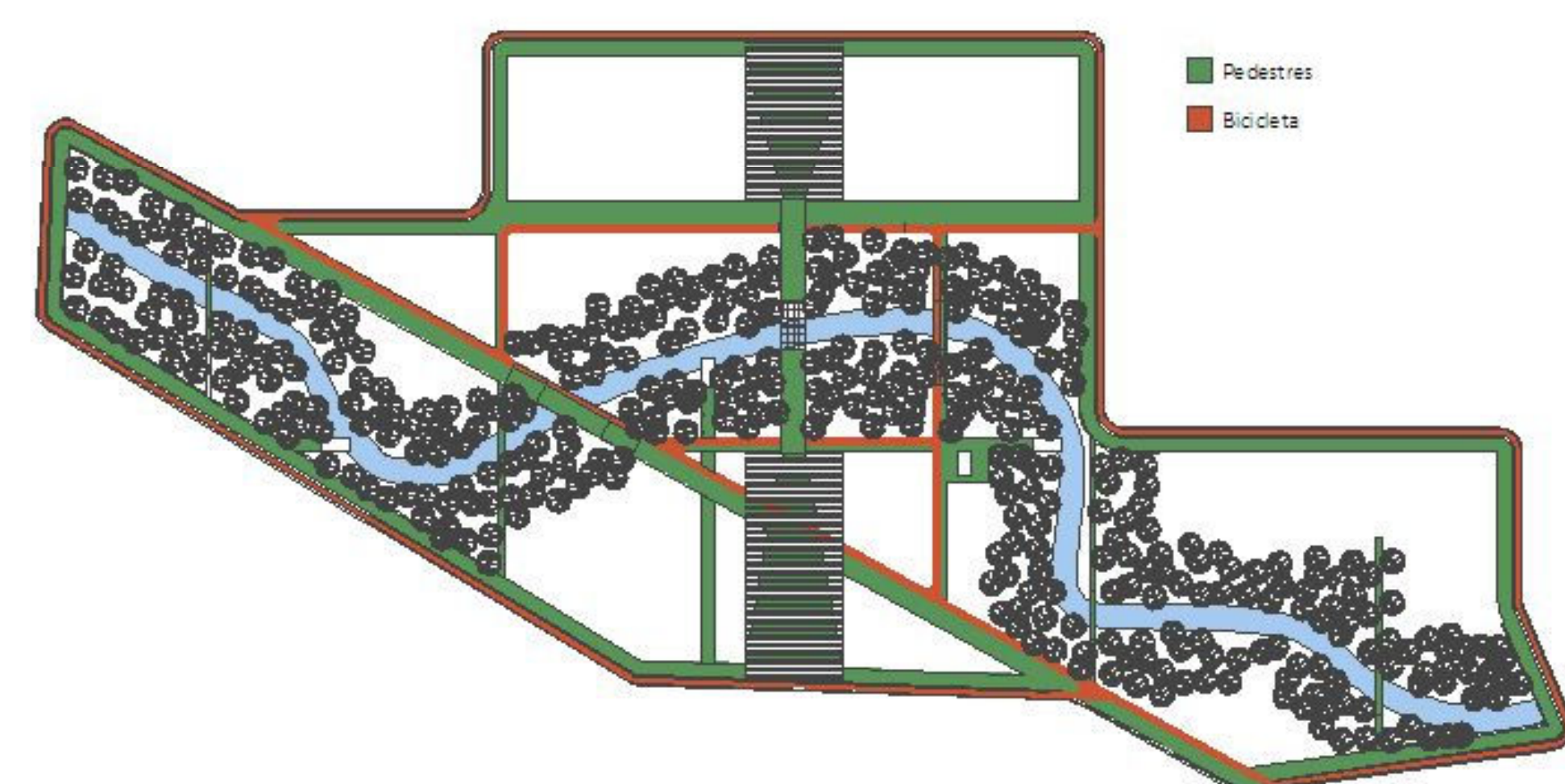


Diagrama 02 | Iluminação

Escala: 1/2500

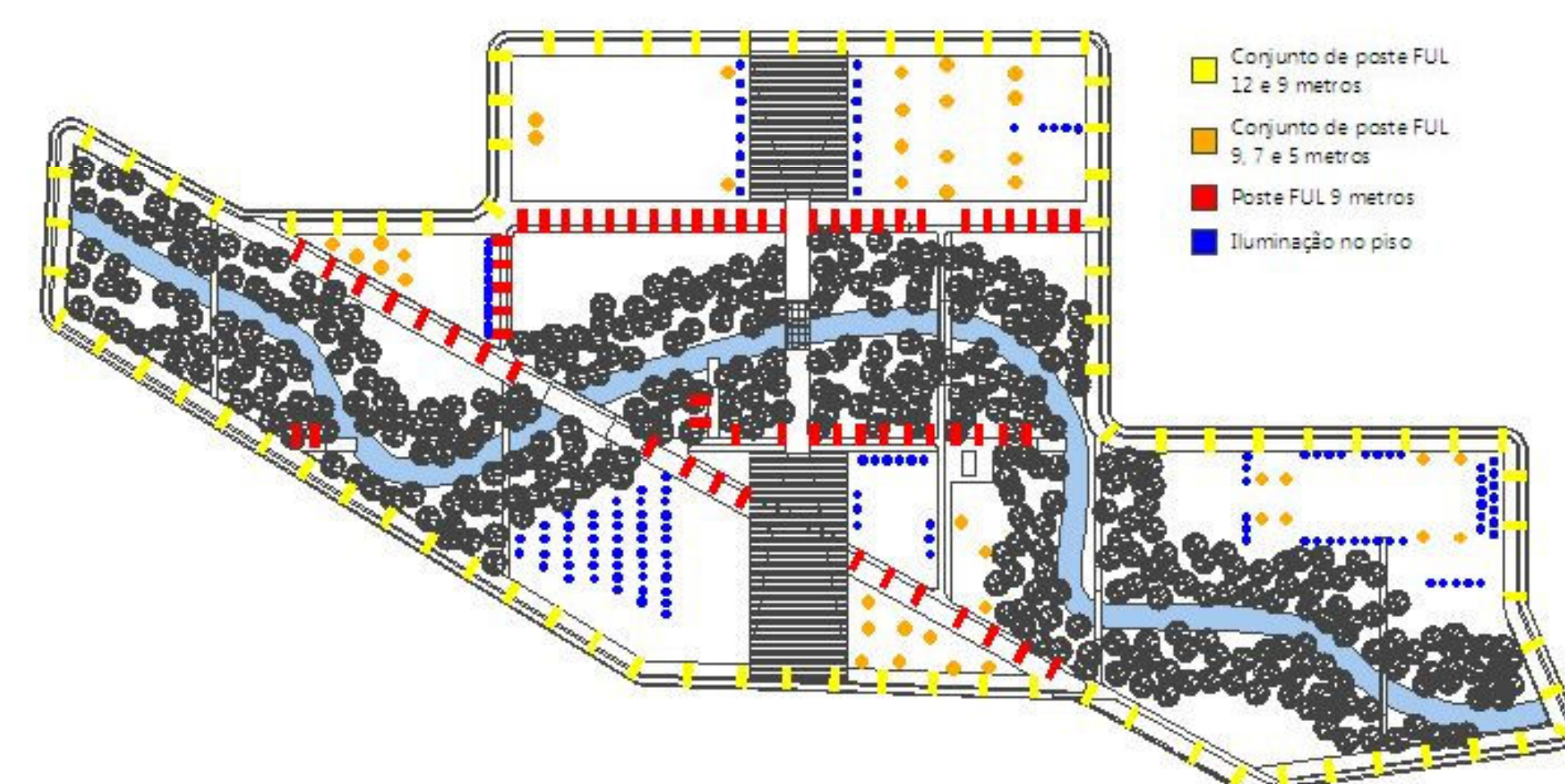


Diagrama 03 | Equipamentos

Escala: 1/2500



Diagrama 04 | Arborização

Escala: 1/2500

